笑談三國風雲史、孔明再世傳奇書

道具一覽
戰鬥解析
各關地圖
完全攻略
都市情報
部隊說明
武將資料
策略介紹

超越全國
本書與軟體同步全國上市中!!

三國志英傑傳

完・全・攻・略・本

勇者鬥惡龍VI

超・攻・略・導・引・書



史上最強的ＲＰＧ之書風雲登場！！

◎驚人公開 、 掌聲不斷～

DQVI系統 、情報 、角色介紹 、特別地區 、特別地點 、技巧說明 、極秘資料助你攻略最終區！

◎超值附贈 、 全國首創～

DQⅠ．DQⅡ．DQⅢ．DQⅣ．DQⅤ．新版DQⅠ．Ⅱ 六大勇者系列作品目錄&必勝攻略感動大收錄！

目錄

英傑轉生

這是一場中國史上最大的英傑爭戰. 我們稱這些人所活躍的時代爲〔三國時代〕.在紀元二世紀的歷史上活躍的人物們,憑著一股壯志豪情,爲天下蒼生掀起了一場爲生存.自由求取成功的壯闊史詩.

主人公劉備,是擁有漢朝中山靖王的長孫身份,由他和義士們共同舉旗幟.爲了延續漢室的尊嚴,毅然決然的投入了這個不安的歷史舞台,而故事也由此展開了.

以RPG要素和SLG要素共同參入的手法製作影武者一族爲你的用心而努力.

BASIC

基礎知識

KNOWLEDGE

攻略技巧解説

「三國志英傑傳」中之最終目的，就是克服各關的困難處並且一一過關，否則是不能統一天下的。在此將針對攻擊、防禦、培養等觀點，來說明如何於戰場上克敵制勝，無往不利。

攻擊要點

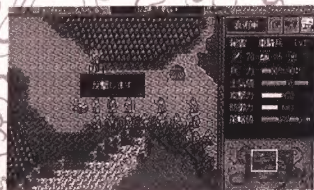
人，並且獲得經驗值來增進實力。備早上登上王位，只有不斷打倒眼前敵如何在戰場上不斷得勝，終於使劉

攻擊的基本是各個擊破

「三國志英傑傳」中，戰鬥方式為回合制來進行，只要我方在攻擊中能夠將敵方一個部隊打退，則敵人的攻擊次數也就減少一次，所以率先發動攻勢是較有利的。戰場上，常有3～4個敵方部隊以上是固守陣地不會移動的，同時，只要我方不進入敵部隊之可能攻擊範圍內則敵人不會移動，先引誘敵方高防禦力的部隊來到我軍之攻擊範圍內時，便要利用集中攻擊來打倒。決定避免讓我方一部隊同時與數個敵隊作。戰而且在「三國志英傑傳」，就兵力只剩下」，攻擊力也不會衰弱下來，所以要非常小心敵人最後的反撲，並且以多敵少，才能夠取得絕對的勝利。

要考慮攻擊對象的順序

與複數部隊交戰之時，想要把敵方全數擊敗的話，一定要注意首先要打倒那些敵部隊。在「三國志英傑傳」中，與敵方部隊接觸之後，儘管還有很多的移動力，此時也不可以冒然前進。因為如果不將敵方先頭部隊之攻勢打住，則可能使戰情不利於我方，所以還是先打倒前方敵部隊再前行較能高枕無憂。此外，利用所謂回復法之策略也就是不讓對方有回復兵力的機會來迫其退兵，要小心賊兵隊和武道家隊之反擊。

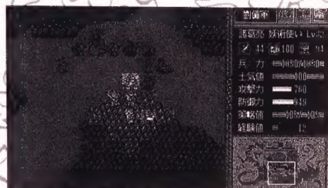


▲山賊隊和武道家隊會反擊。

策略為戰術的妙招

全部共有36種策略可供使用，如果戰鬥方法不能隨作戰環境來應變的話，我方軍隊很可能會失敗。但是，攻擊系的策略，一旦失敗的話，則將連一個敵方部隊都打不倒，所以最好是先回復我方部隊之兵力，再加以直接攻擊較好。

另外，在多數部隊的敵軍使用策略之時，要以其中一個部隊作為焦點，並且判斷使用的時機。其原因是，並非對策略範圍內所有敵人部隊都會產生效果。而是對策略目標部隊的周圍上下左右之敵方部隊發生效果，特別是使用兵力回復之策略時，特別注意如何將我方部隊安置在適當的地方，才不會浪費寶貴的策略數值。



▲對多數部隊之策略要妥善使用。

戰術性犧牲是必要的

有時候如果我方的部隊在戰場上不作必要性犧牲的話，就可能無法取得勝利。除了特定的事件以外，武將的退走也不會死亡，可以不必擔心這點，所以，就利用我方一位兵力用盡之將軍，由此引誘敵人出動之後下一回合，即便是我方出擊之大好時機。

進軍計劃為戰術之基

到達陣地的部隊在進行作戰前進時，一定要確認全體戰場，並且訂定於多少回合之內完成作戰之計劃。例如將在10回答內和敵方部隊接觸，並於15回合時打倒所有敵人之具體計劃。以這樣胸有成竹的心態來作戰，並且為突發事件作準備。

屬性中也有相性要素

角色依其屬性將會出現對戰中較有利的對手和不利的對手是真實的情況嗎？實際上，如果以步兵隊攻弓兵隊，以弓兵隊攻騎兵隊，或以騎兵隊攻步兵隊，如此屬性不同之對戰結果，前者將會對後者產生莫大的殺傷效果。所以能夠運用以上諸項組合的優劣相性，就算是以少數的兵力也可以以小博大。此外，軍樂隊，輸送隊和妖術隊都可以使用策略性攻擊，以避免相性上居於弱勢又被直接攻擊而死傷慘重，還有，部隊也存在擁有高攻擊力或防禦力的部隊，就像是高攻擊力的部隊為武道家隊、馴獸師、騎兵隊，而防禦力高的則是步兵隊等異民族軍，要利用其不同特性來靈活運用。



▲令人意外是可以使用異民族。

防禦要點

敵方部隊一旦長驅直入則一統天下的夢想便遙遙無期，所以加強我方部隊之守備才是生存下來的要訣。

不能讓武將孤立

即使是等級高的武將，在遭到敵人包圍而孤立無援時，將會落得陣亡一途。只有全部武將彼此問成一氣才有可能獲勝，至少也必須有兩員我方武將彼此相鄰才好。特別是，會使用兵力回復之策略的部隊伴隨前進最佳。此外，要注意如是移動力高的騎兵隊，則也要派出移動力相當之部隊來配合其步調，如果讓他單獨行動，則根本是叫他去送的死。劉備更是絕對不可以單獨出擊的，一定要把劉備的護衛兵團安排妥當，各個部隊都準備好後援部隊之後，才能夠出擊。



▲光憑劉備一人來作戰……

配合地利作戰

不單是戰術方式不可以輕視，地形的防禦效果也要加以注意。草原、村落是百分之五，軍營是百分之十，山地、城是百分之三十的防禦效果。兵力剩餘不多，又無回復能力之部隊，可以向防禦效果較高的地形快速轉進，並且利用此高防禦效果可使作戰效果事半功倍。如果在山地和草原、森林地和平原等防禦效果低之地形作戰，就只能以個人能力來和敵方作消耗戰了。另外，要活用戰場上的回復設施。村落和城可回復兵力與士氣值，軍營也可以回復兵力。城不但防禦效果好，還可以回復兵力、士氣值，所以一定要加以佔領。

要利用地形逃脫

戰場上的地形，有著河川和山崖、城牆等不可能進入的地形，一般時期，在這些不能進入地形之周遭，會由於被敵人所包圍而不利移動，最好不要輕易接近，不過，我方要逃出戰場之際，就是利用不可進入地形的時候。了當向河川或山崖等不可進入地形的周圍逃去時，會敵方追擊部隊的數目受到限制，而無法完全包圍我方，只要部隊移動力不低，應該可以逃出生天。

回復道具是保命良方

回復兵力的道具要讓每一位武將都帶一個，特別是防禦力低以及兵力缺乏的武將要多多攜帶，再者，假使士氣值下降的時候，攻擊力和防禦力也會同時降低，所以，最好也帶些能回復士氣值之道具。而一旦所持資金不足也是不可以買到回復用的道具，尤其是無法使用援助策略的騎兵隊更是需要持有回復用品，當然，身為主將的劉備是要優先攜帶回復道具的角色。

培育要點

本款遊戲的重點之一，便是如何讓魔下的武將快速的成長，此處將給一些特別的祕訣。

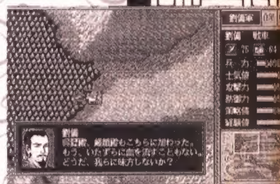
選出成長快速之武將

遊戲進行中，有許多位我方武將來選擇出戰。不應該讓所有的武將同時出戰，而是要選出成長較快的武將，並且快點將這些角色選成主力部隊，在大部份的戰場都派主力部隊上場，使得職位提昇後隨之全部隊的等級也得以提昇 。

此時，如關羽和張飛等特定的武將還沒有完全成長。而且，也有許多時候不能於某些特定戰場出擊，這時就不能再培育另一個準主力部隊，而是要加強劉備身旁擔任護衛的近身部隊，培育計畫到了此一階段，就要把要培育的武將和不培育的武將區分開來，對於今後不再出場的部隊也就不需要加以培育了，可是也許會造成培育過之武將與缺乏培育之武將有相當差距，這也可說是用兵之道吧。

最後的一擊

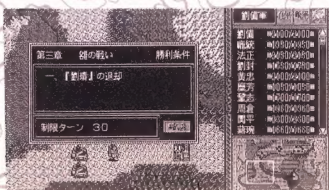
使出最後一擊即是可以使敵方部隊退兵之意，會得到比平時打倒敵人時還要多的經驗值。開始時作戰，要多控制劉備來使用最後一擊，便可以得到大量經驗值。還有，共同軍隊參戰之時，一開始出現之敵方部隊會攻擊共同部隊，而此時我方兵力已經用盡之武將就可以安然退場了，除了最後一擊以外的簡單昇級之法，即是在單挑時進 行說服，如果能勸 得敵將投靠我方，就部隊等級將自動 上昇１級 。



▲敵將加人我方可提昇等級。

目標是將敵方部隊全滅！

大部份的戰場上，會提示出將那些定敵方武將打倒的勝利條件，也可以留下小卒部隊不消滅就過關。然而，為了培育武將的成長，將敵部隊全數殲滅也是不得已的，當然，只要得到足夠的經驗值後，回合數仍然剩餘許多，身為過關條件之敵方武將也已經被我方武將困著，則可以毫無顧慮的追擊殘存敵方部隊了。但是切忌單騎對戰，用一般的以多勝少是安全又確實的戰法，何樂而不為呢！另外，不要只注意到累積經驗值而忘了時間，如果不小心而過了限制回合數，就算是還沒有打倒任何一兵一卒，也會很無情的將自軍武將強制性退兵，如果是這樣的話，就只好重新進軍了。



▲只作到勝利條件並不能滿足征服感的。

部隊屬性完全解說

真正親臨戰場作戰的，是部隊中的武將們。這些武將都各自擁有不同的屬性，並依據屬性來決定可移動範，可攻擊範圍及可使用策略等等的特徵。在作戰之前，一定要確實掌握武將們的特徵哦。

徹底活用部屬性吧

「三國志英傑傳」的部隊屬性只有19種。各自的屬性大略可以區分為可移動範圍，可攻擊範圍及依據等級不同可使用之策略等各個明顯的特徵。此外，根據屬性，亦有攻擊力較強的部隊，防禦力較強的部隊，擅長某持定策略的部隊等不同的特徵，而致使戰上的軍隊部署發生嚴重錯誤，將使我軍部隊陷入必敗的境地。為了在遊戲中實現劉備復興漢室的夢想，並在分裂的三國時代中，成為最早統一天下的霸主，一定要仔細地考慮不同屬性的特徵，活躍在各戰場上吧。

考慮部隊屬性之後再出陣吧！

遊戲進行到後半段時，上戰場作戰的武將，大部份都是關羽、張飛、諸葛亮這一類的A級武將。但是。如比一來擔任援護A級武將工作的B級武將就無法獲得成長了。其實在B級的武將之中，有不少是最適合某種戰場地形的重要武將，反而派遣其他A級武將，就收不到如此完美的作戰效果了。

在本書的第二部及第四部，記載的是全部戰場的地圖，有的是平地比較多的戰場、有的是荒地較多的戰場，因此最好先仔細判斷形地之後再選擇出戰的武將。

何謂等級提昇？

步兵隊、弓兵隊、騎兵隊、賊兵隊等部隊，只要符合部隊等級與道具的條件，基本上就可以提昇等級至下一個屬性。有關於等級提昇方面，有能擴大可移動範圍、可攻擊範圍、及可使用策略數增加等好處。而且，等級提昇是影響部隊攻擊力及防禦力的要素，也可使各種屬性的攻擊力，防禦力之基本值提昇。

但是，若想將全部部隊的等級平均分配，並將提昇等級的必要道具全部收齊卻是非常困難的。因此，在等級提昇的過程中，要讓那一個武將獲得成長，一定要早一點做下決定。當然，劉備也應該要早一點使自己的部隊成長至戰車這樣高一點的等級。

除此之外，等級提昇還有另外一個特性，就是可以由完全不同系統的屬性，變更為另一個屬性。這個的屬性變更，其實跟部隊等級並沒有關係，因此如果能使用這個屬性的必要道具會比較好。當然啦，如果玩家自己覺得這個武將比較適合另外一個屬性的話，或許也可以依照自己的意思來變更為其他的屬性哦。

表的看法

①部隊應性的系統。

②部隊應性的名稱。

③在戰鬥畫面中的部隊記號。

④戰鬥時卡通動畫表示的角色。

⑤以自軍為地圖的中心，灰色為可移動範圍，◎為可攻擊範圍。

⑥各屬性的最小部隊等級及兵力數。

⑦針對各屬性的特徵解說。

⑧各屬性可以使用的策略，及可使用的部隊等級。

⑨各屬性的代表武將者（屬性為初登場時的屬性）。

策略
Lv.6 焦熱
Lv.⑧偽情報

短兵は本当に弱く、攻撃を受けると簡単に退却してしまう。しかし、敵から逃げてばかりでは、いつまでも長兵になれない。⑦そこで、育てたい短兵の武将には、可能な限り敵にとどめを刺す役を与え、少しでも経験値を稼がせよう。

主要武将名 ⑨

① 步兵隊
② 短兵
③ ④
⑤
移動&攻撃可能範囲

部隊レベル ⑥ レベル1より
兵 500より

策略
Lv.6 焦熱
Lv.12 偽情報
Lv.18 火龍
Lv.24 激励
Lv.28 援助

短兵よりは強くなり、策略の数…
不足。早く戦車にクラスア…
レベル28から援助の策略が使…
力回復の要員としても、ぜひ…

步兵隊
長兵

劍術指南書	馬術指南書	鼓吹具
使用者：士兵	使用者：輕騎兵	使用者：軍樂隊

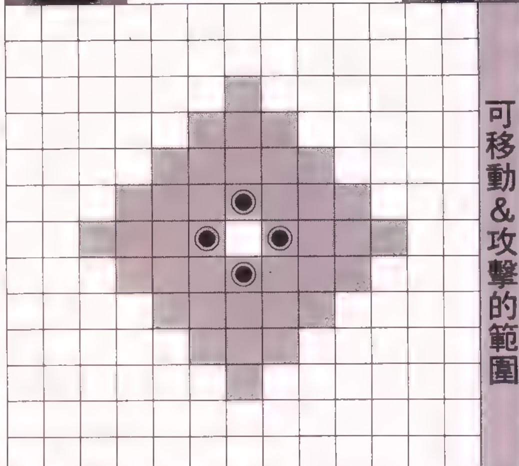
弓術指南書	遁甲天書	表嚢書
使用者：弓箭手	使用者：妖術軍團	使用者：輸送隊



步兵隊

士兵





策略
Lv. 6 焦熱
Lv.12偽情報

空兵的攻擊力實在不強，受到攻擊時只能一昧地後退。但是，如果遭遇敵人就逃，永遠無法成長為槍兵。因此，在此若有想培育的士兵級武將，盡可能地賦予他刺敵方將軍咽喉的任務，以累積經驗值。

主要武將名：劉備 張遼 于禁 袁紹 郭圖 陶謙 孔融 李典

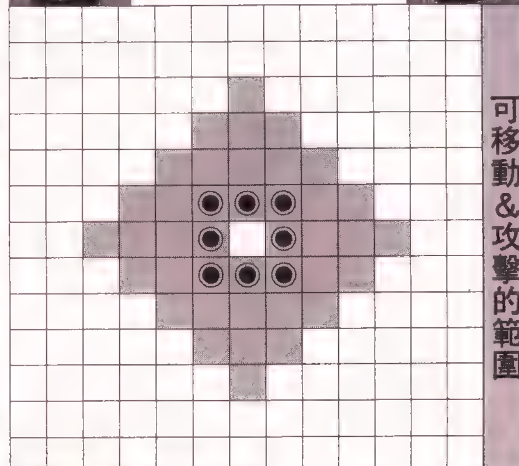
部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從500開始



步兵隊

槍兵





策略
Lv. 6 焦熱
Lv. 12偽情報
Lv. 18父龍
Lv. 24激勵
Lv. 28援助

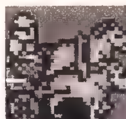
能力比士兵還強，而且策略的數目也有增加，只是能力仍略嫌不足。所以還是趕快提昇等級成為戰車吧。不過，因為從等級28開始才能使用援助的策略，所以身為我方兵力回復的人一定要能派上用場。

主要武將名：伊籍 韓玄 樂就 車胄 朱靈 袁術

部隊等級	從等級15開始
兵力	從1200開始

策略
Lv. 6 焦熱
Lv.12偽情報
Lv.18父龍
Lv.24激勵
Lv.28援助

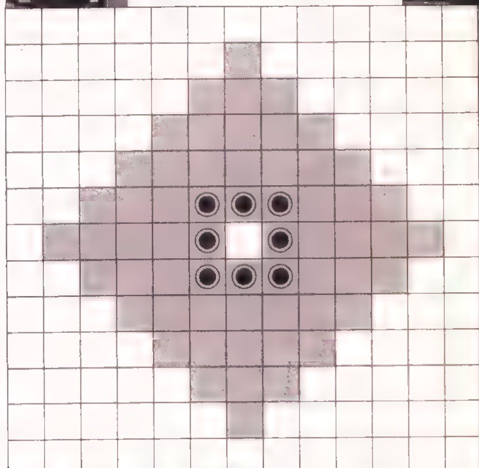
一旦槍兵等級變為30，即可馬上變為戰車屬性。而步兵車也變得比較便宜，若在道具屋中看到要買下來哦。雖然戰車多為在敵面前作戰的前鋒，但也因此為不可徹退的部隊，所以要多注意兵力的回復。



步兵隊

戰車





可移動&攻擊的範圍

主要武將名
劉禪
黃忠
黃權
王平
法正
曹休
徐盛
丁奉

部隊等級	從等級30開始
兵力	從1950開始

目標等級提昇！①步兵隊篇

步兵隊等級提昇的必要道具，有長槍及步兵車 2 種。在由士兵成長至戰車的期間，左右攻擊力的基本值大約會成長1.5倍，而左右防禦力的基本值，大約會增加 2 佔。



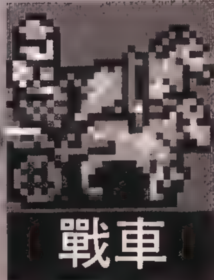
士兵

等級提昇必須道具
長槍
對應等級
15以上



槍兵

等級提昇必須道具
步兵車
對應等級
30以上



戰車

策略
Lv. 6 渦潮
Lv. 12偽情報

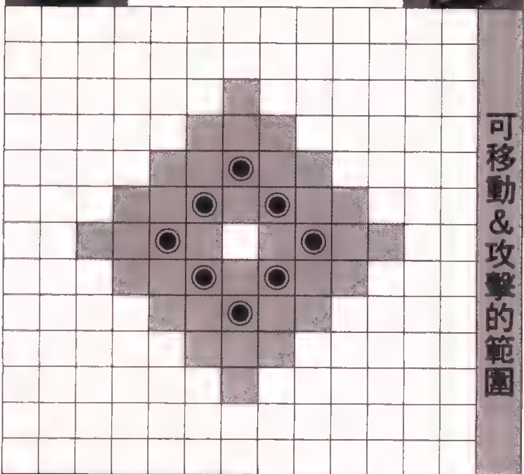
弓箭手的射程距離很短，攻擊力也低。但是，在遊戲序盤中只有弓箭手能進行遠距離的攻擊，因此是很重要的作戰成員。在此，趕快利用遠距離攻擊賺取經驗值，成長至連弩兵吧。攻擊範圍比士兵廣。



弓兵隊

弓箭手





可移動&攻擊的範圍

主要武將名	簡雍 郭嘉 田豐 沮授

部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從500開始

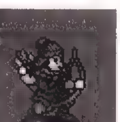
策略
Lv. 6 渦潮
Lv. 12偽情報
Lv. 18濁流
Lv. 24激勵
Lv. 28援助

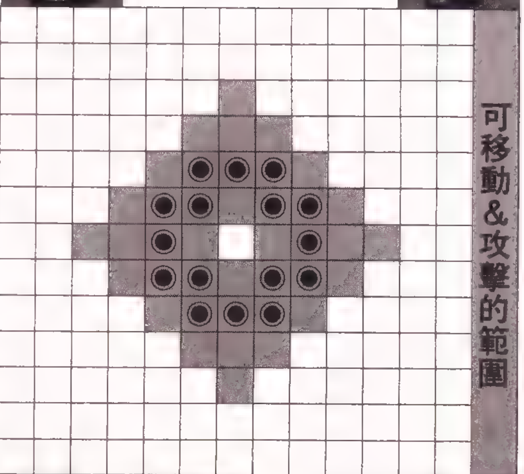
與弓箭手相比攻擊範圍較廣，攻擊力也較高。由等級28開始，即可使用援助的策略，玩家可靈活運用。騎馬隊只能做為直接攻擊的部隊，所以遠距離時就要靠援護射擊使兵力回復。也可活用濁流策略。



弓兵隊

連弩兵





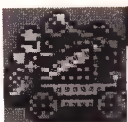
可移動&攻擊的範圍

主要武將名	程昱 李豐 袁胤 蒯越 陳宮 張任

部隊等級	從等級50開始
兵力	從1060開始

策略
Lv. 6 渦潮
Lv.12偽情報
Lv.18濁流
Lv.24激勵
Lv.28援助

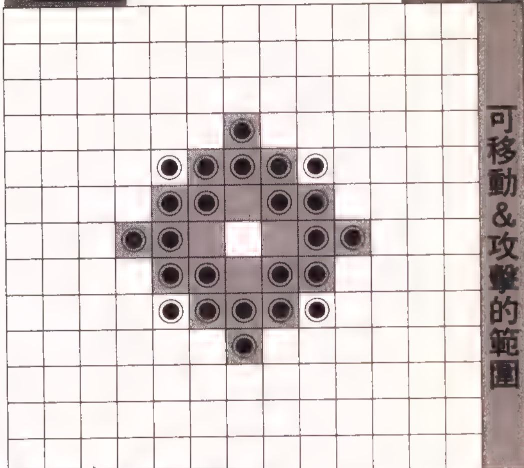
只要成長為投石車，就可擁有其他弓兵隊所沒有的強大攻擊力及廣濶攻擊範圍。但無法降低移動力為其缺點。而且即使已成為投石車，也無法攻擊自己上下左右一格內的範圍，因此要依照狀況來運用。



弓兵隊

投石車





可移動&攻擊的範圍

主要武將名	蔣琬 吳懿 吳班 李嚴 步騭 陸績

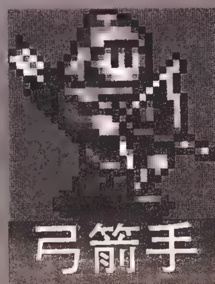
部隊等級	從等級30開始
兵力	從1660開始

目標等級提昇！②弓兵篇

弓兵隊提昇等級的必要道具，是連弩與投石車。由弓箭手成長至投石車的期間，影響攻擊力的基本值大約會增加2.6倍，影響防禦力的基本值大約增加1.2倍。

等級提昇必須道具
投石器
對應等級
15以上

等級提昇必須道具
投石器
對應等級
30以上



弓箭手



連弩兵



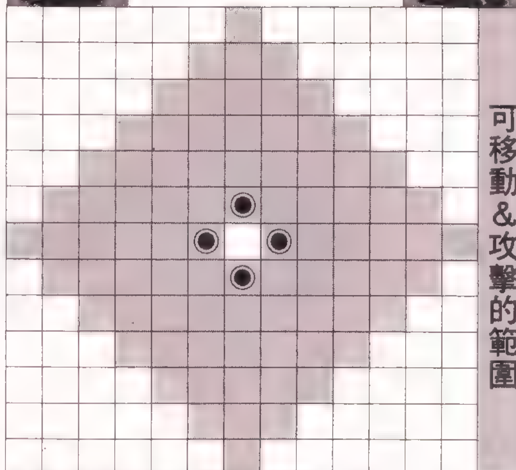
投石車

輕騎兵

騎兵隊







策略

Lv. 8 牽制

Lv.12激勵

在序盤戰中，輕騎兵是部隊中攻擊力最高的。能夠突破敵軍陣線，因此最容易累積經驗值。但是，也不能完全依賴輕騎兵，必須也要培育其他屬性的部隊，而且要注意將經驗值分配給不同屬性的武將。

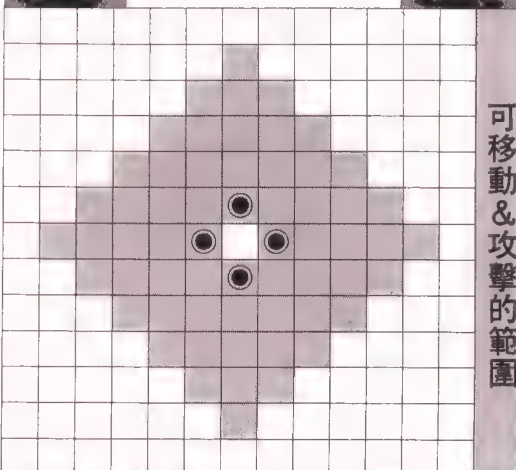
主要武將名	關羽、張飛、夏候惇、夏候淵、張郃、顏良、文醜、呂布
部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從500開始

重騎兵

騎兵隊







策略

Lv. 8 牽制

Lv.12激勵

Lv.20挑發

與輕騎兵相比，移動力較差，而且攻擊力也好不到那裡。但是，由於防禦力較高，應該可以耐得住敵軍的連續攻擊。而在等級20時可習得挑撥，以比來降低敵人的士氣值，使之無法行動後再改以其他的攻擊方法。

主要武將名	關平、曹操、許諸、徐晃、牛金、文聘、紀靈
部隊等級	從等級15開始
兵力	

策略
Lv. 8 牽制
Lv.12激勵
Lv.20挑發

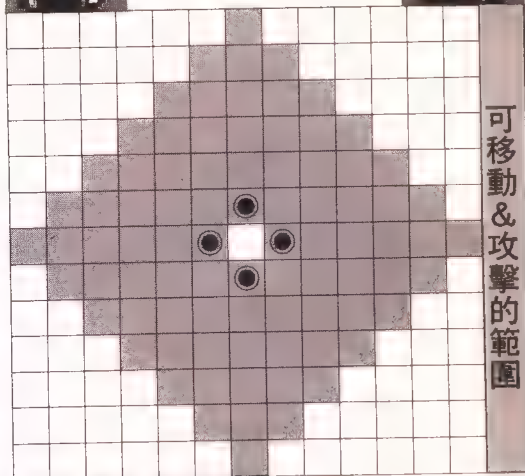
成長為親衛隊，移動力及攻擊力也會上昇。只是防禦力卻不會和攻擊力一般地提昇，所以如果單獨先攻的話，馬上會被敵軍包圍而無法脫出。此外，必須注意攻擊範圍並不會擴大，所以需要依賴弓兵隊。

主要武將名	馬超	姜維	關興	張苞	吳蘭	雷銅	曹丕	周泰

騎兵隊

親衛隊





可移動&攻擊的範圍

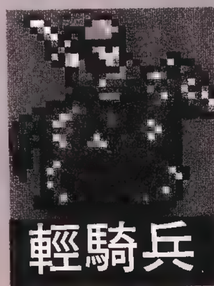
部隊等級	從等級30開始
兵力	從2240開始

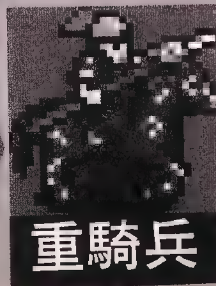
目標等級提昇！③騎兵隊篇

騎兵隊提昇等級必要的道具，有馬鎧與近衛鎧 2 種。由輕騎兵成長為親衛隊的期間，影響攻擊力的基本值大約增加1.3倍，影響防禦力的基本值大約增加 2 倍。

等級提昇必須道具
馬鎧
對應等級
15以上

等級提昇必須道具
近衛鎧
對應等級
30以上


輕騎兵


重騎兵


親衛隊

策略
Lv. 1落石
Lv. 8山崩
Lv. 8牽制
Lv.12偽情報
Lv.16激勵
Lv.20援助

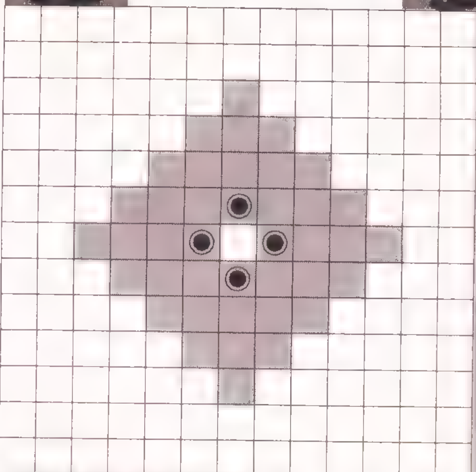
在序盤戰中，由於比士兵更容易進入兵力很多的山地，所以使用機會很大。最常活躍於山地及荒地等戰場，多以落石及崩造成敵人極大的損傷。此外，賊兵隊對敵之攻擊可直接反擊，是很重要的部隊。



賊兵隊

山賊





可移動&攻擊的範圍

主要武將名	部隊等級	從等級1開始
趙何、董梁	兵力	從800開始

策略
Lv. 1落石
Lv. 8山崩
Lv. 8牽制
Lv.12偽情報
Lv.16山津波
Lv.16激勵
Lv.20援助
Lv.24大落石

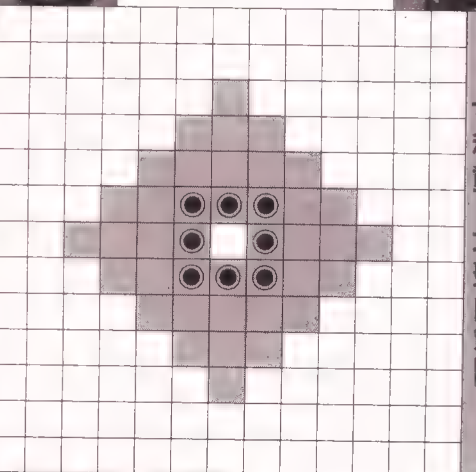
一旦成長至凶賊即可進行斜向攻擊，而且防禦力提高，所以是比騎兵隊更理想的部隊。依據等級提昇來習得不同的山計策略，也因此很利於在山地及荒地作戰。不過，反而不利於在平地及草原作戰。



賊兵隊

凶賊





可移動&攻擊的範圍

主要武將名	部隊等級	從等級15開始
周倉、呂曠、呂翔	兵力	從1360開始

策略
Lv. 1 落石
Lv. 8 山崩
Lv. 8 牽制
Lv.12偽情報
Lv.16山津波
Lv.16激勵
Lv.20援助
Lv.24大落石
Lv.32大山崩

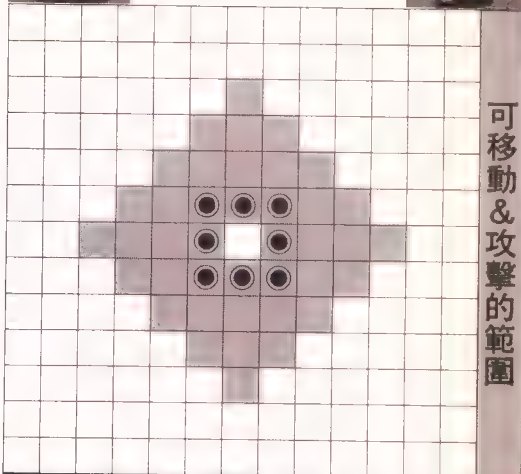
雖然由凶賊成長至義賊，但攻擊範圍及移動力卻不變。不過，攻擊力及防禦力卻可提昇不少，而且等級達到32的話，就可使用大山崩策略。只要可得到俠義的心得這項道具，屬性就會改變成義賊了。



賊兵隊

義賊





可移動&攻擊的範圍

主要武將名
夏候恩
邢道榮
張魯
閻圃

部隊等級	從等級30開始
兵力	從1960開始

目標等級提昇！④賊兵隊篇

賊兵隊等級提昇的必要道具，有無賴的心得及俠義的心得。由山賊成長至義賊的期間，影響攻擊力的基本值約增加1.4倍，而影響防禦力的基本值大約增加1.5倍。

等級提昇必須道具
無賴的心得
對應等級
15以上

等級提昇必須道具
俠義的心得
對應等級
30以上



山賊

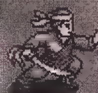


凶賊



義賊

武道家隊

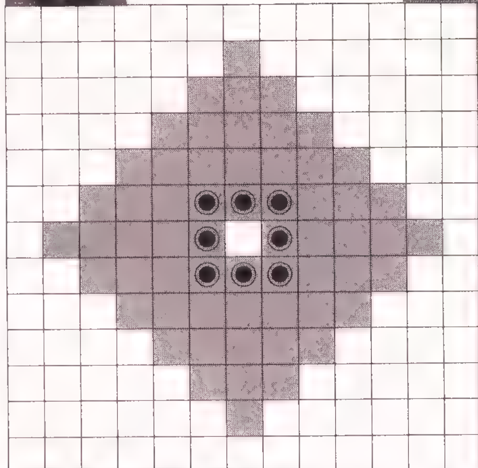



特殊部隊

策略

Lv. 1 焦點
Lv. 8 火龍
Lv.16業父
Lv.24大焦熱
Lv.32大火龍

武道家隊最擅於火攻。而且攻擊力、防禦力很高，移動力也不錯，所以是培育騎兵隊的優秀人材。由於可以進行斜向攻擊，所以在和騎兵隊作戰時很便利。從等級32開始可使用大火龍，努力累積經驗值吧！



部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從600開始

主要武將名：魏延、藩宮、夏候蘭、夏候傑

猛獸師團

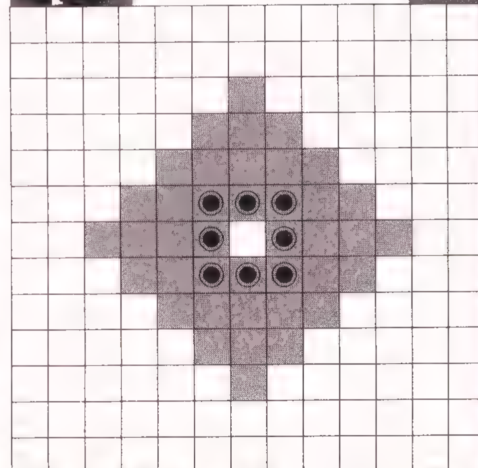



特殊部隊

策略

Lv. 1 偽情報
Lv. 1 牽制
Lv. 8 偽兵
Lv.16挑撥
Lv.24偽裝
Lv.32威壓

猛獸師團擅於混亂及使士氣値減少的策略，而且攻擊力很高。但防禦力低為其弱點。具有和賊兵隊一樣可進入山地的長處。而且還擅於使敵人無法行動，因此在戰鬥中是很重要的後援作戰部隊。



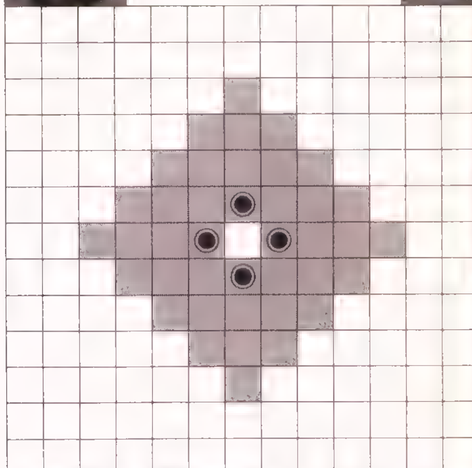
部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從400開始

主要武將名：李明、高順、甘寧

策略

妖術軍團是運用策略的高手。但是，攻擊力及防禦力比較低，如果碰上敵之直接攻擊就沒輒了。可做為遭遇敵人之我方部隊的後援，並要配合不同的狀況來運用攻擊系的策略，就能先減低敵兵力。

主要武將名
諸葛亮
司馬懿
周瑜

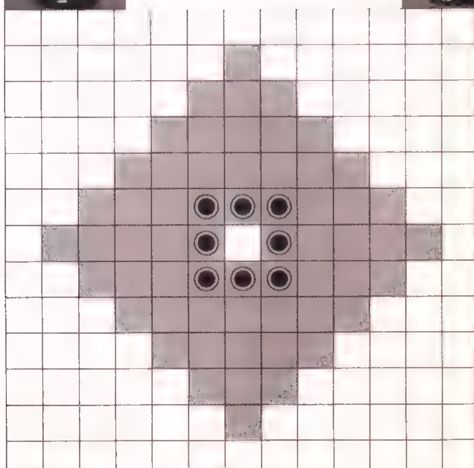


部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從300開始

策略
Lv. 1 渦潮
Lv. 8 濁流
Lv. 16津波
Lv. 24大渦
Lv. 32大濁流

異民族是擅於水攻的部隊。在發揮水攻效果的橋上及雨天中特別活躍。而且，不須依賴策略，其攻擊力及防禦力皆高，可用在直接攻擊。和賊兵隊一樣可侵入山地，因此可越過山地從敵後方突襲。

主要武將名
沙摩可



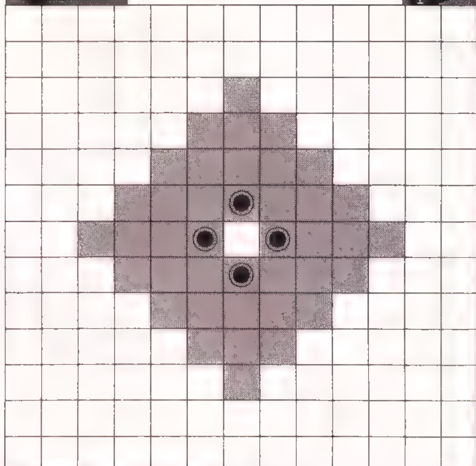
部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從700開始

特殊部隊 軍樂隊




策略
Lv. 1 激励
Lv. 8 應援
Lv.16鼓舞
Lv.24大激励
Lv.32大應援
Lv.40大鼓舞

軍樂隊除了可回復士氣値之外，還持有可自然回復隣接我方策略値的隱藏技巧。由於士氣値會影響攻擊力及防禦力，一定要確實回復。在此一定要記得，雖然是無法使用之屬性，也不要忘記隱藏技巧。

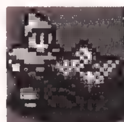


可移動&攻擊的範圍

主要武將名	糜、馬謖、荀彧、荀攸、王粲

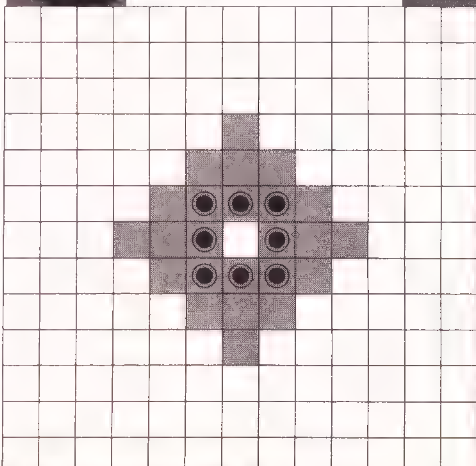
部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從300開始

特殊部隊 輸送隊




策略
Lv. 1 援助
Lv. 8 補給
Lv.16救濟
Lv.24大援助
Lv.32大補給
Lv.40大救濟

輸送隊專司兵力回復的工作，是軍團中的強心部隊。從等級 1 開始可使用援助策略，在序盤戰中即可時常安排出陣。而由於移動力低、行動遲緩，因此在每回行動時多在後方擔任救援的工作。



可移動&攻擊的範圍

主要武將名	孫乾、馬良、賈詡、陳琳

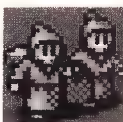
部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從300開始

策略

當然沒有囉!!

在長坂坡戰Ⅰ、Ⅱ登場的民衆，是因仰慕劉備而自願跟從他的人們。攻擊力及防禦力都很低，一受敵人攻擊馬上就得撤退。可惜的是，玩家無法操作民衆。因此，碰到戰鬥的話，他們只能逃之夭夭了。

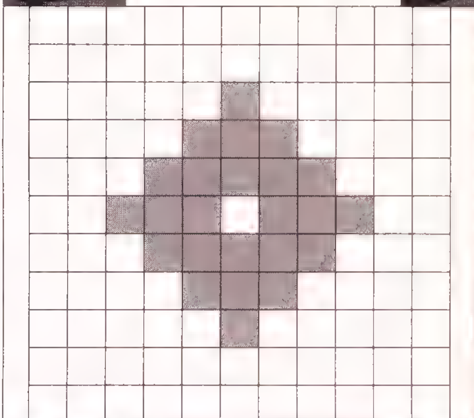
主要武將名	當然也是沒有!!



例外

民　衆





※無法進行攻擊

部隊等級	從等級 1 開始
兵力	從500開始

何謂地形資料

因戰場的地形及部隊屬性，產生出消費移動力的差異。一表示不可進入的場所。仔細計算移動力及回合數後再行動吧。

地形	平地	草原	森林	荒地	山地	城市	橋樑	村莊	城寨	兵舍	兵糧庫	寶物庫
士兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
槍兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
戰車	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
弓箭手	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
連弩兵	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
投石車	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
輕騎兵	1	1	—	2	—	1	1	2	3	3	3	3
重騎兵	1	1	—	2	—	1	1	2	3	3	3	3
親衛隊	1	1	—	2	—	1	1	2	3	3	3	3
山賊	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
凶賊	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
義賊	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
武道家隊	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
猛獸師團	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
妖術軍團	1	1	1	1	—	1	1	2	2	2	2	2
異民族	1	1	1	1	1	1	1	2	2	2	2	2
軍樂隊	1	1	2	2	—	1	1	2	2	2	2	2
輸送隊	1	1	2	2	—	1	1	2	2	2	2	2
民衆	1	1	2	2	—	1	1	2	2	2	2	2

SUPER



GUIDE

三國志英傑傳——序章

反董卓同盟

後漢末年，靈帝在位期間。當時宮中被宦官十常待一派所把持著，貪污、賄賂等行為根本是思空見慣的事，內政腐敗不堪。而在宮外，則有張角率領黃巾黨所造成的"黃巾之亂"，時局非常地混亂。

為了收拾如此紊亂的事態，當時的大將軍何進接獲密詔，要他率領各方諸候的軍隊上京來平亂。可是何進不來還好，一進京反而被殺，而且反而是使得事態變得更為嚴重。此時，西涼的野獸——董卓，帶領著他所屬的軍隊進入京城。



董卓仗著他強大的軍事背景掌握政權，並進而廢帝自立。曹操由於不滿董卓暴惡的態度，就興起了暗殺董卓的念頭。而且也實際去做了，但沒成功。

群雄起義

在這個反董卓連合陣營中的公孫瓚諸侯，其陣營中有一位男子——劉備玄德。他是和為了討伐黃巾黨叛亂的義勇軍關羽、張飛2位結拜兄弟一同參加連合陣營的。由於他們拔冠群倫的能力而備受注目。



▲「不能同年同月生，但求同年同月死」的桃園三傑。

其實，劉備具有漢王室的血統，而他真正的目的及職志，其實是要復興已衰亡的漢朝，並且解救這些因為混亂情勢而生活困苦，甚至慘遭殺害的無辜老百姓。

可是這個時候，劉備根本沒有任何的勢力或地盤，要想實現他的理想根本是不可能的事。所以此時只有加入好友公孫瓚的軍隊中。

好不容易，劉備在諸侯面前展玩實力的機會來了。這時，董卓派遣武將華雄來和連合軍對抗，而且使得連合軍頻頻吃鼈，一直地敗退。

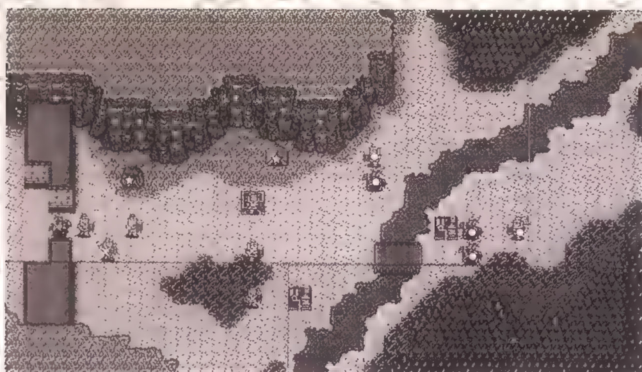
任誰一聽到華雄武勇的事蹟，都會退避三舍，都沒有人願意和這個人正面衝突。此時劉備毛遂自薦，自願出陣迎敵。諸侯們都不相信他會有這種實力，可是他們認為，反正死馬當活馬醫，就接受了劉備的提議。於是，三兄弟向戰場出征。

▼可是只有劉備一人願意迎戰。自此開始，劉備逐漸受到諸侯重視。



汜水關之戰

三兄弟初顯威力



圖例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件

華雄的潰敗

回合限制數	30
地形類別	平地
目標等級	1
我方部隊數	3

要學會基本的戰術哦！

這雖然是遊戲的最初戰場，但是如果太看輕對手實力的話，可是會遭到慘痛的教訓哦。假如順利贏得勝利，就可以在陳留會議場和公孫瓚、陶謙進行交談，並讓其參戰。為了要賺取經驗值、也可以放膽地只派劉備3兄弟出陣。在渡橋前，要先到村莊、城寨去回復兵力，這樣要想攻略此戰役就不很困難了。最後，敵方大將華

◎事件

・關羽與華雄的單挑







◎戰利品

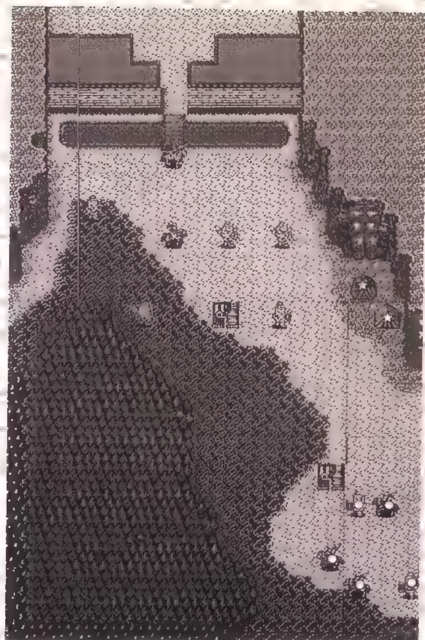
・金100・豆

◎敵部隊一覽表

名前	部隊	等級
華雄	輕騎兵	5
李肅	弓兵	2
胡軫	短兵	2
趙岑	短兵	2
步兵隊	短兵	1
步兵隊	短兵	1
步兵隊	短兵	1

虎牢關之戰

飛將軍張翼德的挑戰



圖例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件
呂布的退卻

回合限制數	30
地形類別	平地
目標等級	2
我方部隊數	3

讓張飛獨自行動很危險

在氾水關之戰中勝利以後，根本來不及休息，立刻馬不停蹄地移師至虎牢關。在這個戰場上，敵人具有3隊可以遠距離攻擊的弓箭手。所以如果馬虎先行，就很可能會受到集中式的攻擊。其攻擊的方法是：先考慮敵人移動的範圍，之後引誘出1個部隊，再來各個擊破之。善加利用2個村落來回復兵力，也是十分重要的。最後，由張飛迎戰敵將呂布。

◎事件

・張飛與呂布的單挑



V.S.



◎戰利品

・焦熱の書

◎敵部隊一覽表

名前	部隊	等級
呂布	輕騎兵	6
張遼	短兵	3
侯成	輕騎兵	3
宋謙	弓兵	3
魏続	短兵	2
弓兵隊	弓兵	1
弓兵隊	弓兵	1

戰火漫延至各地

在劉備三兄弟的努力之下，終於順利地攻破了汜水關、虎牢關的關卡了。雖然曹操主張，趁著現在情勢大好之際，一路猛攻進軍長安，但是諸侯們都裹足不前，並不認同曹操的建議。曹操在失望之餘只好退兵，至此，反董卓連合軍正式解體，劉備也只好回到自己的任地，平原。

在此同時，由於董卓見到這樣的情勢似乎對自己極為不利，為了自身的安危，於是他將國都強行由洛陽遷至長安。而且他在離開洛陽之際，還做了掠奪歷代王墓內的財寶、燒毀洛陽城等不人道的暴行。

另一方面，回到各自領地的諸侯們，也紛紛開始各種擴大勢力的行動。自此，漢王室的權威迅速消滅，群雄割據的戰亂時代真正開始。

河北的霸權

群雄的爭霸，由河北開始展開。起因是因為袁紹想要奪得河北的完全制霸權，於是向公孫瓚的領地進軍。

公孫瓚為此向劉備請求協助，於是劉備就率領著二位義弟關羽、張飛，以及一位新的屬下簡雍，向決戰場界橋方向前進。雖然在此戰役之前期，袁紹大軍以壓倒性地軍勢而節節戰勝，相對地劉備等人則陷入苦戰。不過，之後幸有趙雲的後援，使得公孫瓚辛苦地擊退了袁紹。此後，袁紹和公孫瓚之間透過董卓的仲介而和睦一時。

◉都市

<序章>
Ⓐ陳留
Ⓑ汜水關
Ⓒ虎牢關
Ⓓ洛陽

<第一章>
①平原
③信都
⑦北平
⑧北海
⑨徐州
⑩小沛
⑭淮南
⑮許昌
⑯下邳
⑰廣陵
⑱鄴

◉戰場

②廣州
④清河
⑤巨鹿
⑥界橋
⑪泰山
⑫夏丘
⑬彭城

徐州的前途

在回到平原之後，劉備等人根本沒有喘息的機會，北海的孔融、徐州的陶謙都先後來請求他們的援助。雖然劉備是以正義為本而爽快地答應了這些要求，但是卻也導致了後來劉備與曹操軍對立的命運。

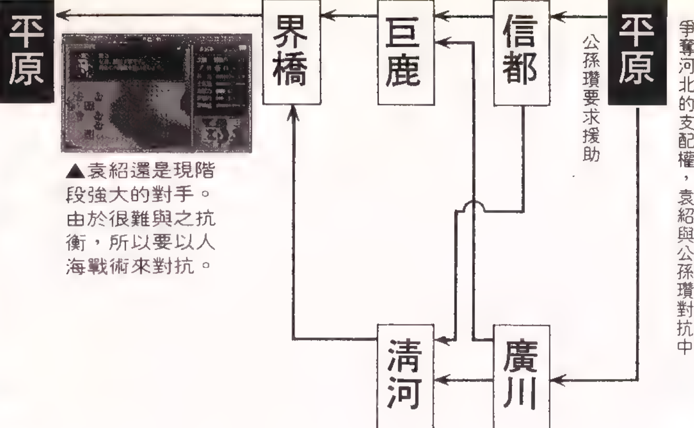
由於殺死董卓的呂布從背後突襲曹操，所以造成了曹操的退卻。但是這個時候陶謙不幸病死，於是就將徐州轉讓給劉備。

劉備終於取得了屬於自己的地盤。而且還去拜訪打敗曹操的呂布。表面上呂布接受了這項事實，但卻種下徐州再次戰亂的種子…。



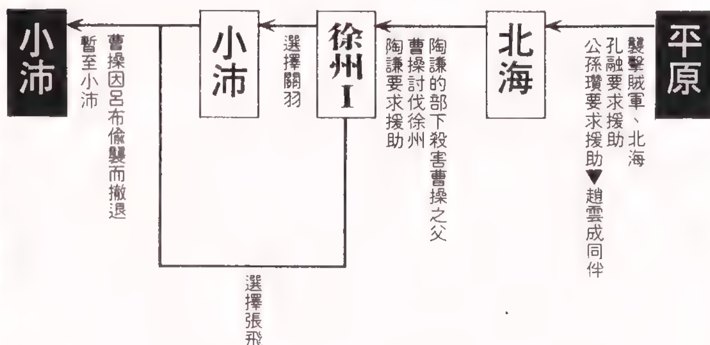
第一章 劇情流程表

第一幕 界橋之戰

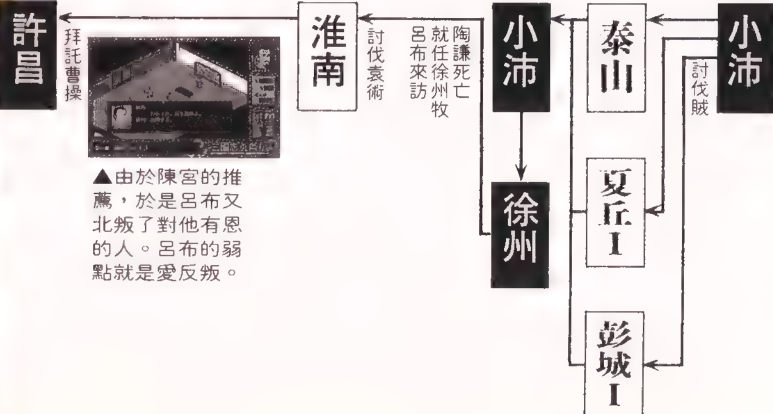


▲袁紹還是現階段強大的對手。由於很難與之抗衡，所以要以人海戰術來對抗。

第二幕 北海・徐州援軍

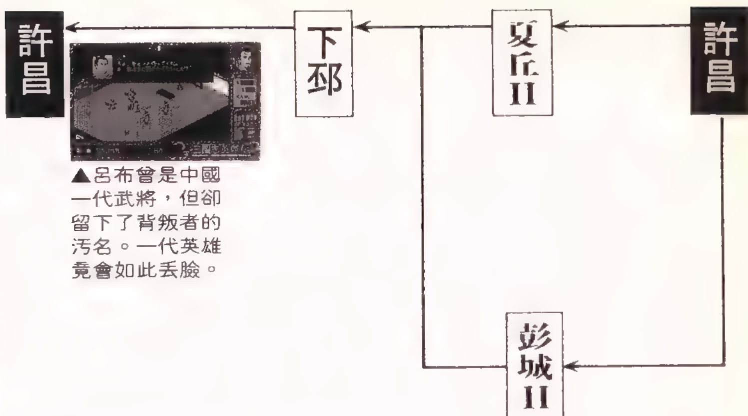


第三幕 餓狼呂布來訪



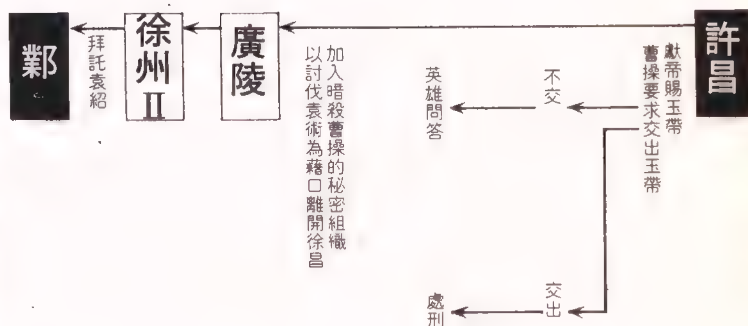
▲由於陳宮的推薦，於是呂布又北叛了對他有恩的人。呂布的弱點就是愛反叛。

第四幕・呂布討伐戰



▲呂布曾是中國一代武將，但卻留下了背叛者的污名。一代英雄竟會如此丟臉。

第五幕・徐州攻防戰



要進行事件的檢證

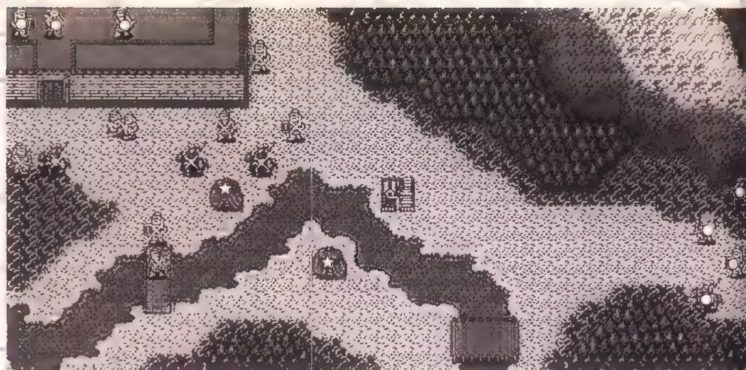
第一章最大的山場，就是界橋之戰。所以在此之前，要先做好等級提升以及購買道具的事前工作，以等待此戰役的到來。這裏最好的攻略方式，是以信都▶巨鹿的順序來進行。雖然每一個的攻略難易度都很高，但是卻可以累積經驗。另外，如果經由信都的話，就可以順便到道具店去添購一些裝備。最重要的是不要錯過任何一個事件。如果在單騎戰中奪得勝利的話，一定可以使等級有所提升。以關弱、張飛為攻擊主力來攻擊敵方部隊的話，應該會見到十分不錯的成效。劉備在界橋之前並不會遇上任何事件，真難過。

進入小沛後，擊退山賊一定要通過 3 個攻略。累積經驗值並進行檢證，只要討伐成功獲得的謝禮也會增加。

在許昌和曹操的應答要特別注意。如果隨隨便便就把皇帝御賜的玉帶送給曹操，那可是會縮短自己的生命哦！

信都之戰

在戰場發現伙伴



圖例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件	
淳于瓊的退卻或劉備到達城門	
回合限制數	30
地形類別	林
目標等級	3
我方部隊數	4

值得信賴的伙伴登場

可以回復兵力的村落只有一個。而且即使在到達村落的途中，也要有隨時與敵軍部隊作戰的準備。回復用的道具一人只能配置一個。雖然樹林將通往村落的道路分為2條，但是身為攻擊主力的關羽、張飛，則沒有辦法進入樹林中。所以儘量將敵方的部隊牽制在樹林之外。敵軍大將逢紀的智力很高，會有效地使用焦土策略。要小心了！

◉戰利品

・金100・酒

◉事件

・張飛與淳于瓊的單挑





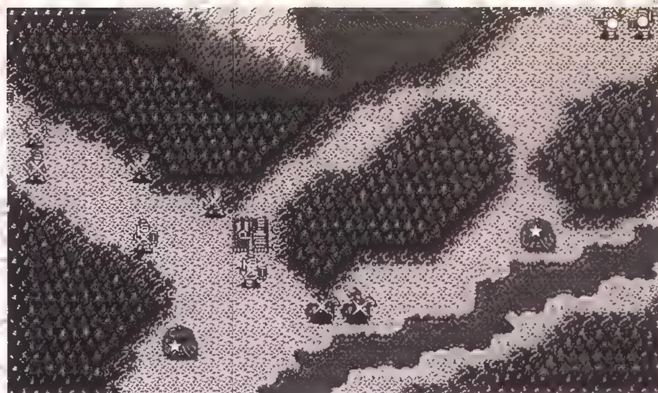


◉敵部隊一覽表

名前	部隊	等級
淳于瓊	輕騎兵	8
步兵隊	短兵	4
步兵隊	短兵	4
步兵隊	短兵	4
騎兵隊	輕騎兵	1
騎兵隊	輕騎兵	1
弓兵隊	弓兵	3
賊兵	山賊	2
賊兵	山賊	2
軍樂隊	軍樂隊	3

廣川之戰

脫離樹林，向火焰挑戰



圖例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件	
逢紀的潰敗	
回合限制數	30
地形類別	林
目標等級	3
我方部隊數	4

要注意智將的策略

和廣川相比，信都的攻略比較困難。不過，如果在信都奪得勝利的話，武道家藩宮就會成為其屬下。由於他具有攻擊力高強的能力，所以在遊戲的序盤是一位極有幫助的部屬。只要好好利用一個村落，即可將敵人各個擊破。敵大將淳于瓊前半回合會在旁觀戰，後半回合才會有所行動。

◉戰利品

・豆・金100

◉事件

・關羽對逢紀的單挑



V.S.

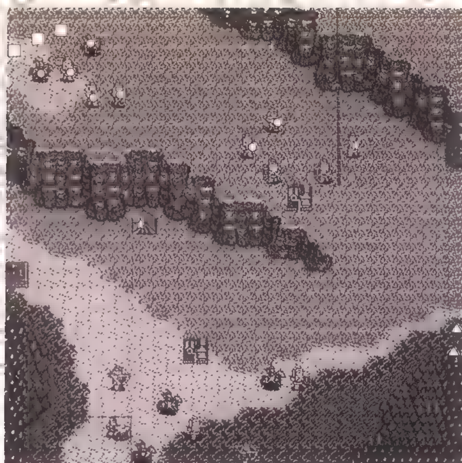


◎敵部隊一覽表

名前	部隊	等級
逢紀	短兵	6
步兵隊	短兵	4
步兵隊	短兵	4
弓兵隊	弓兵	3
騎兵隊	輕騎兵	1
騎兵隊	輕騎兵	1
賊兵	山賊	3
賊兵	山賊	2
賊兵	山賊	2

巨鹿之戰

躲開強敵，目標城寨



圖例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件	
張郃的退卻或劉備到達西之城寨	
回合限制數	30
地形類別	荒地
目標等級	5
我方部隊數	5

恐怖的落石計劃

比清河之戰更難攻略。但因為在經由巨鹿的界橋決戰中出現的敵軍數比經由清河處的數目要少，所以到後半回合會比較輕鬆。在此地獲勝之後，部下也會增加。所以一定要到巨鹿來接受挑戰。首先，先將崖壁上的敵軍擊破。但要注意在荒地上騎兵的動作會比較遲鈍。且敵方的山賊援軍還會使用落石計，所以要以速攻對抗，並向目標西之城寨挺進。

◎事件

- 援軍登場
  在第3回合，敵我雙方的援軍都會登場。擔任我方援軍的是關純、耿武。
- 張飛與顏良的單挑

◎戰利品

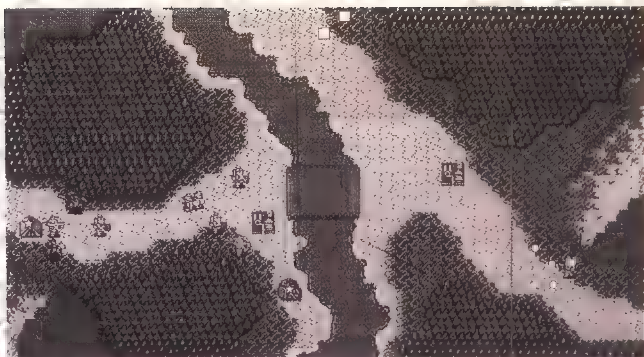
麥

◎敵部隊一覽表

名前	部隊	等級
麴義	輕騎兵	9
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	4
軍樂隊	軍樂隊	4
騎兵隊	輕騎兵	2
弓兵隊	弓兵	4
弓兵隊	弓兵	4
[援軍部隊]		
賊兵	山賊	3
賊兵	山賊	3

清河之戰

確認作戰目標再動，不要草率出兵



圖例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件	
麴義的潰敗	
回合限制數	30
地形類別	平地
目標等級	5
我方部隊數	5

保存在界橋整備的道具

和巨鹿相比，這裏的攻略比較容易。所以想要先嘗嘗甜頭的玩家，可以來選擇清河之戰。首先，先引誘在橋最前端的敵軍部隊出來，再來將之各個擊破。之後即可利用2個村落來回復兵力。但是不要急著前進。因為到第7回合會有敵方的援軍出現。先叩擊援軍賺取經驗值，再與敵軍大將麴義決戰。全權交給關羽指揮，一定能收到極好的戰果。

◉事件

- 援軍登場
  第7回合敵方的援軍登場。
- 關羽與麴義的單挑

◉戰利品

- 酒・金100

◎敵部隊一覽表

名前	部隊	等級
張部	輕騎兵	10
顏良	輕騎兵	7
高覽	弓兵	7
審配	短兵	6
逢紀	短兵	7
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
弓兵隊	弓兵	4
騎兵隊	輕騎兵	3
武道家	武道家隊	4
[援軍部隊]		
輸送隊	輸送隊	4
賊兵	山賊	3
賊兵	山賊	3
賊兵	山賊	3

界橋之戰

討伐蠻橫的河北霸者！

誘敵作戰攻略要領

界橋是第一章中最大的戰場。敵軍的部隊數目當然也是多得驚人。要盡量避免和敵人正面衝突，雖然穿過山間樹林帶之後狙擊敵軍後方的兵糧庫是一種極有效的作戰方式，不過由於關羽、張飛無法通過林地，因此會造成戰力的分裂。由於可以出陣的部隊共有5隊，除去關羽、張飛2人之後就只有3個部隊。此時如果敵方的騎兵迅速地回來的話就會遭到挾擊。所以這是種十分冒險的作戰戰術。

在這兒首先要和公孫瓚軍一塊兒以全軍的力量擊破位於地圖下方城寨周圍的敵軍。此時一定要將敵方的騎兵全部消滅。在袁紹主力軍來救援之前，要到西邊的村落去回復兵力。之後再穿越樹林狙擊兵糧庫。由於回合限制數十分充裕，只要保持冷靜必能成功地攻略。



袁紹本初

勝利條件
袁紹的退卻或
劉備奪取兵糧庫

回合限制數	40
地形類別	山地
目標等級	7
我方部隊數	5

◉事件

- 趙雲登場
  戰鬥開始時，趙雲援軍身份登場。
- 張飛與文醜的單挑
- 引誘敵人
  在靠近地圖下方的城寨附近，引誘袁紹軍的主力部隊。

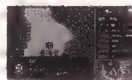






◉戰利品

- 火龍之書・連弩・長槍・麥



圖例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

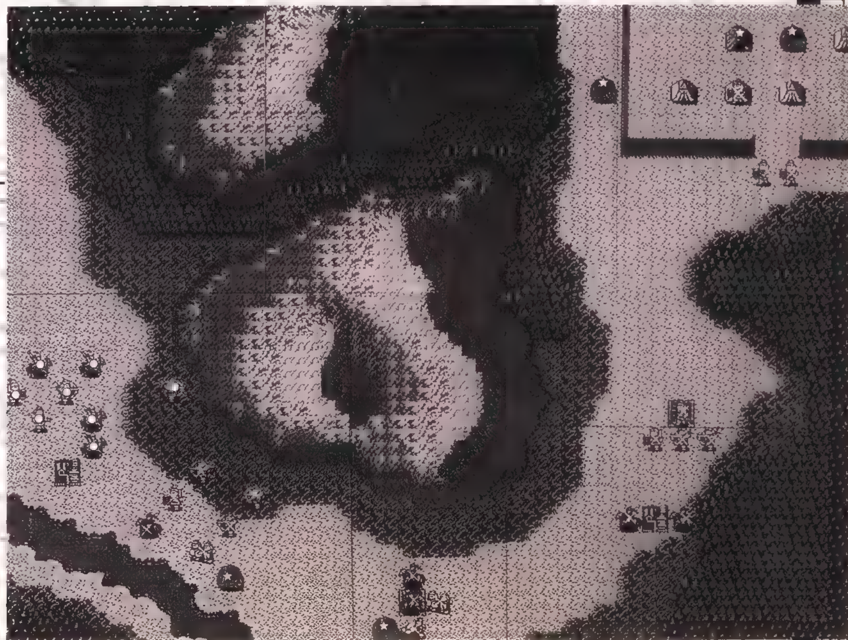
◉敵部隊一覽表

經由清河的攻略場合

姓名	部隊	等級
袁紹	短兵	13
田豊	弓兵	8
文醜	軽騎兵	10
陳琳	輸送隊	8
沮授	弓兵	8
焦触	弓兵	7
張郃	軽騎兵	10
顔良	軽騎兵	10
郭図	短兵	7
審配	短兵	7
逢紀	短兵	8
高覧	弓兵	7
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
騎兵隊	軽騎兵	3
騎兵隊	軽騎兵	3
弓兵隊	弓兵	3
軍楽隊	軍楽隊	5
軍楽隊	軍楽隊	5

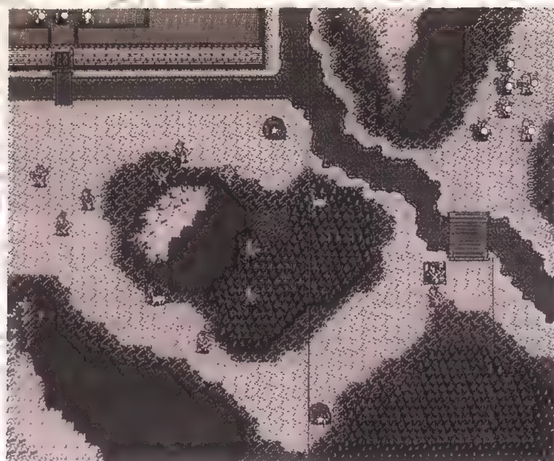
經由巨鹿的攻略場合

姓名	部隊	等級
袁紹	短兵	13
田豊	弓兵	8
文醜	軽騎兵	10
陳琳	輸送隊	8
沮授	弓兵	8
焦触	弓兵	7
麴義	軽騎兵	10
張南	弓兵	7
陳震	短兵	7
許攸	軍楽隊	7
郭図	短兵	7
步兵隊	短兵	5
步兵隊	短兵	5
騎兵隊	軽騎兵	3
騎兵隊	軽騎兵	3
賊兵	山賊	6
軍楽隊	軍楽隊	5



北海之戰

士為知己者死



趙子龍登場

趙雲初次以劉備部下的身份活躍的戰場。在這裏要任命趙雲去對付一名敵軍首領管亥。攻略比較容易。首先先渡橋，將山賊的前鋒擊破，但是只能確保一個村落。接下來，讓騎兵從平地進攻，而其他的部隊則穿過樹林，以分頭進行的方式來將敵人各個擊破。由於騎兵沒有辦法進入樹林地區，所以要注意，不要在樹林之間一次與太多敵人交手。

勝利條件
管亥的潰敗
回合限制數——30
地形類別——地平
目標等級——9
我方部隊數——7

圖例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◉事件

- 孔融的呼應
  劉備軍接近城池的時候，受到被包圍的孔融及太史慈的呼應而出陣，參加戰鬥。
- ，趙雲與管亥的單挑

◉戰利品

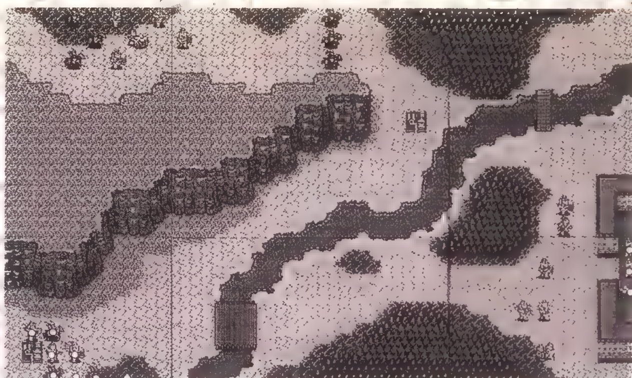
- 特級酒・平氣之書

◉敵部隊一覽表

姓名	部隊	等級
管亥	山賊	10
賊兵	山賊	6
賊兵	山賊	6
賊兵	山賊	5
賊兵	山賊	5
賊兵	山賊	6
賊兵	山賊	6
賊兵	山賊	5
賊兵	山賊	5
弓兵隊	弓兵	6
弓兵隊	弓兵	6
猛獸師	猛獸使い	4
猛獸師	猛獸使い	4

徐州之戰 I

劉玄德進入徐州



打代跑的最後手段

和曹操軍的初次對戰。當見到敵方大軍之時，就要立刻向徐州城內逃亡，等到敵人騎兵追進城內時，再加以挾擊。依此法便可使後方敵人全數滅亡，其是在山崖與河川間的狹路來迎擊為上策，在村內回復兵力後，再到城門前與敵人進行消耗戰，必須於限制回合內打倒全部敵人，並累積經驗値。

◉敵部隊一覽表

于禁	短兵	14	騎兵隊	輕騎兵	7
樂進	輕騎兵	11	騎兵隊	輕騎兵	7
李典	短兵	11	騎兵隊	輕騎兵	7
郭嘉	弓兵	10	騎兵隊	輕騎兵	6
曹洪	短兵	11	弓兵隊	弓兵	7
夏侯淵	輕騎兵	11	輸送隊	輸送隊	6
步兵隊	短兵	7	賊兵	山賊	7
步兵隊	短兵	7	軍樂隊	軍樂隊	7
武道家	武道家隊	7			

勝利條件
敵軍全滅或
劉備進入徐州城
回合限制數—30
地形類別——林
目標等級—— 7
我方部隊數— 6

圖例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◉事件

- 太史慈登場
  為報答北海的救援恩情，太史慈以援軍的身份，在第 5 回合登場。
- 關羽與于禁的單挑

小沛之戰

宿敵的相見

勝利條件
讓曹操退卻
回合限制數——30
地形類別——平地
目標等級——10
我方部隊數——7

並沒有直接對決的機會

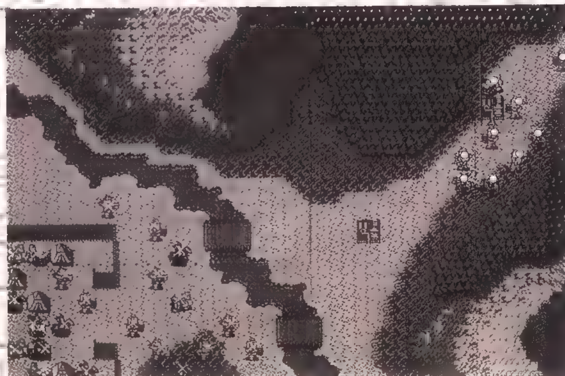
◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
曹操	重騎兵	23
荀彧	軍楽隊	14
郭嘉	弓兵	13
夏侯惇	軽騎兵	14
夏侯淵	軽騎兵	14
李典	短兵	14
楽進	軽騎兵	13
于禁	短兵	14
曹洪	短兵	14
歩兵隊	短兵	10
歩兵隊	短兵	10
歩兵隊	弓兵	10
弓兵隊	弓兵	10
弓兵隊	弓兵	9
弓兵隊	弓兵	9
騎兵隊	軽騎兵	10
騎兵隊	軽騎兵	10
騎兵隊	軽騎兵	9
軍楽隊	軍楽隊	10
軍楽隊	軍楽隊	10
輸送隊	輸送隊	10
輸送隊	輸送隊	9

在此戰役之中，玩家將會初次見到曹操本人登場，當然隨之而來的自然就是敵人的大軍囉！而且個個均非等閒之輩。不過，玩家在此亦不用過於擔心，因為不管如何，曹操是一定會在第10回合當中突然退兵的。因此，在此戰場之上，玩家只有9個回合的時間可以將敵方的部隊打倒，以賺取有限的經驗值，務必專心致志，別放棄任何可以獲得加級的機會。而其基本則在於以中央的村落為據點，迎擊上方橋樑東側入口處的敵人！

◉事件

- 曹操退卻
  在第10回合之時，由於曹操將會突然接到呂布在其後方蠢蠢欲動的消息，因而隨即退卻。
- 張飛對夏侯淵的單挑



示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

泰山之戰

無賴之徒劉備亦能愛之

勝利條件
將敵人全滅
回合限制數——40
地形類別——荒地
目標等級——10
我方部隊數——7

在聖山中最好不要任意殺生

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
李明	猛獸使い	12
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	8
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	8
賊兵	山賊	7
賊兵	山賊	7
猛獸師	猛獸使い	8
猛獸師	猛獸使い	8
武道家	武道家隊	10
武道家	武道家隊	9

在此戰役之中的主要目的是要退治山賊。在此戰場之上，敵人將分自我軍兩方來布陣，玩家大可不必去管後方的敵軍，只要專心於攻擊前方的兩名山賊即可。然後再以下方的棧落為據點，將接近而來的敵人一一加以擊倒。

在此戰場之中，由於荒地分布甚為廣濶，因此必須要特別注意提防敵人的落石、山崩一類之計謀，絕對不能夠讓智力較低的部隊先行於前。

◉事件

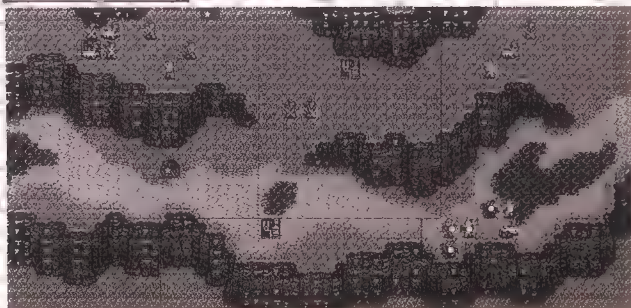
- 說服山賊頭目
  當劉備接觸到山賊的頭目李明之後，李明隨即會加入我方。

◉戰利品

落石之書、炸彈

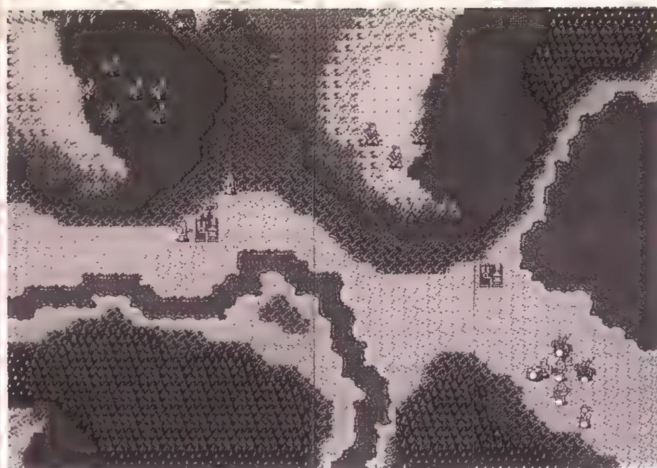
示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫



夏丘之戰 I

賊軍、別想侮辱我軍



勝利條件
將敵人全滅
回合限制數——30
地形類別——草原
目標等級——10
我方部隊數——7

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

準備進行山岳戰

在退治山賊的戰鬥之中，這一場可說是難度最高的一場，由於我方本身能夠進入山地的部隊本就不多，因此陷入苦戰之中自是在所難免。於此役中最好就是讓那些在彭城和泰山加入我方的伙伴來負責進攻，因其對山岳戰較為熟習之故。

此處可以東側的村落為據點，將接近的敵人一一地擊潰，亦須注意輸送隊為此役中不可缺的助力。

◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
藿梁	山賊	12
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	9
賊兵	山賊	9
賊兵	山賊	8
賊兵	山賊	8
賊兵	山賊	7
賊兵	山賊	7
武道家	武道家隊	11
武道家	武道家隊	11
弓兵隊	弓兵	10

◉事件

- 說服山賊頭目
當劉備接觸到山賊的頭目趙何之後，趙何隨即會加入我方。

◉戰利品

渦潮之書

彭城之戰I

賊將亦有五分傲氣

不須將之完全滅亡即可獲勝

至於這一場退治山賊的戰役則可說是最為容易的一場，最好是列為最初著手的標的。首先要做的是確保西側的村莊，並以此為據點，將來犯的敵人一一擊潰各個擊破。由於敵人的騎兵出人意料地弱，因而不足為懼，惟山賊似一直企圖離開森林在外側進行戰鬥，若不想再繼續打下去則僅需讓劉備與山賊的頭目進行接觸，即可使之成為我方的伙伴，千萬別忘了這一點哦！

勝利條件
將敵人全滅
回合限制數——30
地形類別——森林
目標等級——10
我方部隊數——7

◉事件

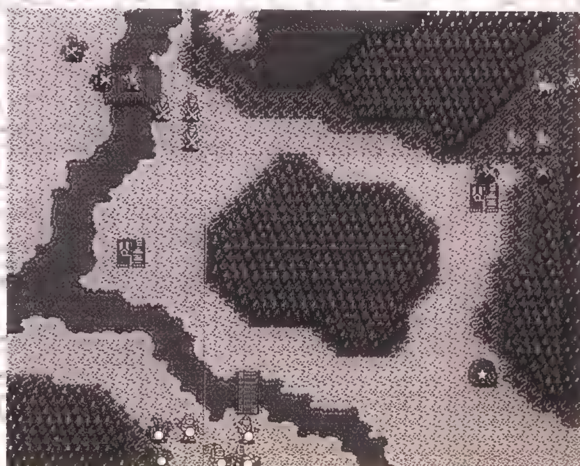
・說服山賊頭目
當劉備接觸到山賊的頭目董梁之後，董梁隨時會降伏。

◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
趙何	山賊	12
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	10
賊兵	山賊	6
賊兵	山賊	6
賊兵	山賊	8
賊兵	山賊	7
猛獣師	猛獣使い	8
騎兵隊	軽騎兵	6
騎兵隊	軽騎兵	5
騎兵隊	軽騎兵	6
騎兵隊	軽騎兵	6

◉戰利品

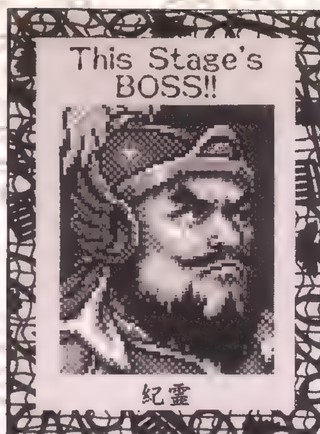
劍術指南書



示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

淮南之戰

能容豺狼的肚量卻招致危機



「／」記號後的勝利條件，在數回合後才會登場

勝利條件	讓敵人全滅／讓劉備到達西北的城堡中
回合限制數	30
地形類別	平地
目標等級	11
我方部隊數	9

必須迅速移動

在此戰役一開始之時，本來布陣的袁術軍部隊並不算非常多，但是在第6回合之時，以敵方援軍身分登場的呂布軍，將使得我方形成被前後夾擊的態勢，而顯得有些不利，但其實若我軍的劉備、關羽、張飛三人能夠在進入此戰之前先行練過級數的話，那麼照理來講應當是非常輕鬆才是。惟出陣之前仍應記得充分購買變換用的道具，並分發給各個武將才是！

在此戰場之上，最好是能夠先一刻亦不停地迅速過橋，先行將村莊確保，再於橋上布陣，讓呂布軍原先駐於此的部隊無法與袁術軍聯合陣線，分別兩地，再將敵人擊退。但在此有一點要特別注意的，就是敵軍的連弩兵陳宮會使用濁流之計，應先行將之擊倒才是，然後方往往西側城堡趕路。

◉事件

- 呂布的反逆
  呂布於此處背叛劉備，派遣部下以敵方之援軍的身分，於第6回合登場。
- 劉備遭襲
  當劉備靠近勝利條件之一的西北側城堡之時，敵方全軍為了阻止其脫逃，將發動全軍猛攻，其目標當然就是劉備本人。
- 關羽對張遼的單挑



◉戰利品

業火之書

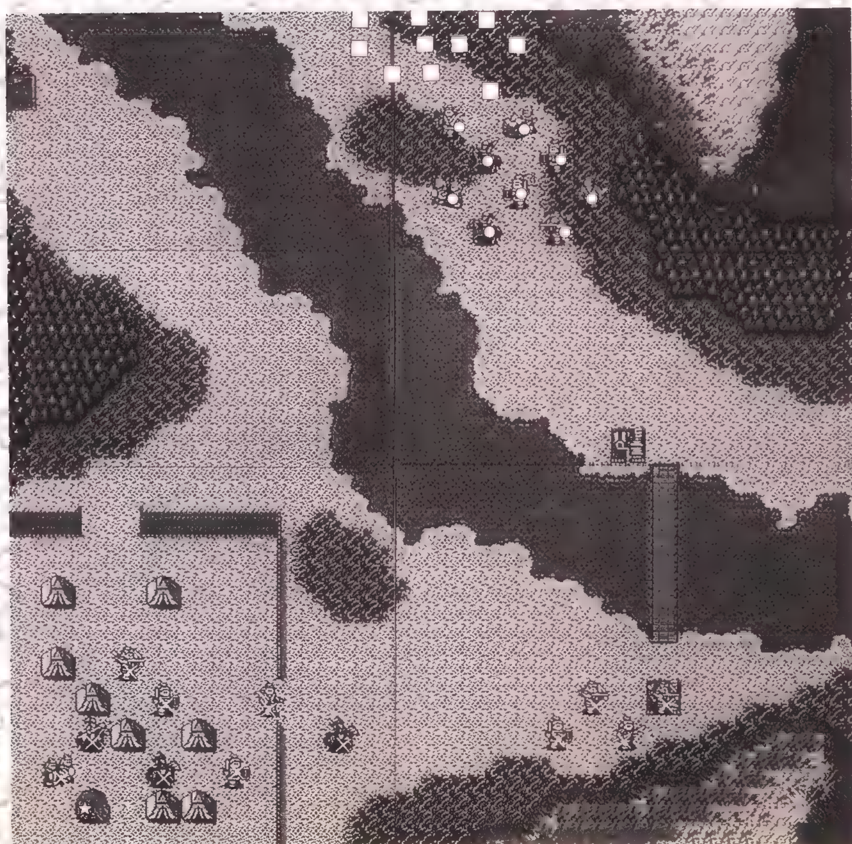
示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

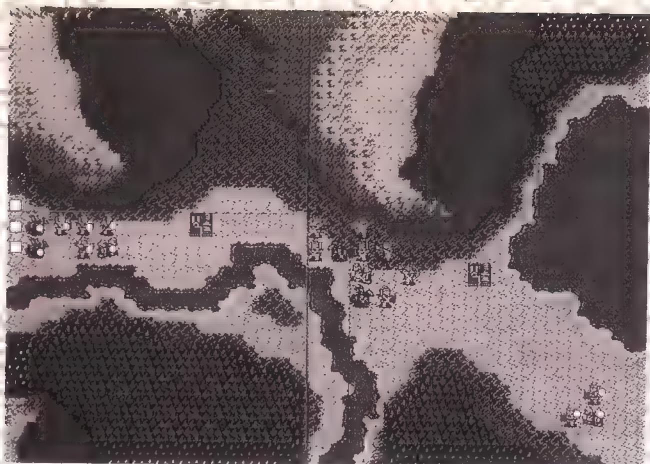
◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
紀靈	重騎兵	18
楽就	長兵	15
陳紀	短兵	14
步兵隊	短兵	11
步兵隊	短兵	11
騎兵隊	軽騎兵	11
騎兵隊	軽騎兵	11
弓兵隊	弓兵	11
弓兵隊	弓兵	10
弓兵隊	弓兵	11
軍楽隊	軍楽隊	11
武道家	武道家隊	11
[援軍部隊]		
陳宮	連弩兵	18
張遼	長兵	17
魏続	短兵	14
宋謙	弓兵	14
騎兵隊	軽騎兵	11
騎兵隊	軽騎兵	10
騎兵隊	軽騎兵	11

名稱	部隊	等級
武道家	武道家隊	11
步兵隊	短兵	10
賊兵	山賊	11



夏丘之戰Ⅱ 關雲長、朋友與兵刃交結



張遼的迷惘

在此處的攻略可說是非常地容易，只要全軍對著張遼前進即可。而在第5回合之時，由後方出現的敵方援軍也沒有什麼大不了的。因此大可不必急著要逼張遼退卻，還能夠好好地來增加一下我方的經驗值呢！所以就只好讓關羽與張遼對決這種精彩的好戲擺在最後囉！

另外，在山間的寶物庫也務必記得派一隊伍前往確保，千萬別漏了軍資。

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
張遼	長兵	17
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	12
步兵隊	短兵	10
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	12
弓兵隊	弓兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10
軍楽隊	軍楽隊	12
[援軍部隊]		
步兵隊	短兵	14
弓兵隊	弓兵	10
騎兵隊	輕騎兵	10

◎事件

・機動別隊登場
當第5回合之時，敵方的機動別隊將會登場，意欲夾擊我方。

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◎戰利品

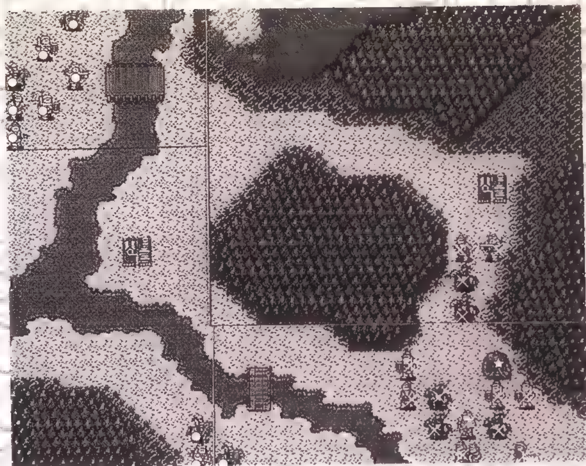
金400

勝利條件
讓張遼退卻

回合限制數——30
地形類別——草原
目標等級——12
我方部隊數——7

彭城之戰 II

劉、曹共同戰線快速進擊



要確保寶物庫

此處的攻略亦可說是相當地容易，首先就要讓全部的部隊自平地之上東進，以確保東側的村落，再來則是南進，直指敵方的大將高進。在此戰中，由於並肩作戰的曹操軍實力甚強，在其擊破任何要塞、獲得寶物之時，千萬不要妄想與之搶奪。同時，由於在寶物庫附近進行戰鬥的場合亦不少，務心記得讓我軍保持機動，以迅速奪得軍需。至於高順的對手就交給張飛吧！

◉事件

・張飛對高順的單挑

◉戰利品

馬鎧

◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
高順	猛獣使い	17
步兵隊	短兵	14
步兵隊	短兵	13
步兵隊	短兵	12
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	12
騎兵隊	軽騎兵	10
騎兵隊	軽騎兵	10
騎兵隊	軽騎兵	9
騎兵隊	軽騎兵	10
騎兵隊	軽騎兵	9
賊兵	山賊	14
賊兵	山賊	12
軍楽隊	軍楽隊	12

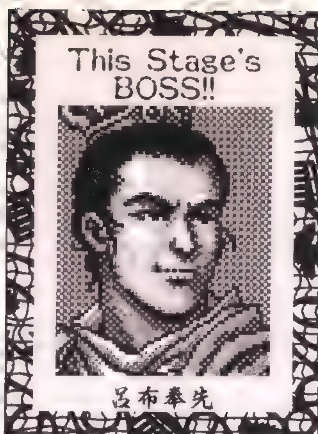
示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件
讓高順退卻
回合限制數——30
地形類別——森林
目標等級———12
我方部隊數—— 7

下邳之戰

反叛人的猛將亦將敗於反叛



▶記號前的勝利條件完成之後，即以後面的條件代之。

勝利條件
將吊橋放下或
▶讓呂布被打倒
回合限制數——45
地形類別——平地
目標等級———15
我方部隊數—— 7

嘗到反叛之苦果

這場戰役是大家已經等了很久的與呂布的決戰。首先在最初所應最先進行的，就是要讓劉備依序與城外的宋謙、魏續、侯成等人接觸，並使之倒戈回攻，千萬不能漏掉其中任何一人。也因此不能夠以劉備以外的部隊進行先攻，若是讓其退卻的話，則將無法挽回。惟有使他們倒戈，才能在其回到城門之時讓吊橋放下來。但在此之前，最好要記得助其回復。在此戰中時間甚是充裕，玩家大可放心。

進入城內之後，可分為東西兩路，以呂布的本隊為目標，當中，守衛東側的將領為張遼，可以關羽來單挑之。至於大將呂布則非常厲害，不過，由於他有著騎兵無法對斜接的部隊攻擊的弱點存在，故應以長兵或賊兵斜向攻擊，再加上弓兵的遠距離攻擊來削弱其力量。

◉事件

- 武將離反
  當劉備與侯成、魏續、宋謙等三人接觸之後，此三人即會立刻倒戈回去。
- 將吊橋降下
  當前記的三人倒戈之後，只要他們回城，吊橋便會降下。否則吊橋將在第30回合時才會降下。
- 關羽對張遼的單挑

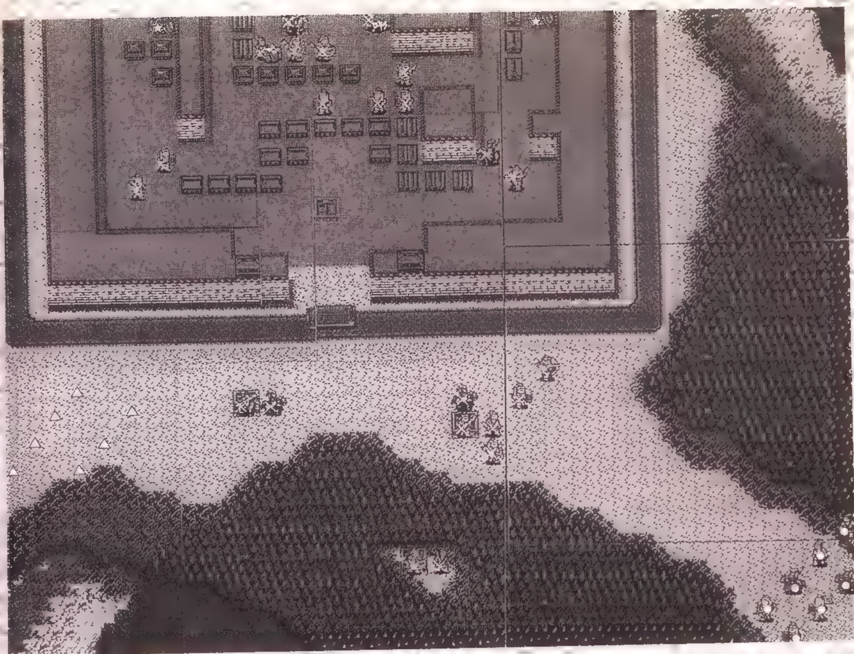






◉戰利品

赤兔馬、方天畫戟



示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

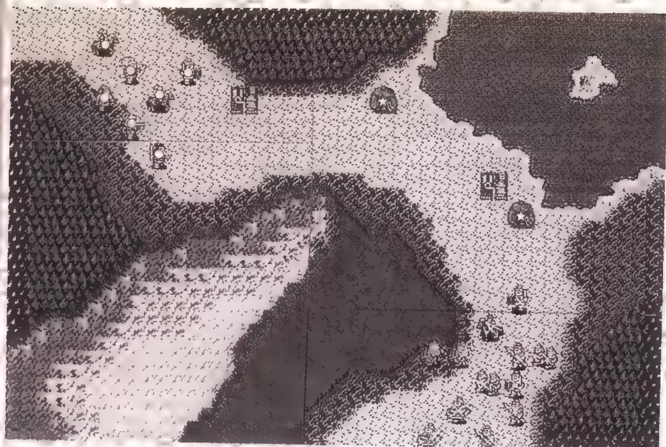


◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
呂布	重騎兵	21
陳宮	連弩兵	18
侯成	重騎兵	18
魏続	長兵	17
宋謙	連弩兵	17
張遼	長兵	18
高順	猛獣使い	18
許褚	武道家隊	17
王楷	輸送隊	16
歩兵隊	短兵	14
歩兵隊	短兵	14
歩兵隊	短兵	14
歩兵隊	短兵	13
歩兵隊	短兵	13
騎兵隊	軽騎兵	14
騎兵隊	軽騎兵	14
騎兵隊	軽騎兵	14
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	13
弓兵隊	弓兵	13
賊兵	山賊	14
賊兵	山賊	14

廣陵之戰

袁公路將受天之憤怒



將僭稱皇帝者交天裁決

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
袁術	長兵	20
袁胤	連弩兵	16
紀靈	重騎兵	17
楽就	長兵	17
陳紀	長兵	16
李豐	連弩兵	16
歩兵隊	短兵	14
歩兵隊	短兵	13
弓兵隊	弓兵	14
弓兵隊	弓兵	13
軍楽隊	軍楽隊	13
軍楽隊	軍楽隊	13

這一場戰役是與袁術的決戰。由於非得置袁術於死地不可，因此本應由全軍開拔進攻的，但又為了避免過度的激戰與傷亡，因而多數的部隊均未參加，故加入者自皆為一時之選。在此戰場之上，與其說是為了經驗值，還不如說是為了獲得戰利品。在尋得寶物七星之劍後，即可讓張飛與紀靈展開單挑，至於其他部隊則大可無視之，而直搗主將袁術。不要靜待敵人的攻勢，在此積極進攻開道方的上策。

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◉事件

・張飛對紀靈的單挑
若張飛得勝的話，將可取得三尖刀。

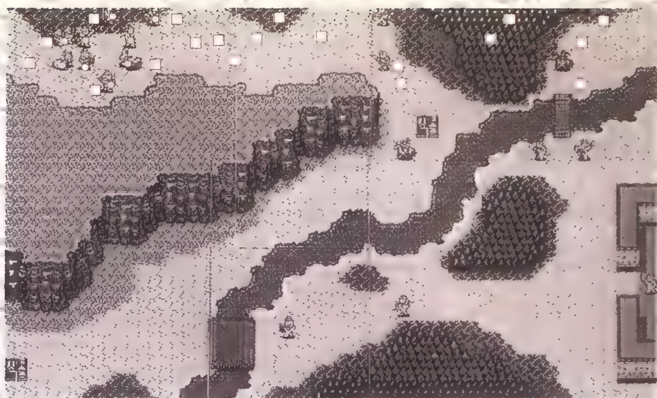
◉戰利品

七星之劍、金400

勝利條件
將袁術打倒
回合限制數——30
地形類別——山地
目標等級——15
我方部隊數——7

徐州之戰 II

再度開始流浪



失去初次的據點

在此戰役之中，關羽、張飛皆不在陣上，但由於回合數非常充裕之故，要將車冑打倒還是相當容易的。當劉備進入徐州城之後，亦即表示已由曹操的大軍手中逃脫，若是此時剛於下邳一役中得到的赤兔馬在劉備手上的話，那麼要脫逃就更是輕而易舉了。

◉事件

・敵方之大筆援軍登場

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
車冑	長兵	21
步兵隊	長兵	17
步兵隊	長兵	17
步兵隊	短兵	16
弓兵隊	連弩兵	17
弓兵隊	弓兵	17
弓兵隊	弓兵	16
騎兵隊	重騎兵	17
騎兵隊	輕騎兵	16
[援軍部隊]		
曹操	親衛隊	30
郭嘉	連弩兵	21
夏侯惇	重騎兵	21
夏侯淵	重騎兵	21
曹仁	長兵	21
曹洪	長兵	21
于禁	長兵	20
李典	長兵	20
許褚	重騎兵	21
荀攸	軍樂隊	21
程昱	連弩兵	21
荀彧	軍樂隊	21
賊兵	凶賊	17
賊兵	凶賊	17
輸送隊	輸送隊	17
弓兵隊	連弩兵	16
弓兵隊	弓兵	17
弓兵隊	弓兵	16
猛獸師	猛獸使	17

勝利條件
將車冑打倒
▶劉備進入徐州城
▶讓曹操退卻或
讓劉備到達西南的村莊
回合限制數——50
地形類別——平地
目標等級——18
我方部隊數——9

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

論天下英雄

由於呂布的背叛而失掉荊州的劉備，只有暫時投靠敵對曹操旗下；曹操非常爽快的接待劉備，並且協助其討伐呂布的行動。

稍後，曹操於許昌對劉備說出「今日天下何者能稱為英雄。」的話，使得深知自己實力遠遜於曹操的劉備，嗅得一絲淡淡的危機感。

實際上當時的劉備，正暗地裡策劃刺殺曹操，其原因是大權在握的曹操，已經呈現出成為第二個挾持天子令天下的董卓氣質了。

因此劉備就離開許昌並思考之後對策，便返回老家徐州。此時由於顯露出對抗意識，使得曹操帶領大軍直撲而來，於激烈戰鬥中，和義弟關羽、張飛失散的劉備獨自脫離戰場，而向著與曹操為敵的袁紹陣地去，以求得暫保實力之地。

三顧茅蘆

同一時刻，關羽在與劉備再度相見前，便立下三個條件並且暫時寄居曹操旗下。由於受到曹操殷勤款待而深受感動，關羽便將袁紹軍中的顏良、文醜兩員猛將斬殺來報答曹操，沒想到卻因此使得暫居袁紹營下之劉備立場不穩，也只有前往荊州投靠劉表了。

當劉備正在往荊州的途中，終於和兩位義弟重逢了，而且劉表對於他們一行人也深表歡迎，還將新野一地給劉備作安身之地。

劉備於此延攬了一位謀士徐庶。憑藉他的智慧。一連串擊破了曹軍的數個陣營，令劉備驚奇又敬佩，心想可以再度逐鹿中原，沒想到卻由於曹操的計謀，而使徐庶必須離開劉備，於臨走之前，徐庶為了能讓劉備的復興大業能夠繼續實現，便推薦了一個人。

他的姓是諸葛，名為亮，而字曰孔明。

不斷四處流浪的劉備軍，遇上荊州之龍後，終於準備展翅高飛了。



◉都市　　　　　　　　　　　　　◉戦場

①鄴	⑧新野	⑤頴州	劉備軍
②白馬	⑨江夏	⑪南陽	曹操軍
④古城	⑩隆中	⑫博望坡	孫権軍
⑥汝南	⑬許昌	⑬長坂坡	
⑦襄陽	③兗州	⑮赤壁	

【第二章・劇情流程表】

第一幕・官渡之戰

鄴：曹操與袁紹對峙於官渡，而袁紹因顏良在白馬被疑為關羽之人所殺，故將其呼出詢問

白馬：袁紹的質問
- 否定 → 放行
- 肯定 → 處刑

鄴：文醜又被疑似關羽之武將所斬，袁紹再度質問
- 曹操的策謀 → 放行
- 否定 → 處刑

逃脫50 袁紹之告知張飛的消息為名欺之出陣

郭圖表明其真意

兗州 → 古城 → 穎川 → 汝南 → 襄陽

穎川：與曹操戰鬥

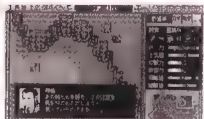
落後

第二幕・新野伏龍

襄陽 → 新野：前往新野

新野：在城內發現人才

江夏：周瑜、孫權登場



▲虎視眈眈想要狙擊荊州的孫權、周瑜，終於發動了攻勢，而想以荊州擴力勢的劉備又將如何呢？

江夏 → 襄陽 → 新野 → 隆中 → 新野

新野：從司馬徽處得知「臥龍鳳雛」

隆中：諸葛亮不在

新野：與跳舞的徐庶會面

→ 隆中 → 新野 → 南陽

隆中：諸葛亮再度不在



▲懷才不遇的徐庶到底是個天才，還是個怪人呢？愛才的劉備是否能夠讓他加入呢？

第三幕 臥龍孔明出蘆

因徐庶之故，受曹操策略玩弄

新野 →（徐庶離開）→ 隆中

三顧之禮

說服▼質問▼聽其分析▼再質問

▼相對而應的諸葛亮出蘆



▲為了報告劉皇權三顧茅蘆的知遇之恩，臥龍諸葛亮終於答應替劉備效力。

第四幕 曹操南征

新野

選擇諸葛亮之案 → 博望坡（諸葛亮使用精彩火計）→ 新野（劉表死，劉琮繼承 隨即降於曹操）→ 前往襄陽 → 襄陽 I → 長坂坡 I → 長坂坡 II → 江夏（赤壁之戰 曹操敗退）

選擇張飛之案 → 新野 I → 前往江夏



▶連人民都願意跟隨逃亡的劉備和為私己踐踏人民的曹操展開了宿命的對決。

故事進入最高潮

在第二章一開始，就會碰到袁紹的詰問，在此，無論是回答得不好，或者使用更差勁的方法—逃亡，都會立刻被處刑，玩家可依右側的詳細流程來選擇應對之道。

在第二章之中，戰鬥方面和其他章比起來可說是較少，取而代之的，則是許多在戰爭之間所發生的事件，其中有一些是具有選擇性的，另外，對於其他人物的對話之中，有時也對故事的進行占了很重要的地位，必須特別注意。

其中，最大的一個事件就是劉備對諸葛亮的「三顧之禮」，在本章中，將可聽到司馬徽，甚至連徐庶都大力推舉的臥龍，愛才若渴的劉備自是親自前往其草蘆之中三度拜訪，於聲淚俱下述其救國之志後，終於打動其心，願意助一臂之力。

接下來的長■坡退卻戰中，若能順利脫逃，諸葛亮即會力勸東吳出兵，吳蜀聯軍即與魏打了一場漂亮的「赤壁之戰」。

兗州之戰

在智慮上策略相競的荒野

勝利條件
讓郭圖退卻或
／讓劉備到達
西南的城堡中
回合限制數——45
地形類別——荒地
目標等級———18
我方部隊數—— 9

趙子龍再度登場

第二章的形勢自此處開始大概均是屬於劉備的退卻戰了，於此戰役之中，一開始的郭圖軍並不算是很多，作戰尚可說是非常地輕鬆，但是好景不常，自第4回合之後，敵方的援軍隨即登場，並向我方原來用於阻擋郭圖並待其自投羅網的包圍圈展開攻勢。在此時，形勢對我不利，因此我方亦只好先無視於後方的敵人，迅速地向西南方的城堡逃逸！如果玩家對於行動較遲緩的部隊亦完全不想於棄的話，在此最好是能夠先讓劉備隨身帶著赤兔馬較為有利。

至於前方來襲的敵人，應盡量避免與之在中央平地附近作戰，同時也不能對使用攻擊用和回復用的道具感到吝惜，甚至於出陣之前都尚須購買補充，以之將智力較高以及阻擋我軍去路之敵先解決了再說。

◉事件

・趙雲登場
於戰鬥開始時，趙雲即以援軍的身分登場。
・援軍登場
在第4回合時，敵人的援軍將會登場
・趙雲對張郃的單挑






◉戰利品

劍術指南書、雪崩之書



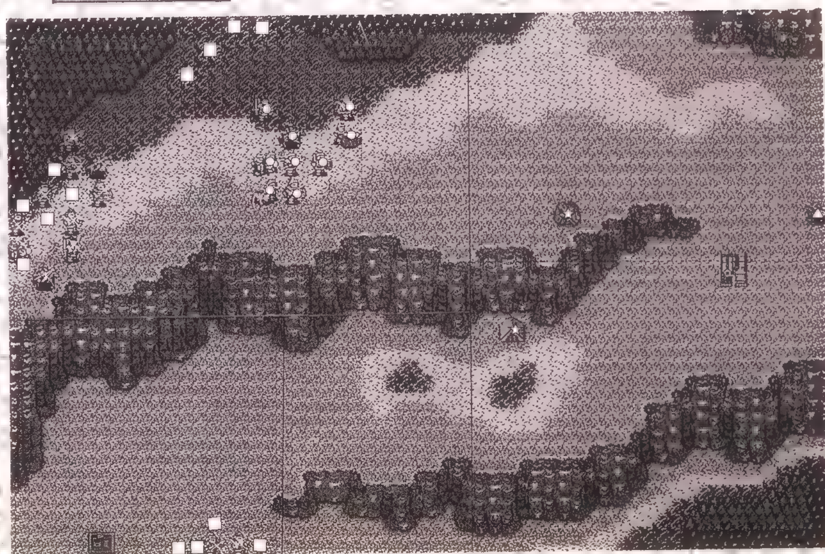


◎敵方部隊一覧

名稱	部隊	等級
郭図	長兵	26
歩兵隊	長兵	19
歩兵隊	長兵	19
歩兵隊	長兵	19
騎兵隊	重騎兵	19
騎兵隊	重騎兵	19
軍楽隊	軍楽隊	19
弓兵隊	連弩兵	19
弓兵隊	弓兵	18
賊兵	凶賊	19
武道家	武道家隊	19
武道家	武道家隊	18
[援軍部隊]		
張郃	重騎兵	23
沮授	連弩兵	23
騎兵隊	重騎兵	19
騎兵隊	重騎兵	18
騎兵隊	軽騎兵	19
歩兵隊	長兵	19
歩兵隊	長兵	18
弓兵隊	連弩兵	19
弓兵隊	弓兵	18
弓兵隊	連弩兵	19
賊兵	凶賊	19
賊兵	山賊	18
軍楽隊	軍楽隊	19

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫



古城之戰

將豪傑誤以為敵

讓這傢伙覺醒吧！

在這一場戰鬥之中，是以被敵人所包圍的情勢之下開始的，此時無論欲以那一個方向為作戰對方均可，但是若能以最快的速度確保東南的村莊則較佳，然後再將接近的敵人加以各個擊破即可。惟因此戰場屬於山地戰場，須對敵方的山津波之計特別的小心。

另外，對於那個謎樣的敵人首領亦要特別的注意，可別將其擊退了！

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
???	重騎兵	23
賊兵	凶賊	19
賊兵	凶賊	18
賊兵	凶賊	18
賊兵	凶賊	16
賊兵	山賊	15
賊兵	山賊	15
賊兵	凶賊	16
猛獸師	猛獸使い	20
猛獸師	猛獸使い	19
武道家	武道家隊	18
武道家	武道家隊	18
武道家	武道家隊	17

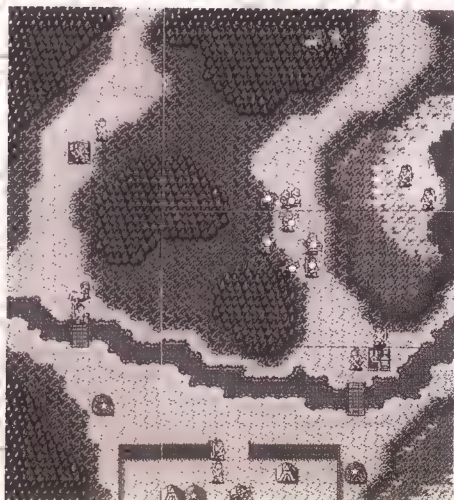
◉事件

- 首領的真正身分
  當我方與其首領接觸之後，即可了解其真實身分。

◉戰利品

劍術指南書、雪崩之書





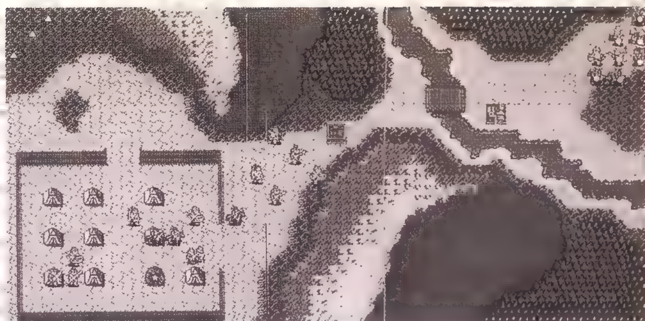
示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件
與？？？接觸
回合限制數——40
地形類別——森林
目標等級———18
我方部隊數—— 7

潁川之戰

三兄弟再度邂逅並重新誓言



關平、周倉的初次見面！

此處為三兄弟再度相會的戰場。一開始就要立刻渡河，確保先頭的城堡，可以行進速度較快的部隊先行，但要小心受到敵方的集中攻勢。同時又由於時間限制較為寬裕，若可以的話，則以一部部隊前行，將敵兵一一擊破，僅需注意敵方弓兵的濁流之計即可。至於敵方的大將蔡陽，由於其智力甚低，一旦其軍勢混亂，其行動便會被封鎖，此時以全軍加以叩殺即能輕鬆解決。

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
蔡陽	長兵	25
朱靈	長兵	22
路昭	長兵	21
步兵隊	長兵	20
弓兵隊	連弩兵	20
弓兵隊	連弩兵	19
弓兵隊	連弩兵	18
騎兵隊	重騎兵	18
騎兵隊	重騎兵	17
騎兵隊	重騎兵	17
賊兵	凶賊	20
賊兵	凶賊	19
軍樂隊	軍樂隊	19
武道家	武道家隊	20

◉事件

- 兄弟再會
  在第 8 回合之時，關羽會以援軍的身分出現。

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◉戰利品

山津波之書

勝利條件
將蔡陽打倒
回合限制數——30
地形類別——山地
目標等級——19
我方部隊數——8

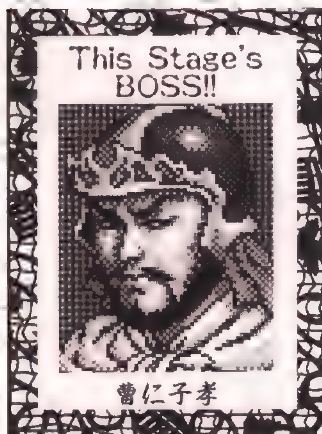
汝南之戰

劉備要對曹軍報一箭之仇

奮力將曹軍擊退

在三兄弟的再會事件後，接下來就可以撤退至襄陽。但是，如果想要獲得經驗值的話，一定要在汝南與敵軍一戰。雖然在此敵方曹操軍的兵力強大，但只要劉備平安無事把抵達西南方的城寨，就算已經達到這一戰役的勝利條件了。

在戰鬥開始時，我方被配置在中央的地區。敵人由左右兩方的區域侵入攻過來，主要戰場則在左上的橋。而且不知為何，敵大將曹仁的軍隊也會攻過來。在此，玩家必須運用的戰略，是將橋上的各個敵人擊破，曹仁就會自動撤退了。只要將敵軍擊退，我軍即贏得這場戰役的勝利！只是要小心遭受右方敵軍的猛攻。此外，劉備要設法通過橋下方，躲過敵的攻擊平安抵達西南的城寨。若多拿一些回復用道具，對逃脫比較有利。



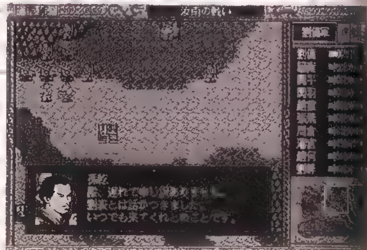
勝利條件
曹仁的退卻或
劉備到達西南的城寨
回合限制數————40
地形類別————平地
目標等級————21
我方部隊數————9

◉事件

- 孫乾的歸還
  以使者的身份赴劉表處的孫乾於第三回合回來。
- 趙雲對許褚的單挑



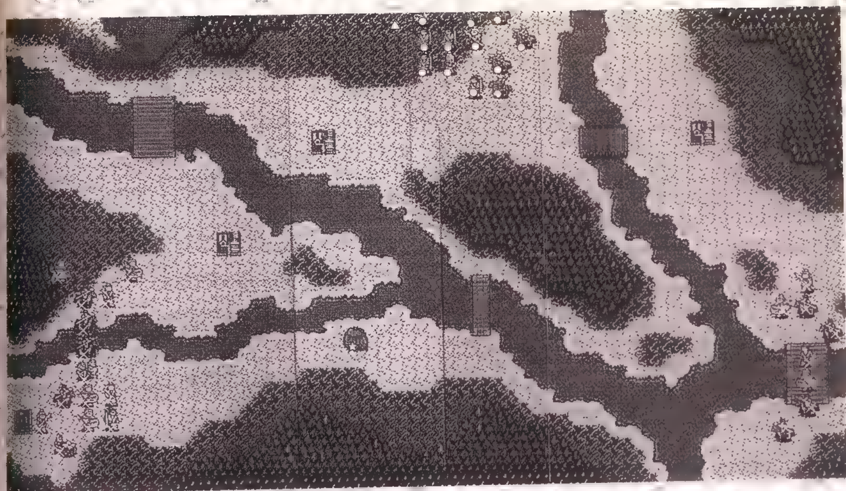
V.S.



◉戰利品

鼓吹具





圖例

○＝我方部隊
×＝敵部隊
△＝我方援軍
□＝敵援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

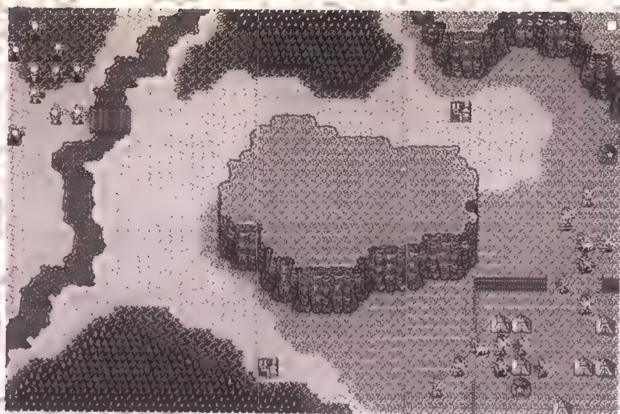
◎敵部隊一覽表

姓名	部隊	等級
曹仁	長兵	28
賈詡	輸送隊	25
徐晃	重騎兵	25
許褚	重騎兵	25
程昱	連弩兵	25
高覽	連弩兵	24
夏侯淵	重騎兵	25
于禁	長兵	24
曹純	連弩兵	24
牛金	重騎兵	24
弓兵隊	連弩兵	21
弓兵隊	連弩兵	21
弓兵隊	連弩兵	21
騎兵隊	重騎兵	21
騎兵隊	重騎兵	20
騎兵隊	重騎兵	20
騎兵隊	重騎兵	21
賊兵	山賊	20

姓名	部隊	等級
賊兵	凶賊	21
軍楽隊	軍楽隊	20
武道家	武道家隊	21
武道家	武道家隊	20

江夏之戰

戰亂中保存實力的孫權軍



圖例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件　張武潰敗
回合限制數—40
地形類別—荒地
目標等級——21
我方部隊數—10

奪走敵人之馬

通往敵方陣地之道路被一座小山分為二，敵人部隊會從兩邊攻擊而來，如果利用同樣之陣形和兵力分散迎擊為下下之策，最好是全軍集中進攻上方之道，以右上村子為目標，對賊軍作時差攻擊，以求能各個擊破，此一戰場有相當廣大的荒地，當心敵方利用山勢作掩護來偷襲我方，而且此地由於起伏過大，不利於騎馬行進，最好以步兵隊為主力加以進攻。

◉敵部隊一覽表

曹仁	戰車	30
曹洪	長兵	27
曹純	連弩兵	27
呂曠	凶賊	26
呂翔	凶賊	26
李典	長兵	27
步兵隊	長兵	25
步兵隊	長兵	25
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	23
步兵隊	長兵	23
步兵隊	長兵	23
步兵隊	長兵	23
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	22
弓兵隊	連弩兵	22
弓兵隊	連弩兵	23
騎兵隊	重騎兵	23
騎兵隊	重騎兵	22

◉事件

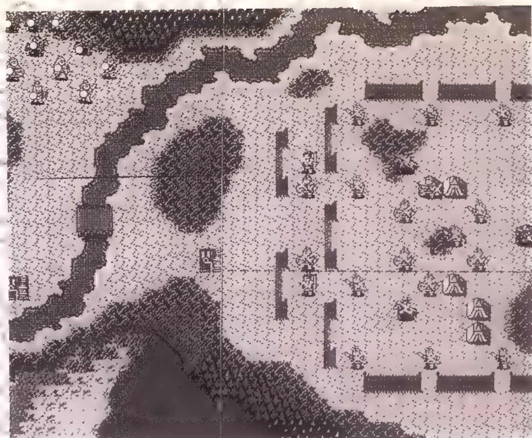
・張飛和陳孫的單挑
・趙雲和張武的單挑
　趙雲勝利後可得名馬的盧。

◉戰利品

步兵車・400金・俠義之心得

南陽之戰

將八車金鎖陣打散



圖例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件　曹仁退兵
回合限制數—40
地形類別—平地
目標等級——23
我方部隊數—10

了解敵人奸計

徐庶初出茅盧之戰。先讓張飛和趙雲單騎出戰，向敵將叫陣，之後再運用徐庶的計謀，從柵欄後方攻人陣營內，但是要看清楚敵人的移動陣形，並且能將已方部隊移近柵欄，但是敵方可能會突然使用火龍之計來襲擊，要小心。只要徐庶之計謀可以成功就能夠讓敵方各部隊之士氣減半，如此一來，將大量提昇我軍勝利的機會，所以一定要確實執行徐庶之建言，以免錯失良機。

◉事件

- 徐庶的策略。
- 徐庶看穿了曹仁的陣形。聽徐庶的進言，可以降低敵軍的士氣。
- 趙雲和呂曠的單挑
- 張飛和呂翔的單挑

◎敵部隊一覽表

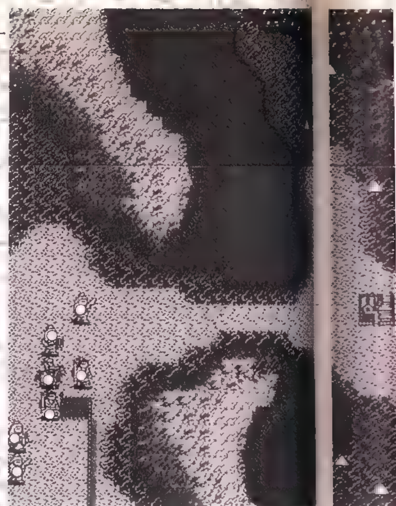
張武	凶賊	27
陳孫	凶賊	24
賊兵	凶賊	22
賊兵	凶賊	21
賊兵	凶賊	21
賊兵	凶賊	20
賊兵	凶賊	20
弓兵隊	連弩兵	23
弓兵隊	連弩兵	23
騎兵隊	重騎兵	21
騎兵隊	重騎兵	21
猛獸師	猛獣使い	23
猛獸師	猛獣使い	23
武道家	武道家隊	23
武道家	武道家隊	23
異民族	異民族	22
異民族	異民族	20
異民族	異民族	21
[援軍部隊]		
孫權	戦車	30
周瑜	妖術使い	30

博望坂之戰

以臥龍的火攻妙計，使大地變成一片焦土

圖例

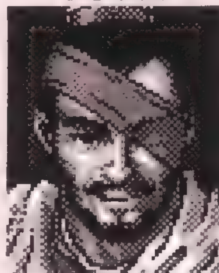
○＝我方部隊
×＝敵部隊
△＝我方援軍
□＝敵援軍
☆＝寶庫、兵糧庫



勝利條件

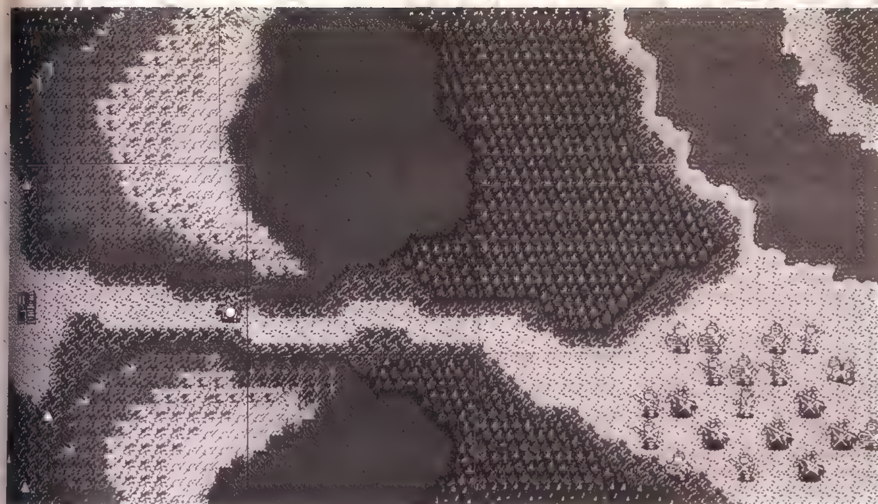
夏侯惇的退卻

回合限制數————40
地形類別————山地
目標等級————27
我方部隊數———— 8



◎敵部隊一覽表

姓名	部隊	等級
夏侯惇	重騎兵	33
韓浩	長兵	29
于禁	長兵	28
李典	長兵	28
夏侯蘭	武道家隊	29
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	28
弓兵隊	連弩兵	28
騎兵隊	重騎兵	27
騎兵隊	重騎兵	27
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	29
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	27
武道家	武道家隊	27
軍楽隊	軍楽隊	29



燃燒炙熱火舌的戰場

運用諸葛亮計策的一場最成功戰役。在這裡，必須聽從諸葛亮的指示，命趙雲引誘出夏侯惇的軍隊。這時，夏侯淳軍一定會在後追趕，並與趙雲發生戰鬥。當敵軍到達中央之村附近，諸葛亮便會命關平、劉封使用火攻計策。如此一來，可使敵全部部隊的士兵數及士氣急速銳減，並使所有的部隊陷入混戰之中。之後再加以連續猛擊。此一戰役可以說是賺取經驗値的加分舞台。

但是，必須將敵大將夏侯惇完全打倒戰鬥才算真正結束，所以，夏侯惇一定要在最後將之擊倒。

而在火攻後的追擊中，夏侯惇自身位於隊列前頭，整支軍隊己呈混亂狀態，因此，只要先掌握住對夏侯淳的有利攻勢的話，就率先叩擊位於隊伍後方的敵人，以爭取更有效的攻擊時機吧。

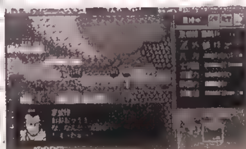
◉事件

- 火攻戰役
  採用諸葛亮的計策，將敵軍引至中央村附近，運用事先設計的火攻，結果，敵軍陷入大混戰狀態。
- 關羽對李典的單挑









新野之戰 I

著重張飛、或是著重孔明

勝利條件

讓夏侯惇退卻或
由諸葛亮奪取兵糧庫

回合限制數——40
地形類別——平地
目標等級——27
我方部隊數——11

將諸葛亮一展謀略

這是一場圍城受攻之戰，在新野的三個城門之中，在戰事初期是可以不必防守西門的，但是東門和南門則必須加以死守才成。在此時若能耐得住敵人的猛攻的話，那麼對方的大將夏侯惇就一定會來到戰線前方，我軍只要對之集中攻擊便可獲得勝利了！

至於另外的一種勝利條件一由諸葛亮攻取兵糧庫，雖可看到臥龍一顯身手，但較困難而不足取。

◉事件

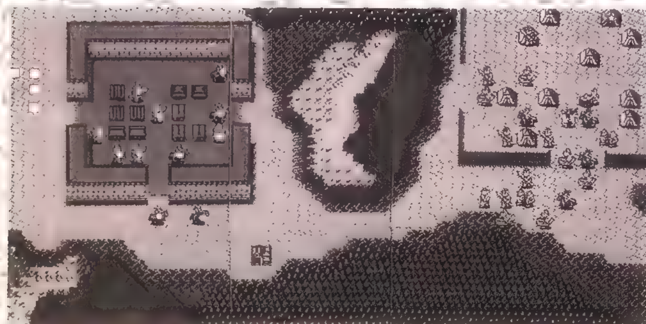
- 援軍登場
  當第 8 回合之時，敵方的援軍將會在西門附近登場，必須特別注意提防。
- 敵軍退卻
  在第30回合之時，敵軍將會總退卻。

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
夏侯惇	親衛隊	32
韓浩	長兵	29
于禁	長兵	28
李典	長兵	28
夏侯蘭	風道家隊	29
張遼	長兵	29
張郃	重騎兵	29
輸送隊	輸送隊	25
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	25
騎兵隊	重騎兵	24
騎兵隊	重騎兵	25
騎兵隊	重騎兵	25
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	25
軍樂隊	軍樂隊	25
軍樂隊	軍樂隊	24
[援軍部隊]		
徐晃	重騎兵	29
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25
弓兵隊	連弩兵	25

◉戰利品

茶、倚天劍、業火之書



示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

襄陽之戰Ⅰ

令人吃驚的背信之舉

勝利條件

將蔡瑁打倒

回合限制數——20

地形類別———城

目標等級———27

我方部隊數——12

出讓荊州之代價

在這個戰場之上，敵方的部隊並不多，相對上來說，我方的部隊占了壓倒性的多數，不用擔心可能會有任何的犧牲，是個可以輕鬆作戰及獲取經驗值之好地方。不過，在此戰役之中，若是在15回合之內無法獲得勝利的話，就必須要立刻退兵了！所以並沒有任何休閒的攻略時間，必須快速搶攻為要。

另外，在寶物庫之中藏有倚天劍，可別忘了拿取喔！

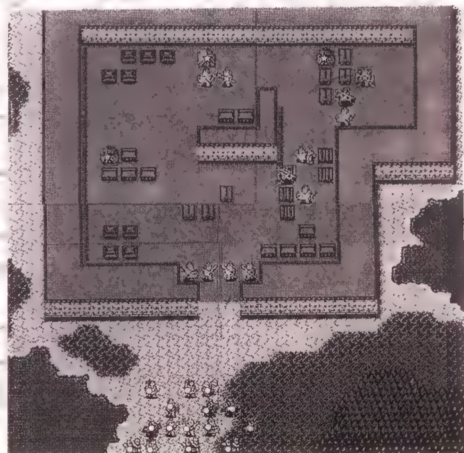
◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
蔡瑁	長兵	31
文聘	重騎兵	28
王威	重騎兵	27
蒯越	連弩兵	28
張允	長兵	28
王粲	軍樂隊	27
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	24
步兵隊	長兵	23
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	24
弓兵隊	連弩兵	24

◎戰利品

- 總退卻

  在第15回合之時，將會不得不退卻。



示例

○＝我方部隊

×＝敵方部隊

△＝我方援軍

□＝敵方援軍

☆＝寶庫、兵糧庫

長坂坡之戰 I

劉玄德必須與人民一起跑

圖例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件

曹操退兵或和民衆逃到東南村落
回合限制數—70
地形類別—森林
目標等級——28
我方部隊數—12

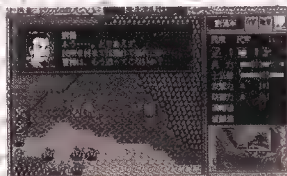
◉敵部隊一覽表

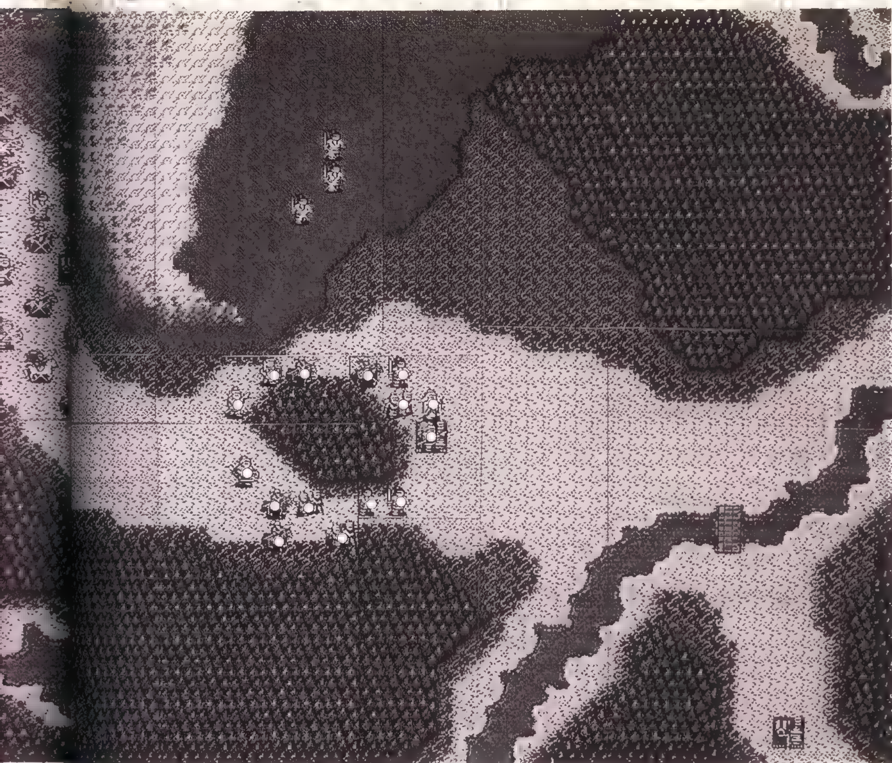
姓名	部隊	等級
曹操	親衛隊	42
曹仁	長兵	32
李典	長兵	31
夏侯惇	親衛隊	32
夏侯淵	重騎兵	32
楽進	重騎兵	32
張遼	長兵	32
許褚	重騎兵	32
夏侯傑	武道家隊	31
淳于瓊	重騎兵	31
夏侯恩	義賊	31
張部	重騎兵	31
馬延	凶賊	31
焦觸	連弩兵	31
曹洪	長兵	31
文聘	重騎兵	31
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	27
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	27
賊兵	凶賊	27
賊兵	凶賊	26
賊兵	凶賊	25
弓兵隊	連弩兵	28
弓兵隊	連弩兵	28
弓兵隊	連弩兵	27

◉事件

只要有一個人民部隊逃到東南村子就算是脫逃成功。

・人民脫逃





劉備軍團之大危機

第二章的末期，會出現退兵戰。由於敵方曹軍部隊此期相當強大，幾乎不可能擊退他們。此戰場中不只是劉備本人，還必須連人民都要一起脫逃，由於必須成為人民後盾來阻擋敵方進攻。加上長坂坡之戰必須歷經二部份作戰，都在在提高了此章之難度，其兩部份作戰之間可作短暫生息養兵，但同時要為下一次作戰準備故需要移動兵力，此地不單是要守護好民衆，同時也必須努力動腦來守衛著劉備，以免他一命歸天。

在此部份戰場上，除了佈置足以抵禦曹操軍隊之兵力外，還必須為第二部份作戰之兵力作提前準備來思考如何保守實力，尤其是趙雲一定要保護好，因為他是次個事件中之重要人物，如果在此死掉，第二部將無法對敵人部隊進行反攻，所以，要避免指派他單騎出擊。

趙子龍揮舞著說之劍

範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫・兵糧庫

勝利條件

曹操退兵或是民眾往西北之橋逃走

回合限制數——99
地形類別——平地
目標等級——30
我方部隊數—繼承Ⅰ

◉事件



• 民眾逃走Ⅱ
只要有一隊民眾逃到西北之橋就算是成功逃走了。
• 趙雲與夏候恩單挑。趙雲贏了就可以得到青■之劍。

只要和民眾一起逃走

只要民眾逃到村中的時候，就會立刻進入第二部戰場中。此關的任務就是一定要守護好民眾，並幫助他們逃到西北之橋。在第一部之戰場中退卻的部隊在此將不會再登場，而且我軍只剩下自第一部所剩餘下來的兵力、策略値，而敵方部隊的兵力及策略値則會完全補滿，還會加入新的兵力，所以說，這是場嚴酷的戰役。

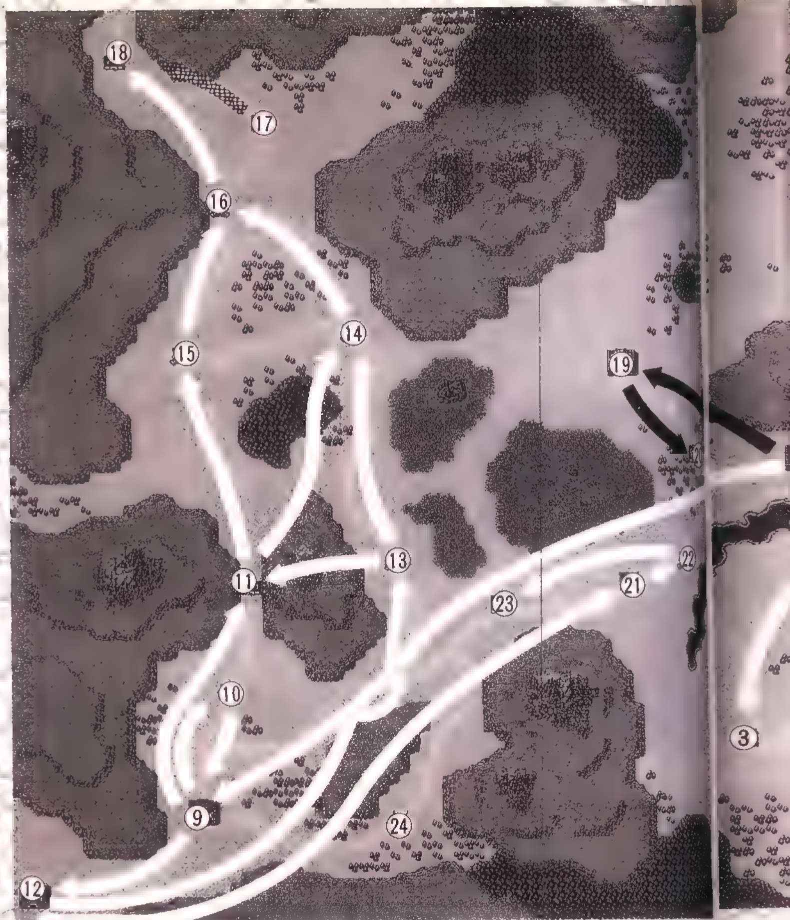
要以四周被高山和森林所包圍的村落為據點，最好是能以空間換取時間，讓敵人陷入窒礙難行之地而不能發動快攻，並且多加注意可以穿越樹林進攻之敵方部隊，以村落根據地為準，來掩護民眾並漸漸向勝利條件所在一西北之橋移動前行，一旦敵將領夏候恩單騎出戰，則一定要派出趙雲來和他拼個高下，如果趙雲能了結夏候恩，就能夠得到名兵器青■之劍。



敵部隊一覧表

姓名	部隊	等級
曹操	親衛隊	42
曹仁	長兵	32
李典	長兵	31
夏侯惇	親衛隊	32
夏侯淵	重騎兵	31
楽進	重騎兵	31
張遼	長兵	32
許褚	重騎兵	32
夏侯傑	武道家隊	31
淳于瓊	重騎兵	31
夏侯恩	義賊	31
張郃	重騎兵	31
馬延	凶賊	31
焦触	連弩兵	31
曹洪	長兵	31
文聘	重騎兵	31
騎兵隊	重騎兵	30
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	重騎兵	30
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	28
騎兵隊	軽騎兵	30
騎兵隊	軽騎兵	29
騎兵隊	軽騎兵	28
弓兵隊	連弩兵	30
弓兵隊	連弩兵	29
弓兵隊	連弩兵	28

決戰的時候到了，劉備已經以全部作為賭注，準備和最強的敵人作戰。



赤壁之戰

劉表雖然迎接劉備成為其座上嘉賓，但在其臣子間並非全部都對劉備充滿善意的。甚至於是劉表的首要大臣蔡瑁，在劉表死亡之後，因為聽說曹操正在組織南征的軍隊，而與劉備討論有關投降的事宜。

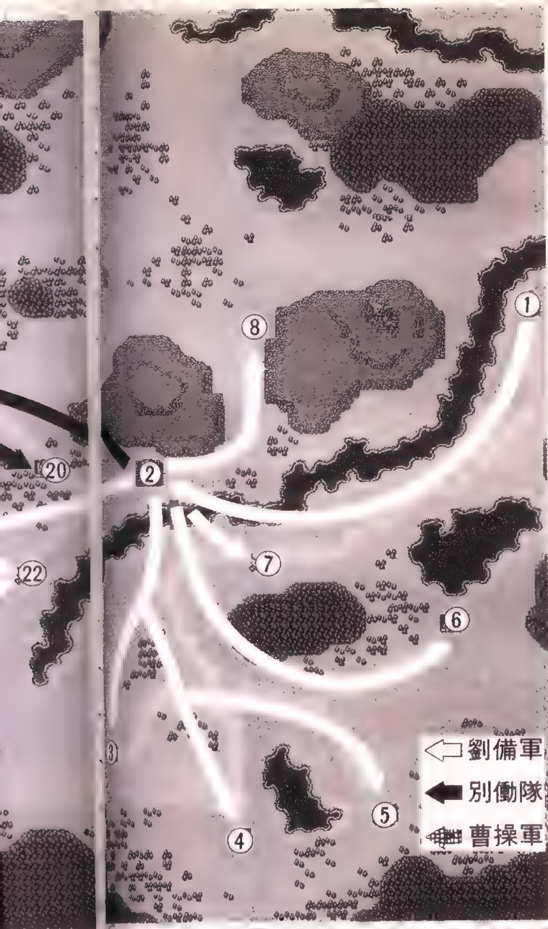
於是劉備便帶著劉表死前託孤的兒子—劉琦，向江夏一帶逃亡，由於仰慕於其德行及作為的民衆聚集的越來越多，連帶地拖累了整個行軍的速度，之後終於在長の坡被曹操的軍隊所截擊。

經歷了艱苦的退兵之後，劉備軍好不容易抵達江夏城，安頓好後諸葛亮便隻身前往吳國，並且定下同盟之約，從此，孫權、周瑜也開始捲入戰爭之旋渦了。

由於諸葛亮看透天機，而向著駐守長江中的曹操船隊吹起了狂風，所以一把火便結束了這場戰役。曹操也只有收拾起殘兵餘將，逃回北方去了。

◉都

①江
②江
③武
④零
⑤桂
⑥長
⑧來
⑨雒
⑩涪
⑪葭
⑫成
⑬瓦
⑰漢
⑱陽
⑲襄



◉都市

①江夏	⑳麥
②江陵	21西陵
③武陵	23白帝
④零陵	
⑤桂陽	
⑥長沙	
⑧來陽縣	
⑨雒	
⑩涪	
⑪葭萌關	
⑫成都	
⑬瓦口關	
⑰漢中	
⑱陽平關	
⑲襄陽	

◉戰場

⑦公安
⑭定軍山
⑮天蕩山
⑯漢水
22夷陵
24巴西
劉備軍
支隊
曹操軍

荊州動亂

劉備雖然暫時與孫權建立了友好關係，但並不能維持多久。吳國當務之急是要拿到荊州，而劉備聽從諸葛亮三分天下之計謀，也決定必須要拿到荊州來實現理想。

之後，利用強硬派頭目・周瑜死掉的機會，劉備在荊州立劉琦為漢家之正統繼承人，並使得預定計劃一一實現，由此確定了天下三分之大勢，但也造成後來吳與蜀漢分裂，而且引發一連串之戰事，甚至是名將的殞落⋯。

望蜀～三分天下

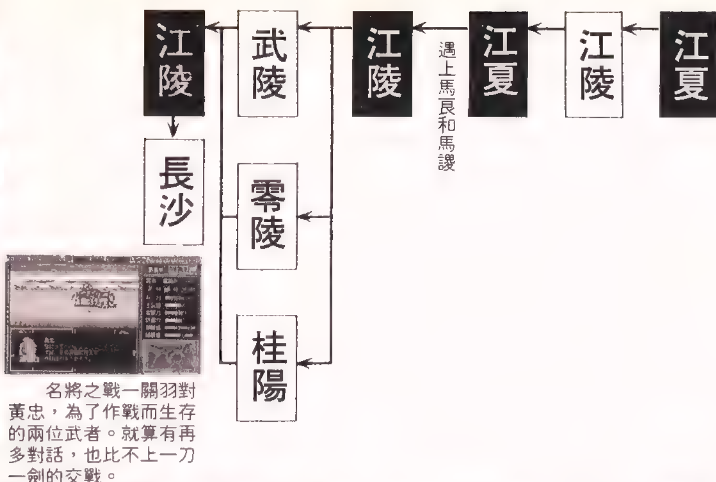
即然已經得到了荊州，劉備便更致力於新人材的搜集，以確保能夠先固守一地，並且漸漸的向蜀各地進攻，以逐步實現其三分天下的策略。

這是首次由劉備發起的侵略性戰爭，然而對手是同族之人，多少有些說不過去。然而為安定這個紛亂的時代，讓更多人民能安居樂業的生活著，雖然很痛苦但是必須如此做。

逐步實現理想的劉備，如今卻遇上了最大的障礙，他是否能突破瓶頸呢？

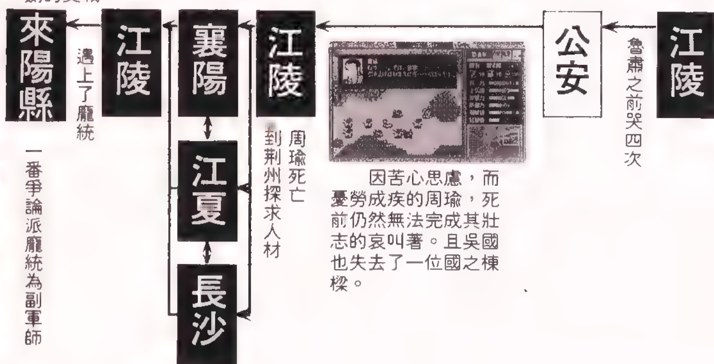
劇情流程表（一）

第一幕・荊州南部平定戰



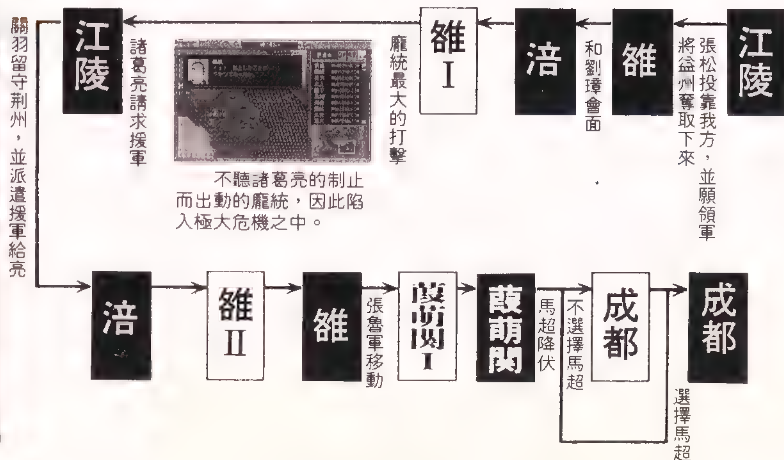
名將之戰一關羽對黃忠，為了作戰而生存的兩位武者。就算有再多對話，也比不上一刀一劍的交戰。

第二幕・荊州領有紛爭



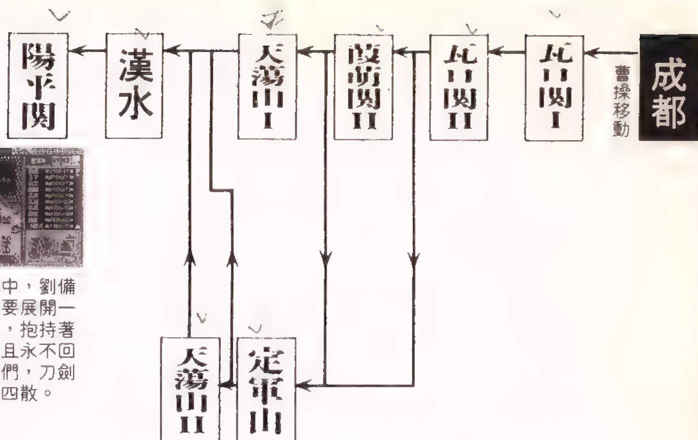
因苦心思慮，而憂勞成疾的周瑜，死前仍然無法完成其壯志的哀叫著。且吳國也失去了一位國之棟樑。

第三幕・益州攻略戰



不聽諸葛亮的制止而出動的龐統，因此陷入極大危機之中。

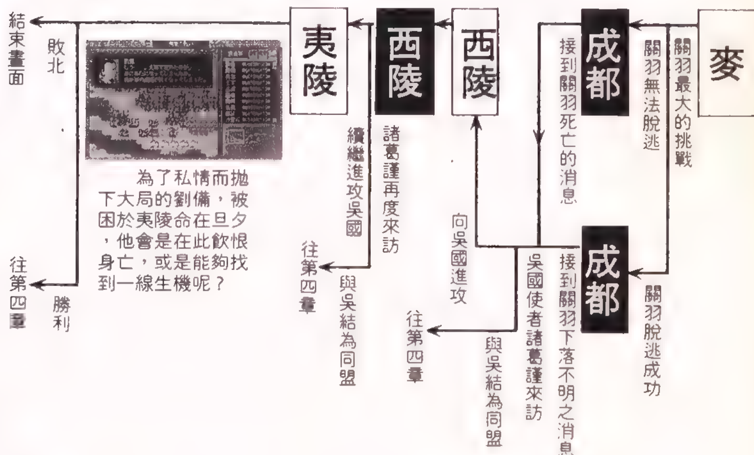
第四幕・漢中攻防戰





在漢中，劉備與曹操正要展開一陣大對戰，抱持著各自信念且永不回頭的豪傑們，刀劍交會火花四散。

第五幕・蜀漢建國



為了私情而拋下大局的劉備，被困於夷陵命在旦夕，他會是在此飲恨身亡，或是能夠找到一線生機呢？

劉備生命中之分歧點

第三章中，將會發生比起之前戰鬥規模大上數倍的動員性戰爭，所以在如此激烈的戰事之下，玩家將無法得到任何喘息的機會而必須全神貫注，方能順利過關。

一開始會進行荊州南方侵略戰，其中包括武陵、零陵和桂陽三地。其中以武陵的征戰最簡單，其他兩地將會有異民族援軍出動。在這些地方則需要利用實力堅強的武將來進行單挑，以此可以一點攻破，再用大軍進行殲滅戰。

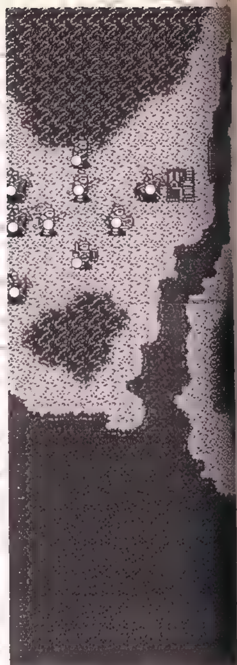
至於漢中攻防戰的部份，則必須連番遭遇激烈的戰鬥，從成都開始出擊，到了陽平關一旦被困住則無法購買任何道具，所以最好能於出戰前便買好各種道具，而且不要漏失拿取戰利品的機會，以上大致為漢中之戰的要點。

最後會進入與吳國之間的討伐戰，並且必須決定是以「桃園結義」或是「漢室復興」為重，一切都由玩家來選擇了。

江陵之戰

兩雄各據一方

勝利條件
陳矯死亡
▶周瑜退兵
回合限制數——30
地形類———平地
目標等級———31
我方部隊數—— 9



◉事件

- 吳軍偷襲而來
8回合之後周瑜會率領吳軍出場。
（不過只要在8回合內將陳矯打倒，戰鬥便會自動結束。）
- 趙雲與甘寧單挑。

◉戰利品

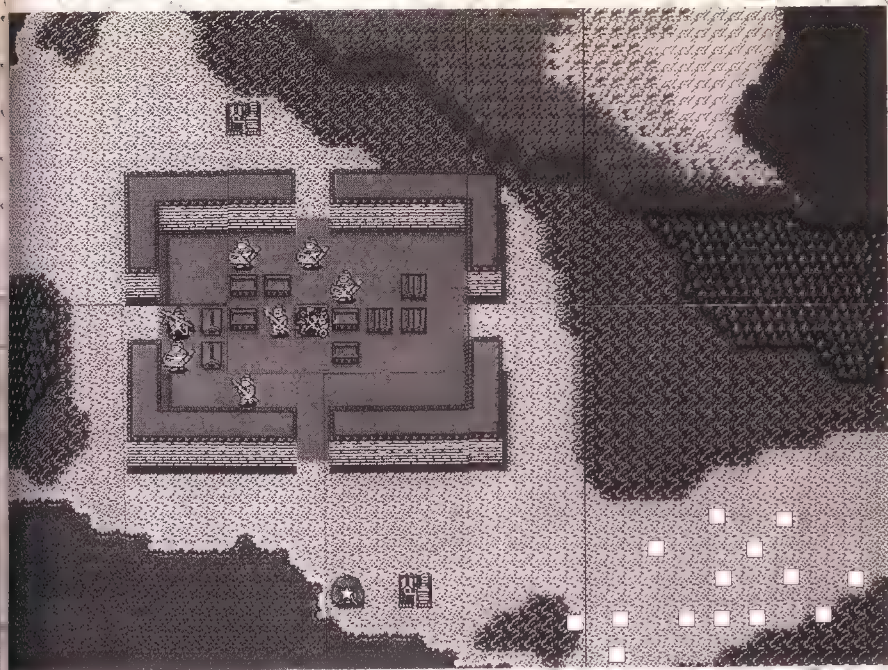
- 弓術指南書

之後

為了抵抗曹操的進攻，組成共同陣線之劉備軍和孫權軍，在順利的避開強大威脅之後，便逐漸因利害關係而出現衝突。特別是對次荊州的支配權之爭。在此諸葛亮會諫言，周瑜派曹仁進攻之空隙，對江陵進行大規模圍城

◉敵部隊一覽表

陳矯	戦車	33	丁奉	戦車	30
牛金	重騎兵	31	甘寧	猛獣使い	34
步兵隊	長兵	27	周泰	親衛隊	34
步兵隊	長兵	26	呂蒙	戦車	34
弓兵隊	連弩兵	27	凌統	親衛隊	34
弓兵隊	連弩兵	27	步兵隊	長兵	27
弓兵隊	連弩兵	26	步兵隊	長兵	27
弓兵隊	連弩兵	27	騎兵隊	重騎兵	29
[援軍部隊]			騎兵隊	重騎兵	29
周瑜	妖術使い	37	騎兵隊	重騎兵	28
蔣欽	戦車	31	騎兵隊	重騎兵	28
徐盛	戦車	31			



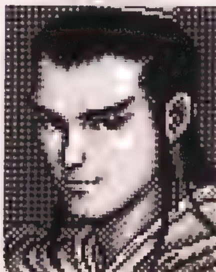
範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

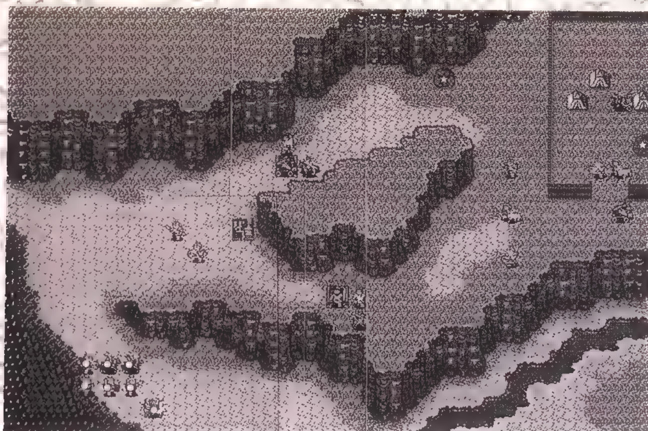
要和周瑜決勝負

戰，以便早日將劉備的勢力範圍穩固。

果然被諸葛亮一言料中，江陵城的守備力相當薄弱，因此劉備和主力部隊要從西門進入攻破敵方部隊，一些移動力較低的武將從北門攻入，較具移動力之武將可先盤迴於南門前，在主力部隊攻破西門的同時，讓南門的友隊一口氣將陳矯打倒，至於在遊戲中間出場的吳國軍隊會由東向城南方進攻，要派兵加以阻止，但並不需要很拚命的將他們完全擊潰，只要和他們僵持十六個回合之後，等到他們的軍糧用得差不多時，便自然會退兵，所以不需要過於操心而追擊，反而會得不償失。



武陵之戰



範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件
將金旋打倒
或敵人投降
制限回合數—35
地形類別—荒地
目標等級——32
我方部隊數—7

周倉出戰之舞台

在武陵有非常多的荒地，所以應不要攜帶騎兵隊及軍樂隊，將敵人先遣部隊作充分引誘後再加以擊滅，並以吳祖或楊彥兩人城池之一為目標。由於其地理位置相近，所以作各別的攻擊會使另一方派援軍來襲，同時進攻兩方時，又會有後方起變數之危險，最好之策略是先用謀略使一方內部混亂，並同時進攻另一方城池。打倒兩人之後，再利用劉備去說服鞏志即可過關。

◉事件

- 鞏志的反叛
  劉備與鞏志接觸後，便加以說服，但是鞏志仍然會反叛而進入戰鬥。
- 周倉對金旋的單挑。

◉戰利品

金500、投石器。

◉敵部隊一覽表

金旋	戦車	36
鞏志	発石車	31
吳祖	義賊	33
楊彥	発石車	32
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	26
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	29
步兵隊	長兵	27
步兵隊	長兵	26
賊兵	凶賊	27
賊兵	凶賊	27
猛獸師	猛獸使い	27
猛獸師	猛獸使い	26

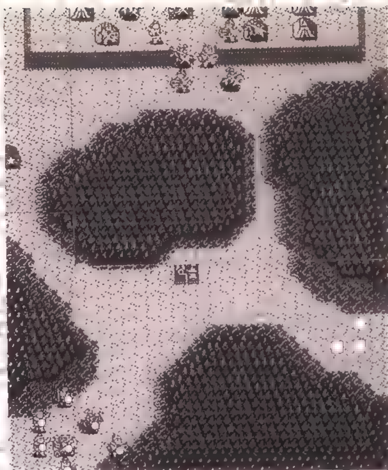
零陵之戰

子不知親之心

範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝力條件
將劉度打倒
或敵人投降
制限回合數—35
地形類別——林
目標等級——32
我方部隊數—7



關平活躍之戰場

　由於劉度的軟弱使得劉賢產生謀反的心態，所以要注意伏兵的所在。在隊伍到達定點後先整理好陣形，不可於未佈好陣之前就輕易進擊。此外行進間不可因敵軍移動力低就冒然作戰，應以敵根據地為目標，且以先攻重騎兵，再打連弩兵的順序進攻。當距離敵陣地不遠處，邢道榮便會率領支隊來襲，這時可派關平出戰單挑，只要能擊滅這支部隊，敵人就失去抵抗能力了。

◉事件

- 敵方援軍登場。
  越過地圖中間的村落，敵人援軍就會出現。
- 劉度投降
  劉度和劉備接觸之後，敵軍便會投降。
- 關平與邢道榮單挑。







◉戰利品

援隊之書。

◉敵部隊一覽表

劉度	戦車	35
劉賢	重騎兵	33
武道家	武道家隊	26
騎兵隊	重騎兵	26
騎兵隊	重騎兵	26
騎兵隊	重騎兵	25
騎兵隊	重騎兵	25
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	26
弓兵隊	連弩兵	25
[援軍部隊]		
邢道榮	義賊	33
猛獸師	猛獸使い	30
猛獸師	猛獸使い	29
異民族	異民族	28

桂陽之戰

老將的意義和武人的義氣

勝利條件
將趙範打倒
或敵人投降
制限回合數—35
地形類別—平地
目標等級——32
我方部隊數—7

◎事件

- 敵援軍出場
  只要超越地圖右上方村落便會出現敵方援軍。
- 趙範投降
  劉備和趙範接觸之後，敵軍便會投降。
- 劉封與鮑龍單挑。

◎戰利品

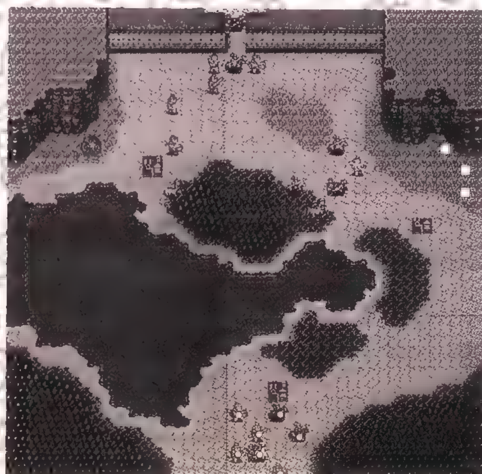
濁流之書

—範例—

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

要注意異民族軍

戰鬥開始之後沒多久，便會陷入敵人的陷阱，在此如能早一步將敵人先遣部隊全滅，才可使我方轉危為安。尤其是已經相當逼近的敵人，一定要將我方兵力完全回復後再進攻。整個隊伍大致可分成兩小隊，利於進行水戰的部隊走橋下，移動力高的部隊則可從橋上穿越寶物庫前進，之後在敵人陣地前會合，並對敵之殘餘部隊進行各個擊破，至於魏延則放到最後處理。



◎敵部隊一覽

趙範	戦車	36
陳応	重騎兵	33
鮑龍	戦車	33
歩兵隊	長兵	27
歩兵隊	長兵	26
弓兵隊	連弩兵	27
弓兵隊	連弩兵	26
騎兵隊	重騎兵	29
騎兵隊	重騎兵	29
猛獣師	猛獣使い	27
猛獣師	猛獣使い	27
武道家	武道家隊	27
武道家	武道家隊	26
[援軍部隊]		
異民族	異民族	30
異民族	異民族	30
異民族	異民族	29

長沙之戰

把荊州鎮住！

不要輸給卑鄙的手段

比起武陵、零陵更為困難的戰場。向敵方移動前要先調查看看敵部隊之可能移動範圍，不然的話，對於我方武將之後退會非常危險。在河川之前要將鮑龍和重騎兵打倒，在通過村莊之後會出現異民族部隊，要小心遭到挾擊的危機。如果能趁早打倒陳應所率領的敵方第二部隊的話，趙範便不會出擊了，如是這樣，就只要利用劉備來說服他投降，本關便可結束。

勝利條件
將韓玄打倒
或敵人投降
制限回合數—35
地形類別—平地
目標等級——32
我方部隊數—11

範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◉事件

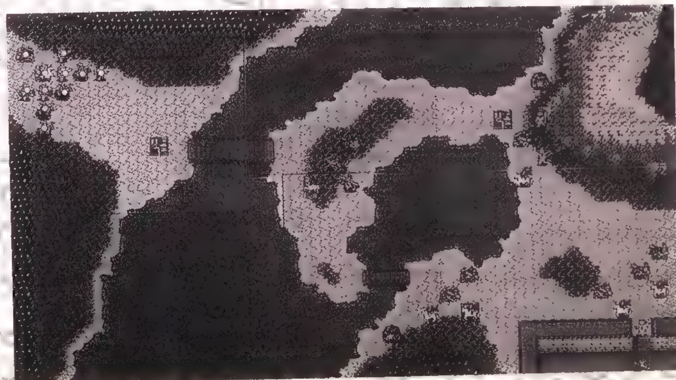
- 關羽與黃忠單挑。
- 魏延叛變
  魏延在和關羽及黃忠單挑之後，利用劉備和他接觸依然會反叛。

◉戰利品

英傑之劍、劍術指南書

◉敵部隊一覽表

韓玄	長兵	38
楊齡	重騎兵	32
黃忠	戦車	33
魏延	武道家隊	33
步兵隊	戦車	32
步兵隊	戦車	30
弓兵隊	発石車	32
弓兵隊	発石車	30
弓兵隊	発石車	30
弓兵隊	発石車	30
弓兵隊	発石車	32
騎兵隊	親衛隊	32
騎兵隊	親衛隊	32
騎兵隊	親衛隊	31
騎兵隊	親衛隊	31
武道家	武道家隊	30
猛獣師	猛獣使い	30
賊兵	義賊	30
騎兵隊	親衛隊	30



公安之戰

美公子周瑜在公安吐血

勝利條件
周瑜退兵或
占領四座城
限制回合數—40
地形類別——林
目標等級——36
我方部隊數—12

◉戰利品

・越過森林便是地獄⋯⋯穿越森林將與吳軍碰頭，吳軍便會大規模展開攻勢，並且佔城池⋯⋯。
・關羽和呂蒙單挑

◉事件

鼓吹具、津波之書

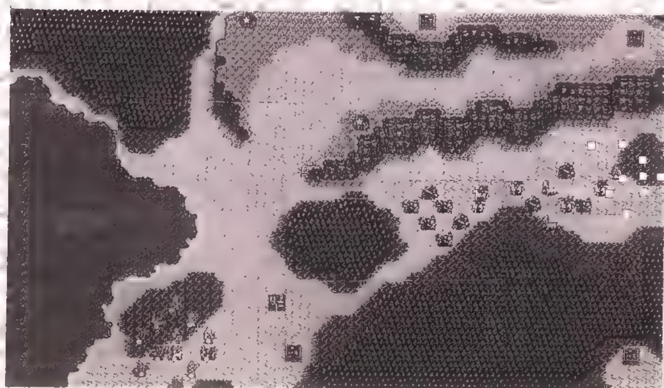
周瑜之死

要佔領城池並不困難。只要讓劉備持有戰車和赤兔馬，就可前直撲距離不近的西北和東此的城堡，而且只要佔領了一次，便沒有必要於城內待機來守城。再來就是在東南之城堡可派出移動力高的賊兵隊或者是戰車隊，而較接近的西南之城則可派出武將來應付，但是對於突然出現的敵軍則不要輕易攻擊。

範例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

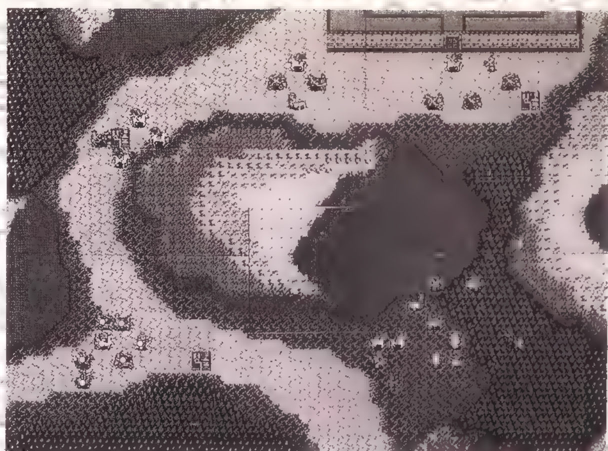
◎敵部隊一覧表

周瑜	妖術使い	44
蔣欽	戦車	38
徐盛	戦車	39
丁奉	戦車	38
甘寧	猛獣使い	40
周泰	親衛隊	40
呂蒙	戦車	41
潘璋	戦車	40
騎兵隊	親衛隊	34
騎兵隊	親衛隊	35
騎兵隊	親衛隊	35
弓兵隊	発石車	34
弓兵隊	発石車	33
弓兵隊	発石車	33
弓兵隊	発石車	34
騎兵隊	親衛隊	35
猛獣師	猛獣使い	33
[援軍部隊]		
孫瑜	発石車	40
凌統	親衛隊	40
陸遜	妖術使い	41
騎兵隊	親衛隊	36
騎兵隊	親衛隊	36
弓兵隊	発石車	34
武道家	武道家隊	34
異民族	異民族	36
異民族	異民族	38



雒之戰 I

快點到達落鳳坡



快救出龐統

得到名軍師龐統之劉備，由於輾轉征戰而使他陷於危機之中。此時最重要的便是將他救出來。說得白話此，就此一定要救出他才可以作部隊之退兵。故於出戰之前，一定要把赤兎馬給龐統以提高其移動力，於戰場左下方森林中、龐統會遭到敵方對伍團團圍住，必須要支持八個回答才能過關，要小心。

◉事件

・龐統遭敵人包圍
龐統在開始戰鬥之時便會被敵人包圍，如果不能逃出的話，龐統就會戰死。一定要支持八個回合才過關。

範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件

劉■退兵

限制回合數—30
地形類別—山地
目標等級——36
我方部隊數—11

◉敵部隊一賢表

劉璝	親衛隊	40
冷苞	戦車	36
鄧賢	戦車	36
劉循	戦車	37
呉懿	発石車	37
呉蘭	親衛隊	37
雷銅	親衛隊	37
歩兵隊	戦車	33
歩兵隊	戦車	33
弓兵隊	発石車	33
騎兵隊	親衛隊	34
弓兵隊	発石車	33
猛獣師	猛獣使い	32
騎兵隊	親衛隊	34
異民族	異民族	33
[援軍部隊]		
張任	連弩兵	37
騎兵隊	親衛隊	35
騎兵隊	親衛隊	35
弓兵隊	連弩兵	32
賊兵	義賊	33
猛獣師	猛獣使い	33

雒之戰 II

得人心便可得國

蜀漢攻略之分水嶺

並沒有受到張任之策略影響而退兵的劉備，再度來到雒地。敵軍之中受到劉璋之影響而失去戰鬥意志之武將很多，所以要注意於開戰之前的對話來判斷。一開始不可讓陣形亂掉，而且開戰不久便會出現諸葛亮及趙雲等強力後援，假若於使用火計之地形上用妖術使來使出大火龍之技巧，或許可以在 1 回合內打退 2 ～ 3 個敵方部隊。

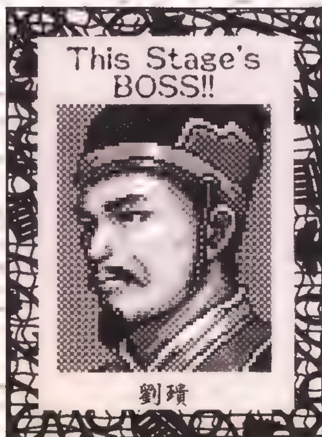
在打退位於戰場南方的部隊，就可以有效的說服雷銅退兵。再加以說服戰場西北方之敵人部隊吳懿和吳蘭，敵部隊可說已減去半分，如此便可輕鬆的將其擊潰。在接近敵人根據地時會出現敵後援部隊，此時出現的李嚴、費觀也只是沒什麼氣力的殘兵，如果叫劉備用說服的方式招降他們，其等級將會提高 5 點，所以全然運用武力作戰有時不一定有效，心戰常常可一擊得勝。

範例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

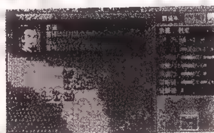
◉事件

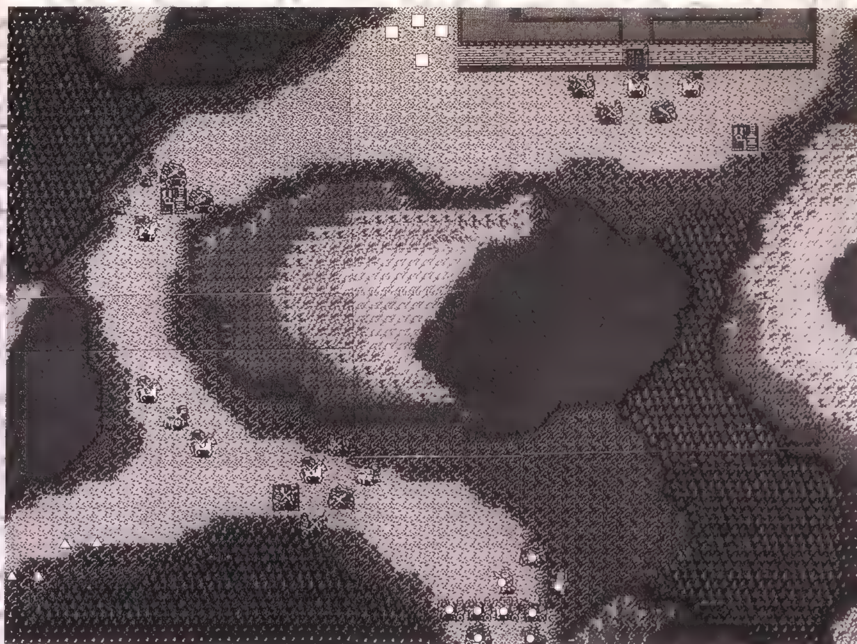
- 我方援軍出場
  兩回合後趙雲和諸葛亮會帶領援軍前來。
- 敵方援軍出■
  13回合內敵人援軍也會出現。
- 有許多同伴會加入
  劉備會說服吳懿、雷銅，費觀、吳蘭、李嚴等人加入我方。
- 張飛與張任單挑。









勝利條件
劉■打倒
限制回合數—40
地形類別—山地
目標等級——36
我方部隊數— 9

◎敵部隊表

劉璝	親衛隊	44
冷苞	戦車	39
鄧賢	戦車	39
張任	発石車	39
呉懿	発石車	37
呉蘭	親衛隊	37
雷銅	親衛隊	37
劉循	戦車	41
弓兵隊	発石車	33
弓兵隊	発石車	32
歩兵隊	戦車	33
歩兵隊	戦車	33
騎兵隊	親衛隊	36
騎兵隊	親衛隊	35
猛獣師	猛獣使い	35
猛獣師	猛獣使い	34
騎兵隊	親衛隊	35
異民族	異民族	35
異民族	異民族	34
[援軍部隊]		
楊懐	戦車	40
高沛	親衛隊	40
李厳	発石車	36
費観	戦車	36

霞萌關之戰 I 與馬超的霞萌關惡戰

勝利條件
讓張魯退卻
回合限制數——30
地形類別——平地
目標等級——40
我方部隊數——10

豪傑對豪傑

當在關之出口處將敵方戰車和騎兵隊擊破之後，即可由發石車射不到的地方上下繞道並將之解決之。但此時因會有援軍登場，故應將張飛等數騎留在關口外側守備。當馬超軍現身之後，若為增加經驗値則可將其衛隊一一解決，陷入苦戰時，則以張飛上前單挑將之擊退。至於關內的張魯，只要發石車解決後即很輕鬆了！

◎事件

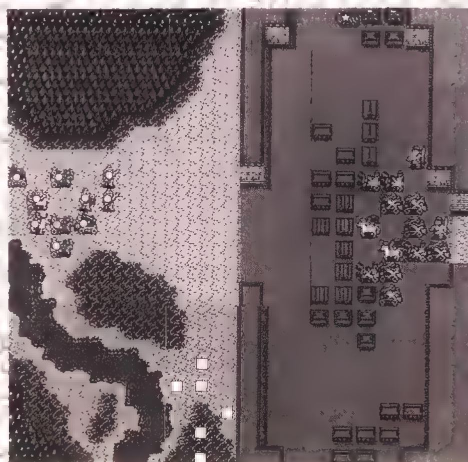
- 敵方援軍登場
  當我方部隊進入霞萌關內部深處之後，敵方援軍的 6 個部隊將會自關外登場。
- 張飛對馬超的單挑

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
張魯	義賊	45
張衛	発石車	40
楊松	発石車	40
閻圃	義賊	39
楊昂	発石車	39
歩兵隊	戦車	34
歩兵隊	戦車	34
歩兵隊	戦車	35
歩兵隊	戦車	35
弓兵隊	発石車	36
弓兵隊	発石車	35
弓兵隊	発石車	36
騎兵隊	親衛隊	38
騎兵隊	親衛隊	39
[援軍部隊]		
馬超	親衛隊	41
馬岱	親衛隊	40
騎兵隊	親衛隊	39
騎兵隊	親衛隊	39
騎兵隊	親衛隊	39
騎兵隊	親衛隊	39

◎戰利品

援軍報告



示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

成都之戰

改變國主之爭

勝利條件	
	讓劉璋降伏
回合限制數	40
地形類別	森林
目標等級	40
我方部隊數	9

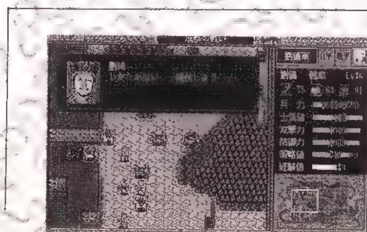
劉璋政權的完全崩潰

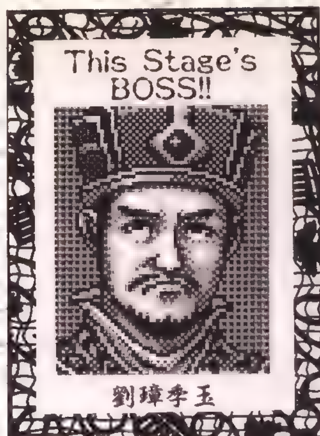
在此，可以接受馬超的提案，讓成都在不流血的情況下自動開城，而若是想要更加地增加經驗值，或是強化陣容的話，亦可以選擇攻打成都。而在成都一役中登場的敵方武將，只要加以説服，就一定可以使其加入我方，特別是武藝高強的沙摩可，必可在戰場之上大為活躍。

要擊敗敵人的先頭方隊並不困難，至於柵欄內側的防守部隊，無論那一方均不願進入對方攻擊範圍內，以致相峙不動，因而必須任由機動力高的騎兵隊來誘敵，避免浪費時間。此時還可另外任命適於林中移動的賊兵隊及武道家隊侵入中央森林將敵人包圍。同時，劉備則要為了拉攏敵將而不斷地奔走，除了不要忘記回復外，當敵漸弱而我漸強時，即可將劉璋降伏。

◉事件

- 敵將陸續成為劉備臣下
  若對孟達、黃權、霍峻、吳班、陳弋、沙摩可等人由劉備出面加以說服的話，他們即會一一投入我方並加入戰鬥。特別是沙摩可，由於其才能甚佳，一定要使其加入我方。
- 劉璋的降伏
  當劉備與之接觸後，敵軍隨即投降。



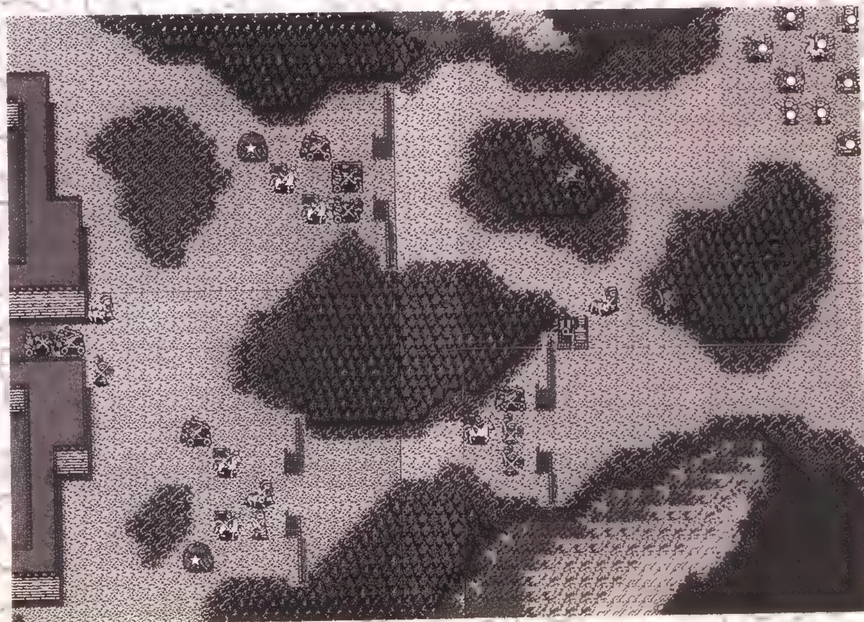


◎敵方部隊一覧

名稱	部隊	等級
劉璋	戦車	44
黄権	戦車	38
陳式	武道家隊	36
沙摩可	異民族	37
呉班	発石車	36
霍峻	猛獣使い	37
孟達	戦車	37
弓兵隊	発石車	36
弓兵隊	発石車	36
弓兵隊	発石車	36
騎兵隊	親衛隊	37
騎兵隊	親衛隊	37
騎兵隊	親衛隊	37
騎兵隊	親衛隊	36
騎兵隊	親衛隊	36
猛獣師	猛獣使い	34
猛獣師	猛獣使い	34
弓兵隊	発石車	35
異民族	異民族	36
異民族	異民族	35
異民族	異民族	35
異民族	異民族	36

示例

- ○＝我方部隊
- ×＝敵方部隊
- △＝我方援軍
- □＝敵方援軍
- ☆＝寶庫、兵糧庫



瓦口關之戰 I

得蜀望隴

勝利條件	讓張郃退却
回合限制數	40
地形類別	平地
目標等級	41
我方部隊數	12

攻打漢中的第一步

依據諸葛亮的推察，果然有伏兵自背後出現。在此，於敵方的先頭方隊正式攻來之前，約有3回合的時間，趁此空檔，迅速地將後方的機動隊殲滅，以避免其前後雙方夾擊。此一戰場嚴格說起來難度並不高，惟要充分利用具有回復效果的村落是勝利的重點，另外也由許在此戰役後，還要重新再編隊迎向次一戰場，因此回復即成重點。

◉事件

・伏兵出現
在戰鬥一開始時，敵方的伏兵就會登場。

・雷銅對張郃的單挑

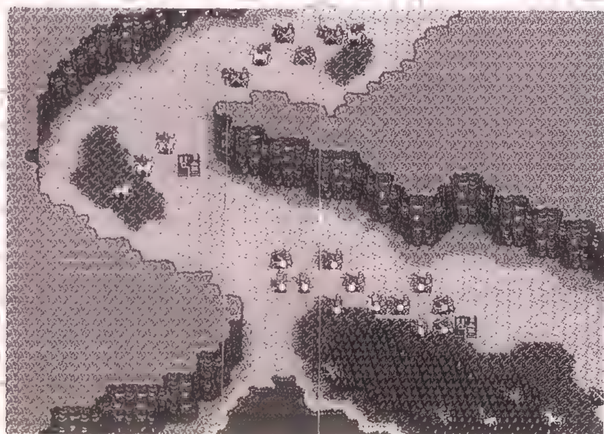
◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
張郃	親衛隊	46
歩兵隊	戦車	39
歩兵隊	戦車	40
歩兵隊	戦車	40
弓兵隊	発石車	37
騎兵隊	親衛隊	42
騎兵隊	親衛隊	42
騎兵隊	親衛隊	41
騎兵隊	親衛隊	41
[援軍部隊]		
歩兵隊	戦車	40
歩兵隊	戦車	39
弓兵隊	発石車	37
弓兵隊	発石車	36
騎兵隊	親衛隊	40
猛獣師	猛獣使い	41









示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

瓦口關之戰 II

張郃一夫當關

勝利條件
讓張郃退卻
回合限制數——40
地形類別——平地
目標等級———41
我方部隊數
——從 I 繼續下來

援軍不會登場

在此戰場之上，若是能夠占領在中央島上的城堡的話，將對戰局大大地有利，可以移動力較迅捷的騎兵隊於先期加以攻占。而本戰場中的麻煩之處在於夏侯尚的強力發石車，最好帶夠回復的道具。另一方面，可以步兵隊或賊兵隊於戰場左側的平地之上將韓浩的騎兵隊個別誘導出去加以擊破。最後，當此兩方戰事告捷，再合力進攻張郃即可。

◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
張郃	親衛隊	48
韓浩	戰車	42
夏侯尚	發石車	42
步兵隊	戰車	41
步兵隊	戰車	41
步兵隊	戰車	40
步兵隊	戰車	38
步兵隊	戰車	40
步兵隊	戰車	38
步兵隊	戰車	39
步兵隊	戰車	39
武道家	武道家隊	41
武道家	武道家隊	40
武道家	武道家隊	41

◉事件

- 雷銅對張郃的單挑
  ■命書、

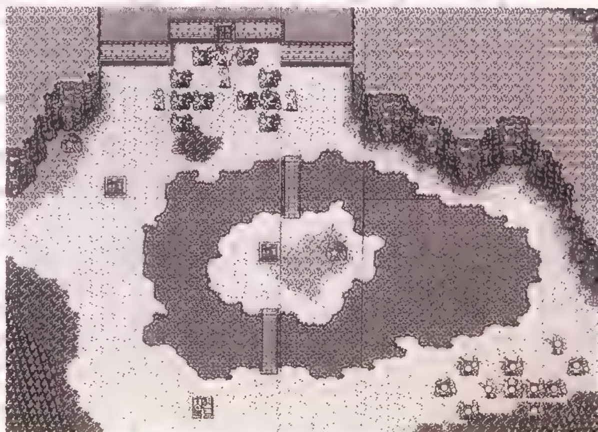
◉戰利品

業火之書





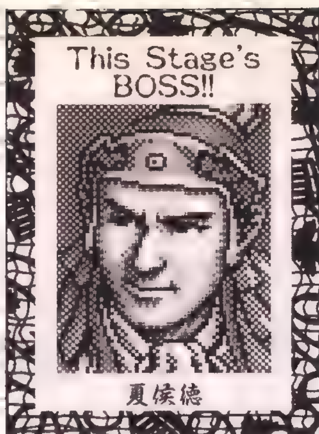




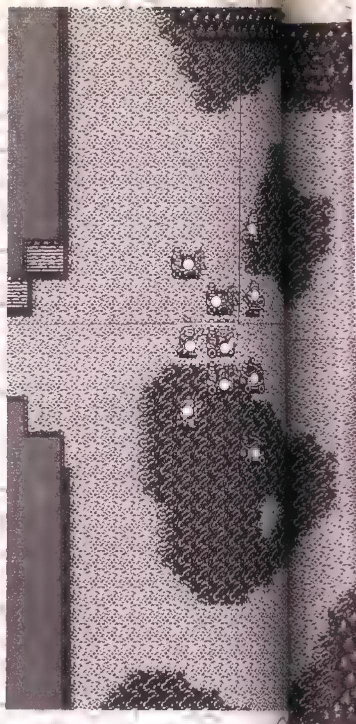
示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

霞萌關之戰 II

伏兵、伏兵，又見伏兵



勝利條件
將夏侯德打倒



回合限制數——35
地形類別——平地
目標等級———44
我方部隊數——10

進攻彈丸之地

守霞萌關的魏軍，在經過張魯一役之後，還增加了一道道的關卡木柵，同時，在此亦符合諸葛亮的預想，敵方的伏兵將在第5回合時登場，故在後方仍應配置強盛的軍力才行。再加上敵方的發石車會越過柵欄攻擊，兵力較弱的部隊千萬不要靠近。應先在較遠之處以策略減少其兵力，然後再採取直接攻擊的突刺戰法一舉將之拿下。而由於在此很可能會形成長期戰，因此，不要放棄任何可以回復的機會，最好連戰車及妖術師等皆能加入回復工作。

◉事件

- 敵人的伏兵依次現身在第5回合、第10回合和第15回合中共有3支敵人的伏兵部隊出現。
- 嚴顏對夏侯德的單挑

◉戰利品

津■之書、米、老酒、近衛鎧

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級	名稱	部隊	等級
夏侯德	戦車	48	異民族	異民族	44
歩兵隊	戦車	43	武道家	武道家隊	39
歩兵隊	戦車	39	異民族	異民族	45
弓兵隊	発石車	39	異民族	異民族	44
弓兵隊	発石車	43	武道家	武道家隊	39
弓兵隊	発石車	43	猛獸師	猛獸使い	45
弓兵隊	発石車	39	猛獸師	猛獸使い	44
弓兵隊	発石車	41	武道家	武道家隊	39
弓兵隊	発石車	41			
騎兵隊	親衛隊	45			
騎兵隊	親衛隊	45			
騎兵隊	親衛隊	44			
騎兵隊	親衛隊	44			
賊兵	義賊	43			
賊兵	義賊	42			
弓兵隊	発石車	43			
[援軍部隊]					
異民族	連弩兵	45			

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

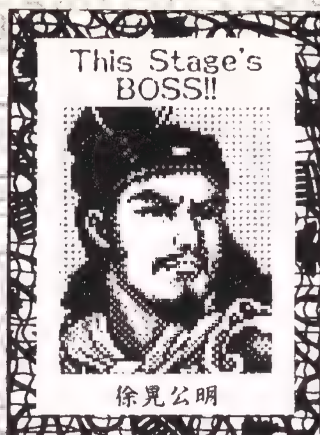






天萬山之戰Ⅰ

徐公明之風采



勝利條件	讓徐晃退却
回合限制數	40
地形類別	荒地
目標等級	45
我方部隊數	12

所有援軍均為難纏對手

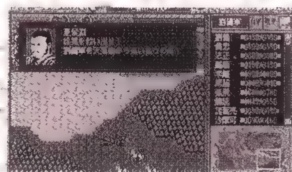
乍看之下，似乎並沒有什麼強固的守衛者，怎知，原想在定軍山守備的夏侯淵竟以援軍的身分登場，這下可麻煩了！最好是能夠在援軍到達之前先行以下橋樑渡同才行，而此戰場上下方各有一橋，以下方的橋樑或好攻略，只要先將橋前的敵方先行方隊加以各個擊破，再以賊兵隊及武道家隊等可以斜向攻擊的部隊，或是弓兵隊及妖術師等可以行間接攻擊的部隊來突破橋面。在過橋之後，敵方援軍即會出現在戰場右下等待我方，此時切勿盲目猛攻，因敵方援軍均是精銳部隊，應儘量利用山林、村莊，使己身的損失減至最低，在擊退援軍之後，方能進軍敵方本陣，將發石車解決。而由於此地的地形屬於荒地，不利騎兵隊的行動，故應由戰車隊為主力，而又因在漢中戰中無道具店，在此應確實取得寶庫。

◉事件

- 夏侯淵出現！
  在第8回合之時，敵方大將夏侯淵和張郃等7支部隊將以援軍的身分登場，個個攻勢凌厲，若不注意將吃大虧！
- 王平成為我方臣下
  當劉備與王平接觸之後，他即會加入我方並肩作戰。
- 黃忠對夏侯淵的單挑



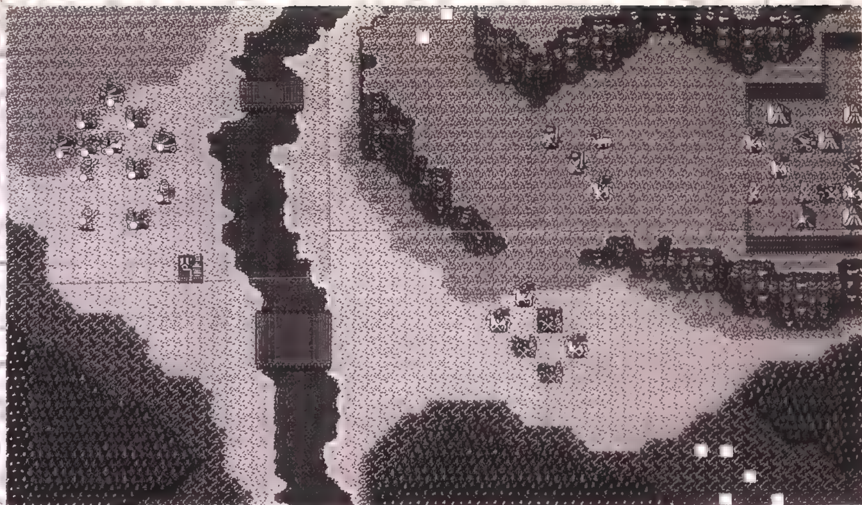






◉戰利品

漢方藥



◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
徐晃	親衛隊	52
王平	戦車	45
騎兵隊	親衛隊	46
騎兵隊	親衛隊	46
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	46
騎兵隊	親衛隊	46
騎兵隊	親衛隊	46
步兵隊	戦車	43
步兵隊	戦車	42
賊兵	義賊	41
賊兵	義賊	40
武道家	武道家隊	41
武道家	武道家隊	40
猛獣師	猛獣使い	46
弓兵隊	発石車	45
弓兵隊	発石車	44

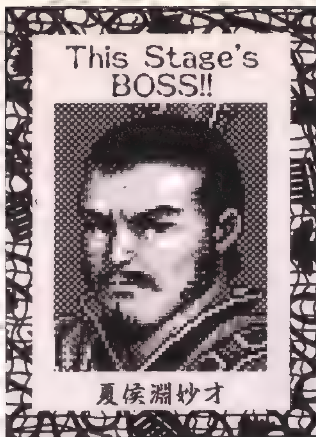
名稱	部隊	等級
[援軍部隊]		
夏侯淵	親衛隊	50
張郃	親衛隊	48
夏侯尚	発石車	48
杜襲	義賊	42
步兵隊	戦車	43
步兵隊	戦車	42
騎兵隊	親衛隊	46

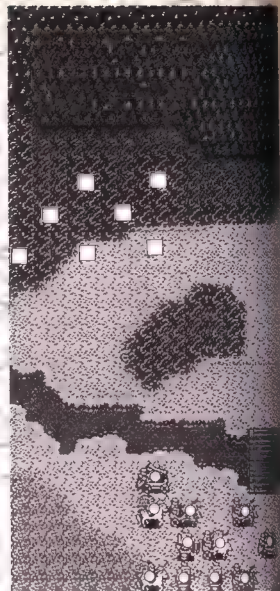
示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

定軍山之戰

老將與敵將的血戰





在此嚴禁性急

此處為敵人漢中防衛線的重要據點，因而其守備甚是強固，但因敵人的先行方隊是在當我方尚未進入其攻擊範圍之前皆不會行動，是故我方連移動力較慢的部隊亦能從容渡河，而當我方全部渡河之後，要消滅敵人先行方隊就很簡單了。至於至今都未曾移動的敵軍本隊到底在打什麼主意呢？在此我軍應利用此時機，將部隊拉拔至左方的森林之中回復，値此，徐晃所率領的援軍登場，幸好剛才未曾冒進，否則此時即兩面受敵了！此時應趁夏侯淵尚未趕來，先將援軍解決，再與之對抗。



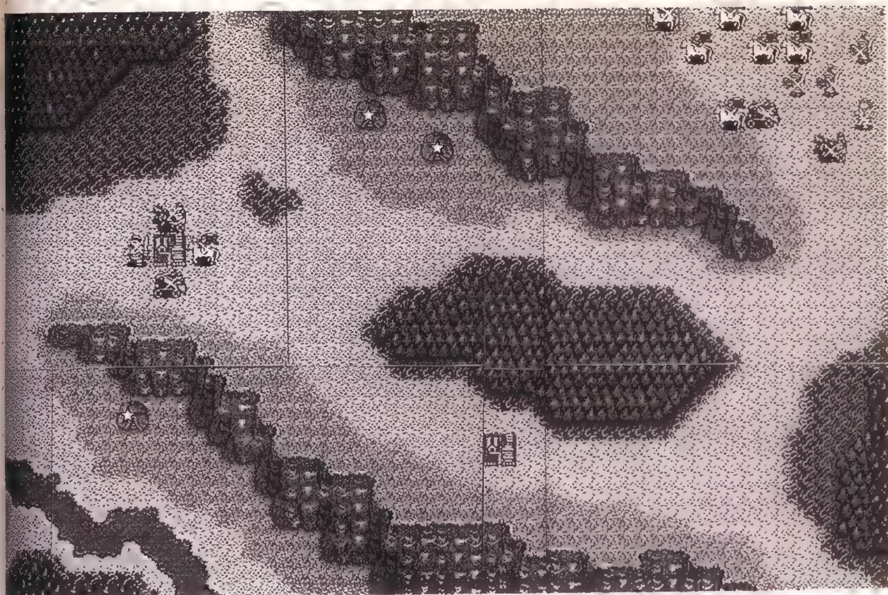
◉事件

- 援軍徐晃登場
  在第 8 回合之時，徐晃、王平等 7 支部隊將以援軍的身分登場，務必要在敵方本隊尚未充分發揮攻勢之前，將此一援軍徹底消滅。
- 王平加入我方
  當劉備與王平接觸後，即可使之臣服我方，並且倒戈助我展開功勢，千萬別遺漏了！
- 黃忠對夏侯淵的單挑

勝利條件
將夏侯淵打倒
回合限制數——35
地形類別——平地
目標等級———44
我方部隊數——13

◉戰利品

青囊書、金800、山津波之書



示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫







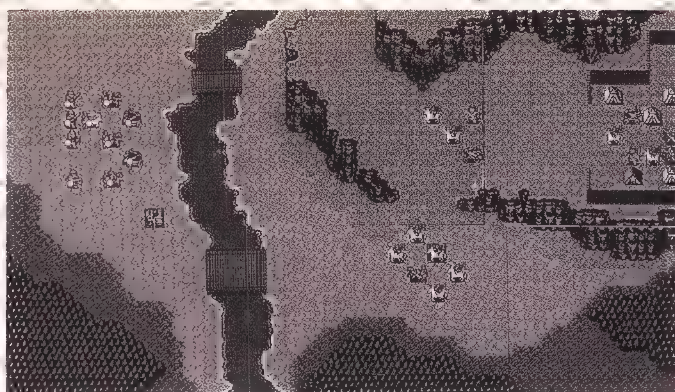
◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
夏侯淵	親衛隊	50
張郃	親衛隊	49
夏侯尚	発石車	48
杜襲	義賊	42
步兵隊	戦車	41
步兵隊	戦車	41
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	44
騎兵隊	親衛隊	44
弓兵隊	発石車	39
異民族	異民族	40
異民族	異民族	40
異民族	異民族	40
武道家	武道家隊	43
騎兵隊	親衛隊	44
騎兵隊	親衛隊	44
騎兵隊	親衛隊	45

名稱	部隊	等級
[援軍部隊]		
徐晃	親衛隊	49
王平	戦車	42
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	44
騎兵隊	親衛隊	44
步兵隊	戦車	39
弓兵隊	発石車	39

天萬山之戰II

滅絕吧！夏侯一族!!



勝利條件
將夏侯德打倒
回合限制數——40
地形類別——荒地
目標等級——45
我方部隊數——10

示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

全軍連結發動了

在此戰場之上，敵方除了夏侯德之外，並沒有任何的有名武將上場，因此可以放心。首先是要將橋下方的敵人先行方隊加以擊破，於此可充分利用妖術師的威力。同時亦可派遣機動機經由上方橋樑向敵後方夾攻，但於此應注意動作必須迅速，以免反而受到敵人主力的包圍，反而為敵所制。當得到了漢方草藥之後，亦可在前線等待夏侯德出面，再以單挑的方式將之徹底打倒。

◉事件

・嚴顏對夏侯德的單挑

◉戰利品

漢方草藥

◉敵方部隊一覽

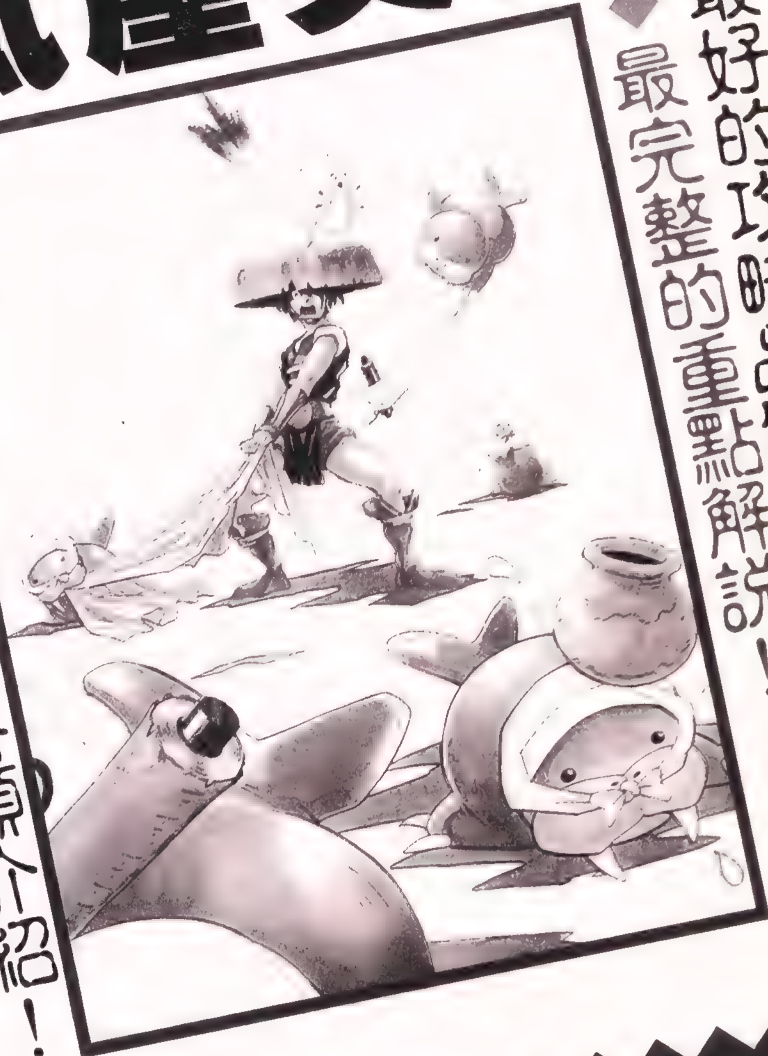
夏侯德	戦車	52	騎兵隊	親衛隊	45
步兵隊	戦車	48	騎兵隊	親衛隊	45
步兵隊	戦車	44	騎兵隊	親衛隊	45
弓兵隊	発石車	48	騎兵隊	親衛隊	48
弓兵隊	発石車	45	騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	48	賊兵	義賊	45
騎兵隊	親衛隊	46	賊兵	義賊	43
騎兵隊	親衛隊	46	騎兵隊	親衛隊	45

家所期待！千呼萬喚的…

風塵英雄

最好的攻略品質！

最完整的重點解說！



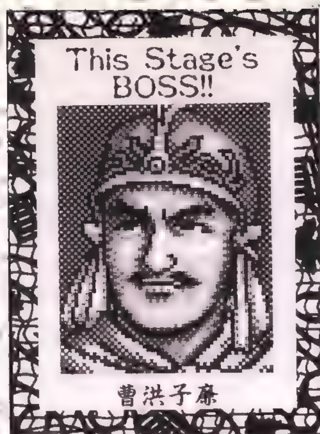
最齊備的各項介紹！

最佳的破關參考！

影武者一族全力製作

漢水之戰

黃鬚兒來援！



勝利條件 讓曹洪退卻
回合限制數——40
地形類別——平地
目標等級——46
我方部隊數——13

注意輸送隊此一重點

為了守護住漢中，魏軍此時亦有了必死的覺悟，而特別加強了漢水的守衛，同時又因我方部隊的初期配置被分隔兩地，因此會有一種部隊數量很少的錯覺，在此的配置仍應注意戰場下方的橋樑，至於左方的橋樑之處，則應配置為輸送隊的性質，方可確實地回復以展開攻勢。在此戰場上的敵軍均較慎重，在我方進入其攻擊範圍之前均不會任意移動，但如此一來，在我方部隊未編好之前亦不會受到先制攻擊。此時最好是利用橋樑展開集中攻擊，在充裕的回合限制之中，先將敵陣外的部隊加以全滅，再利用城堡或村落來回復，並等待第10回合中的援軍曹彰出現，在最後的激戰之前，最好是具有萬全的準備，到時才不會手忙腳亂。

◎事件

- 敵方援軍來襲
  在第8回合中，曹彰將率一支有8部隊的援軍登場。
- 吳蘭對曹彰的單挑

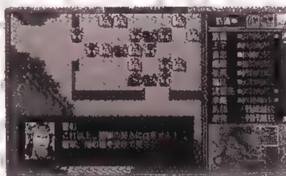


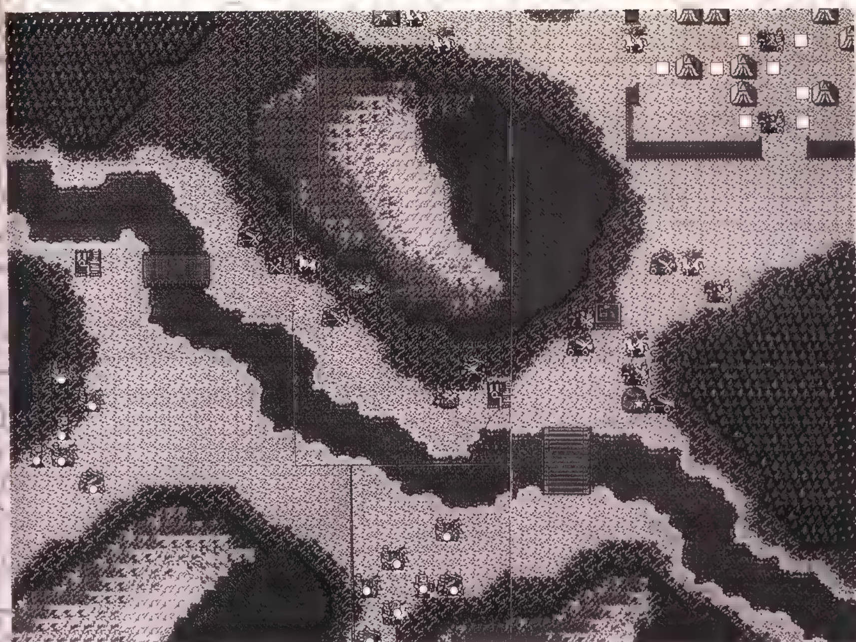




◎戰利品

茶、金1000





示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◎敵方部隊一覽

曹洪	戦車	54
歩兵隊	戦車	47
歩兵隊	戦車	43
歩兵隊	戦車	43
歩兵隊	戦車	46
歩兵隊	戦車	42
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	50
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	43
弓兵隊	発石車	43
弓兵隊	発石車	46
騎兵隊	親衛隊	46
騎兵隊	親衛隊	46
弓兵隊	発石車	50
弓兵隊	発石車	50
輸送隊	輸送隊	43
輸送隊	輸送隊	42
[援軍部隊]		
曹彰	親衛隊	53
歩兵隊	戦車	46
弓兵隊	発石車	45
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	47

陽平關之戰

宿命之兩人於漢中刀刃相向

與曹操之正面對決

在防衛線一次次地遭到突破之後，魏軍的總將曹操終於親自登場上陣，當然，在此級之中，許褚、夏侯惇、司馬懿等一線級的武將亦紛紛投入戰線之上，儼然如總體戰的狀態！

首先要注意的第一個重點，就是要讓越過樹林的橫斷部隊和迂迴繞道的騎兵部隊兩者的步伐協調，若是無法做到的話，那麼被孤立的部隊就很可能必須要在被敵殲滅之前退却了！在中央的村莊周圍將會展開最初之戰鬥，敵手為張郃以及不斷干擾的發石車，至於龐德的對手，則交舊知的馬超。在此獲得勝利之後，必須立刻將橋前的敵方第 2 部隊擊破，方可與橋後等持的司馬懿交鋒。在此時應以騎兵隊採速攻法打倒，避免其在後方不斷地使用策略。然後，曹操就在眼前了！

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件

讓曹操退却

回合限制數——45
地形類別——森林
目標等級———47
我方部隊數——14





◉事件

・馬超對龐德的單挑

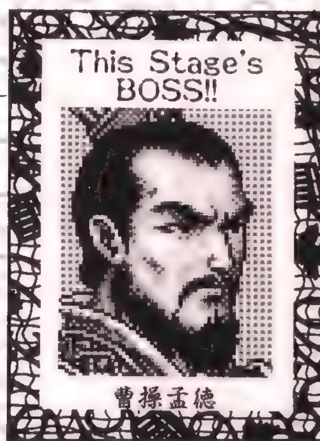


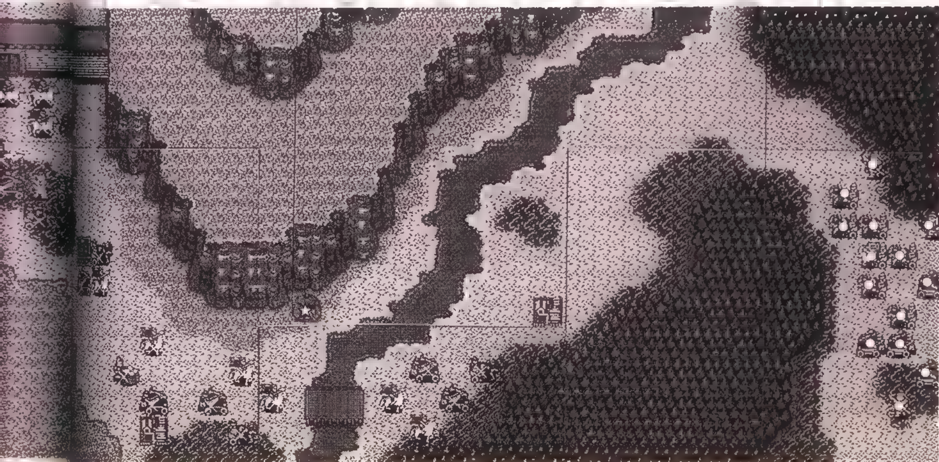
◉戰利品

馬術指南書

◉敵方部隊一覧

名稱	部隊	等級	名稱	部隊	等級
曹操	親衛隊	58	歩兵隊	戦車	45
徐晃	親衛隊	55	歩兵隊	戦車	45
許褚	親衛隊	54	歩兵隊	戦車	47
張郃	親衛隊	55	歩兵隊	戦車	47
夏侯惇	親衛隊	55	歩兵隊	戦車	47
曹洪	戦車	54	騎兵隊	親衛隊	49
曹彰	親衛隊	54	武道家	武道家隊	45
楊修	輸送隊	53	騎兵隊	親衛隊	48
龐徳	親衛隊	53	弓兵隊	発石車	45
司馬懿	妖術使い	53	輸送隊	輸送隊	44
弓兵隊	発石車	45			
弓兵隊	発石車	45			
弓兵隊	発石車	48			
弓兵隊	発石車	48			
弓兵隊	発石車	47			
弓兵隊	発石車	47			
弓兵隊	発石車	47			
騎兵隊	親衛隊	49			



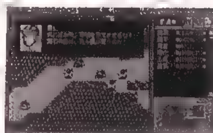


麥之戰

暗轉

◉事件

・魏吳挾擊
在第 1 回合之後，曹仁所率領的魏軍會以吳之援軍之身分登場。





◉戰利品

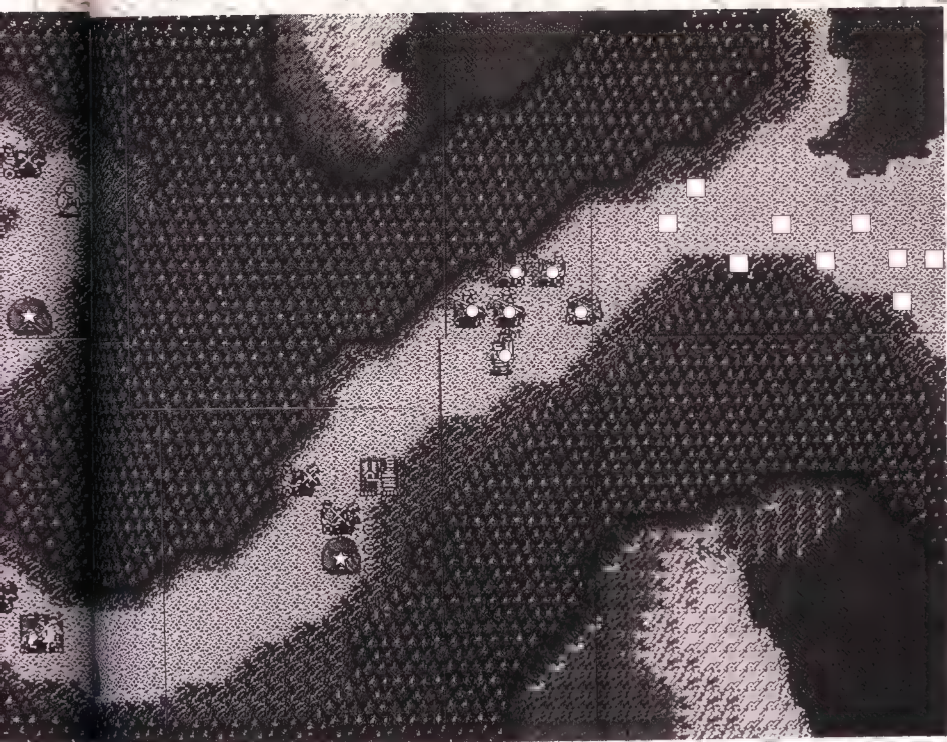
援軍之書×2、茶

赤兔馬，快跑吧！

為了一全守備荊州的重責大任，而被魏、吳兩軍精銳盡出，苦苦相逼的關羽，在其大勢已去之後，亦只好努力尋求得以脫出升天的活路了，怎料，連此亦不可得呢！

當第一回合結束之後，魏國的援軍便會登場，由於與之作戰皆為不利，因此，突破吳軍的守備隊，而使關羽脫逃至西側的城堡之中方為上策。

首先，應以發石車部隊的趙累用來牽制魏軍，再以戰車隊的廖化、王甫與賊兵隊的周倉進入中央部位的森林之中隨機應變，最後再由關羽和關平兩人共同向西突進。若是在途中會碰到在對方攻擊距離內的複數敵人時，則因敵人有先攻擊較弱部隊的特性，故可以關平誘敵，讓關羽繼續向西前進。而此時若關羽騎乘著赤兔馬的話，那就更可輕鬆脫離了！



◉敵方部隊一覽

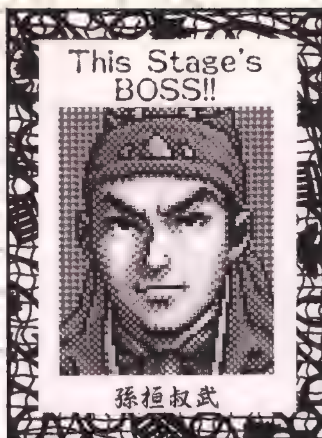
名稱	部隊	等級
呂蒙	戦車	52
蔣欽	戦車	48
周泰	親衛隊	48
韓当	戦車	47
潘璋	戦車	47
陸遜	妖術使い	47
朱然	戦車	47
[援軍部隊]		
曹仁	戦車	52
滿寵	戦車	48
呂建	発石車	47
徐商	発石車	47
徐晃	親衛隊	48
歩兵隊	戦車	44
弓兵隊	発石車	45
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	44

勝利條件
敵方全滅或
關羽到達西方城堡
回合限制數——50
地形類別——森林
目標等級———46
我方部隊數—— 6

示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

西陵之戰

高奏凱歌



攻略似乎非常容易……

由於魏國和吳國兩軍聯合，而使得蜀國不但失去了荊州，還使得義弟關羽出亡，因此，劉備不顧諸葛亮的反對，且為了爭回一口氣，便集結大軍向西陵出陣了。

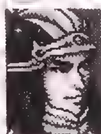
如果在此處已有了完全的準備的話，那麼想要滿足勝利的條件，亦即使孫桓退却，應該是相當容易地。只要在最初的橋樑之前布陣。再等敵人一一地自投羅網即可，擊潰先行部隊之後，在第2座橋後仍可依然畫葫蘆，先將我方部隊整好，再向西邊的村落進發，此時，包含孫桓在內的南方戰車隊會突然插入戰事，但是不用擔心，還可輕鬆地選擇適當的部隊來料理。惟敵軍仍有如馴獸師和武道家隊等移動力高，而可突破森林的部隊存在，須小心不要被包圍住。另外，關興與張苞對會各自與李異，謝旌等敵將展開單挑，別漏失了此一事件哦！

勝利條件
讓孫桓退却

回合限制數——40
地形類別——森林
目標等級——47
我方部隊數——9

◉事件

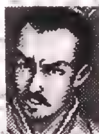
- 二世登場
  在戰鬥開始之時，劉禪、關興和張苞會以援軍的身分登場。
- 張苞對謝旌的單挑
- 關興對李異的單挑



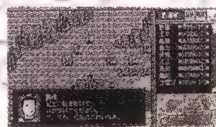












◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
孫桓	戦車	54
朱然	戦車	50
李異	発石車	49
謝旌	発石車	49
陸績	発石車	49
厳畯	戦車	50
潘璋	戦車	49
歩兵隊	戦車	45
弓兵隊	発石車	45
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	47
賊兵	義賊	45
賊兵	義賊	44
武道家	武道家隊	45
猛獣師	猛獣使い	46
騎兵隊	親衛隊	47
輸送隊	輸送隊	43

示例

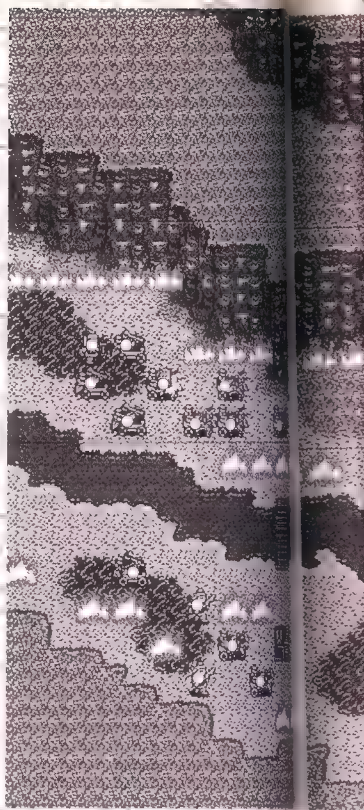
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

九陵之戰

切斷誓言的策略風波

◉敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
陸遜	妖術使い	56
韓当	戦車	52
周泰	親衛隊	53
甘寧	猛獣使い	53
凌統	親衛隊	53
徐盛	戦車	53
丁奉	戦車	52
潘璋	戦車	52
馬忠	戦車	51
朱然	戦車	52
顧雍	戦車	51
虞翻	戦車	51
步騭	発石車	51
薛綜	発石車	51
弓兵隊	発石車	45
弓兵隊	発石車	45
弓兵隊	発石車	44
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	50
賊兵	義賊	45
賊兵	義賊	45
異民族	異民族	44
異民族	異民族	45
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	48



示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

生死的分界點

這是當劉備仍然堅持與吳對決之時才會登場的戰場。在此處，受到陸遜計謀而誤入陷阱的蜀軍，將因其大計而受到極大的損傷，在兵力和士氣上均大為減少，再加上敵方是以大部隊一支支如波浪般攻擊而來，因而想要挽回亦甚為困難。在此戰場作戰之時，一定要記得攜著馬良同行，因其回復系統的策略將可在此時派上用場。不過，若在此時，龐統依然還在的話，則自然是最好的啦！另外也不要忘了各自攜帶回復用的道具，這樣才能夠安心地進入焰形成的回廊之中，若不注意的話，因火焰的阻隔，很可能會被敵人各個擊破，到時可就令人後悔莫及了！







勝利條件

將陸遜退却

回合限制數——50

地形類別——平地

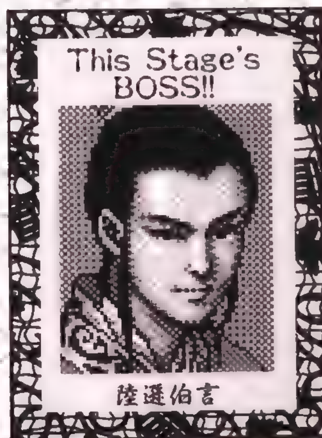
目標等級——50

我方部隊數——15

◉事件

- 陸遜之大計
  在戰鬥開始時陸遜會開計策將我軍以火焰包圍，將使我方的兵力和士氣激減。
- 周泰對沙摩可的單挑





可供歌誦之夢想

——另一面的三國志——

白帝城託孤

在真實的三國志故事中，於夷陵之戰一役中大敗的劉備，只得以退回白帝城中，並因此而失意臥病在床。

對著驚聞戰事失敗，主公臥病而趕至跟前的諸葛亮，劉備只有託付其後事，並留下了一段請諸葛亮代為輔佐後嗣劉禪，若其不成器，則由諸葛亮自己取而代之的遺言。就是這一段話讓諸葛亮感激涕零，發誓在其有生之年，一定好好盡力為留，以報劉備知遇之恩。

北伐～五丈原

在白帝城託孤之後，劉備即取逝世，如此一來，「漢室復興」的重責大任，就落在曾於白帝城先市面前立下誓言的諸葛亮身上了，而諸葛亮本人亦為此誓而賭上其性命……。

但是，無論諸葛亮的智慧與其至誠之心是如何地深厚，「魏國」的強大勢力存在仍是事實，而且在魏軍營之中，又有一名才智正與諸葛亮相抗的司馬懿。因此，諸葛亮自己也心知肚明此役之難打。在諸葛亮5度出兵北伐皆不奏效之後，勞心勞力的諸葛亮卒於五丈原一役之中病倒而歿於陣上。

此後，蜀軍即無足以繼承諸葛亮之聰明才智者來主持大局，然以「復興漢室」的大義號召，雖亦有斷續幾次的北伐戰役，但國勢日衰，終在西元二六三年被魏所滅。

真實的結局

以上所記，乃為在史實之上蜀漢的最後結局。

無論是大義，或是理想，也都隨著時代的繼續演進而灰飛煙滅了！

雖說如此，然而，目前在玩家手中的，是為「演義」，這並不是正史，而是另外一個由前人所創，一個叫做「三國志英雄傳」的世界，至於結局如何，就掌握在玩家您的手中了。



▼在白帝城中，將後事交託給諸葛亮的劉備，在此鏡頭之後，就是帶點兒悲涼的美麗結尾了。

羅德島戰記



RECORD OF LODOSS WAR

凌駕全國攻略品質獻給眞正電玩族！

影武者一族特別攻略小組粉墨登場！

正義與邪惡的紛爭在此將作一結束！

掀起史上最大風暴的戰役即將展開！





全攻略本

三國志英傑傳——第四章

①成都
②江陵
③襄陽
④南系
⑤新野
⑥柴桑
⑦合肥
⑧宛
⑨陽平關
⑩陳倉
⑪長安
⑫洛陽
⑬許昌
⑭鄴

◎都市

決戰之時刻終於到來了！劉備呀！賭上你的全部，向最大最強的敵人挑戰吧！

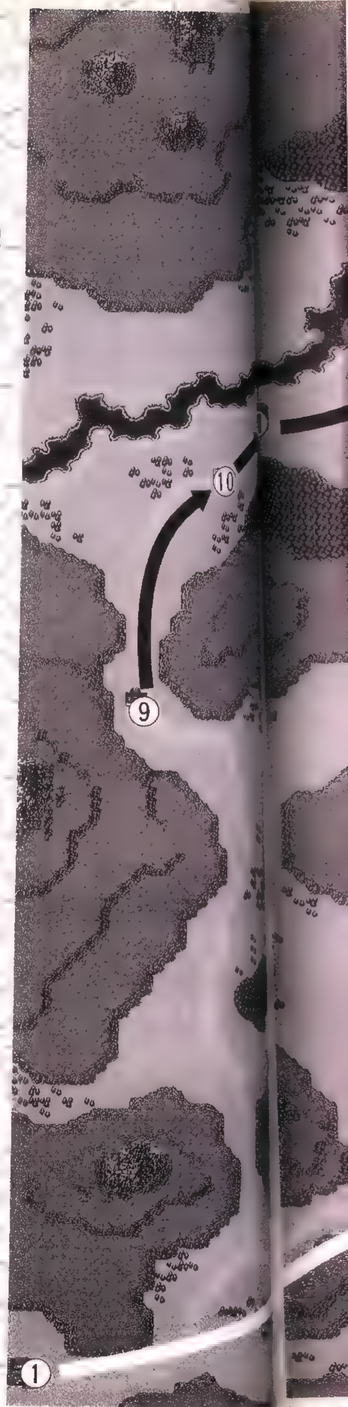
蜀魏最終史戰

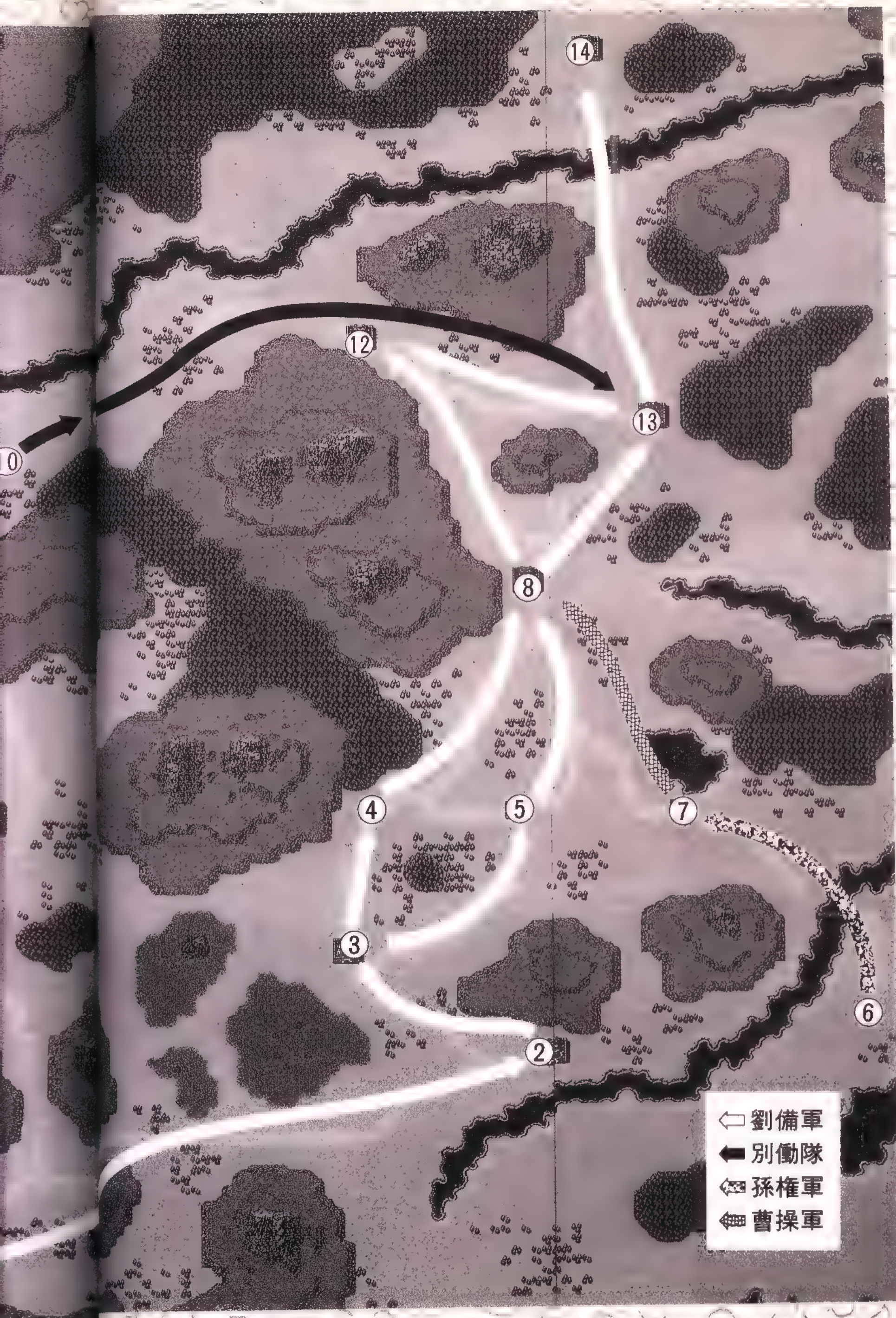
在此章之中，主要是敍述劉備向中原進兵的過程。

由於吳軍的反叛，以致於失去了荆州和義弟關羽的劉備，在悲傷和憤怒交相衝擊之下，早已忘了大義，只一心想要出兵吳國復仇，但在諸葛亮等幕僚「真正的敵人乃是魏國」的苦口婆心勸諫之下，劉備終於醒悟，而再度與吳國達成結盟。其私情不比大義的選擇，連義弟之仇恨皆能容忍的大肚量，讓吳國的陸遜大大地感服，同時亦領悟到與蜀之爭無益，從此之後即安安分分地與蜀軍聯手抗魏。

蜀魏聯合軍隊首先所要做的第一件事就是從魏軍的手中將被奪的荆州奪回來，同時並一口氣訂定反攻大計，計畫以迅雷不及掩耳的速度攻占中原，使魏軍措手不及，而能讓聯合軍以破竹之勢完成大業。

但是，魏國能達到如今地位，自然也不是省油的灯，依序派出的武將亦嚴陣以待，甚至最後，還有有令人料想不到的強敵…

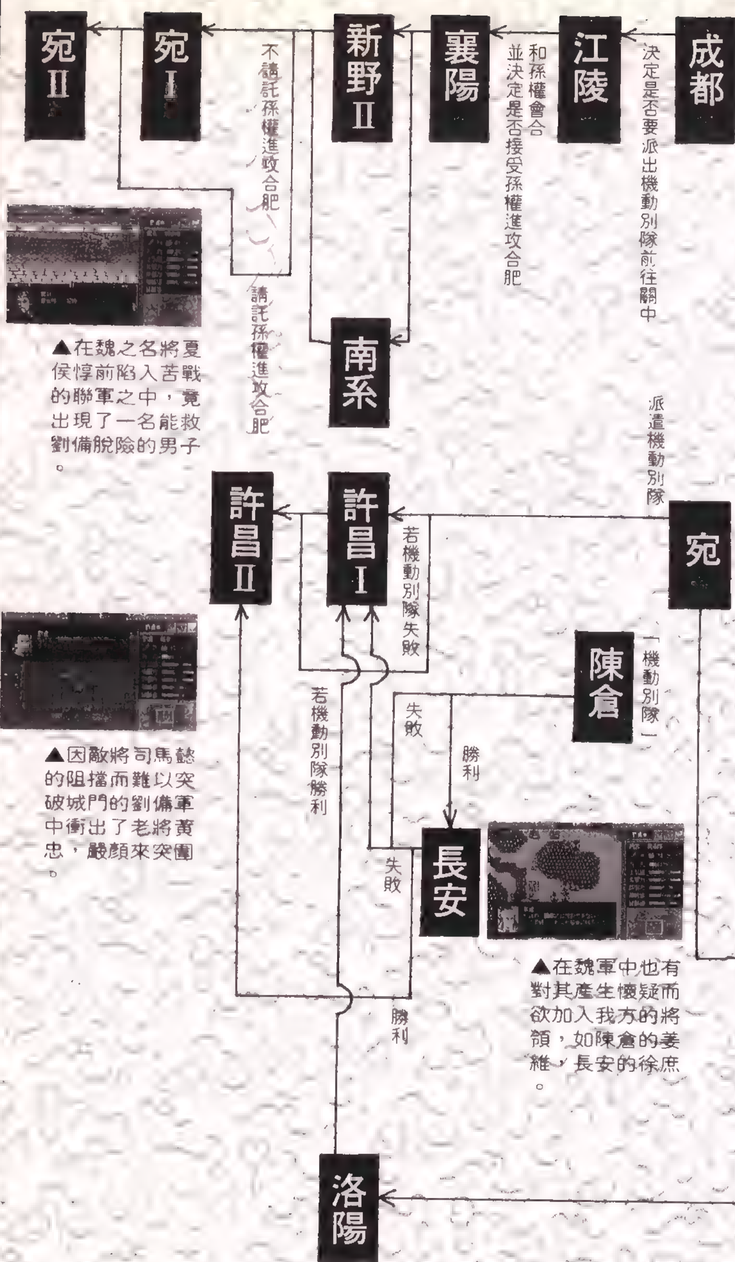




⑩
⑫
⑬
⑭
⑧
④
⑤
⑦
③
②
⑥
劉備軍
別働隊
孫権軍
曹操軍

第一幕 奪回荊州

第二幕 中原死鬥



▲在魏之名將夏侯惇前陷入苦戰的聯軍之中，竟出現了一名能救劉備脫險的男子。

▲因敵將司馬懿的阻擋而難以突破城門的劉備軍中衝出了老將黃忠，嚴顏來突圍。

▲在魏軍中也有對其產生懷疑而欲加入我方的將領，如陳倉的姜維，長安的徐庶。

第三幕 蜀魏最終決戰

許昌 → 鄴 I → 鄴 II → 鄴 III → 結束



▲在侵入魏都鄴城之後，劉備即將見到其真正敵人，劉備能獲得勝利嗎？

兵力回復為勝利關鍵

終於到達最後一章了，而漢室的復興亦就在眼前，但是相對地，魏軍的攻勢亦是異常的猛烈，只要有一個小小的失誤，必然會招來致命的事態發生，因而不得不小心。

首先，第一個要做的選擇，就是是否要派遣機動別隊前往攻略關中，若是派兵出去的話，即可獲得如姜維以及異民族部隊等武力強勁的部隊加入我方，但是我軍猛將趙雲、馬超亦將在一段時間遠離主戰場之外。至於徐庶的加入我方，若是不派出機動別隊的話，那麼他在洛陽一戰中加入的機齊頗高，但若機動別隊在陳倉或長安之役中退却的話，徐庶也可能就不加入我方了。

另外還有一個選擇是：是否要藉由孫權之手來攻占合肥，此若由自己進攻的話，在宛之戰Ｉ中將可多獲一些經驗值。

在最終決戰之前，一定要記多買一些回復道具，因在此役中絕不可退却，若殘存部隊在半數以下，則鄴之戰Ⅲ將難以取勝。

襄陽之戰II

出現在荊州的神秘武將

通往悲壯之路的第一步

為了要尋回日夕掛念的義弟關羽，同時也為了達到中興漢室的大義，劉備終於與吳國結成同盟，共同對付曹操，而二國聯合欲將荊州奪回計畫的第一步，就是要將襄陽奪回！

由於兩軍聯合作戰之故，陸遜等吳將亦會參戰，因而多少對我有利，但也不能說就此高枕無憂，因為城內配備有不少投石車，而使騎兵的運用較為困難，而且，當我方侵入城內到達一定的程度時，敵方的援軍將由右下方登場，而使我方陷入兩面夾攻之境。

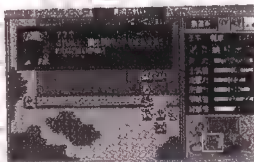
在此，只要將突破口打開之後，入掃蕩即為吳軍之任務，蜀軍只要在城門口待機，待敵方援軍剿平後再入城，此時不但討厭的發石車減少了，連麻煩的吳軍也都被解決得差不多，真是一石二鳥呀！

勝利條件
將曹仁打敗
回合限制數——40
地形類別——城
目標等級——48
我方部隊數——8



◎事件

- 援軍登場！於是……
當我軍攻入城內時，敵方援軍將會登場，若滿足了以上條件的話，將有另外的神秘武將在城外登場。





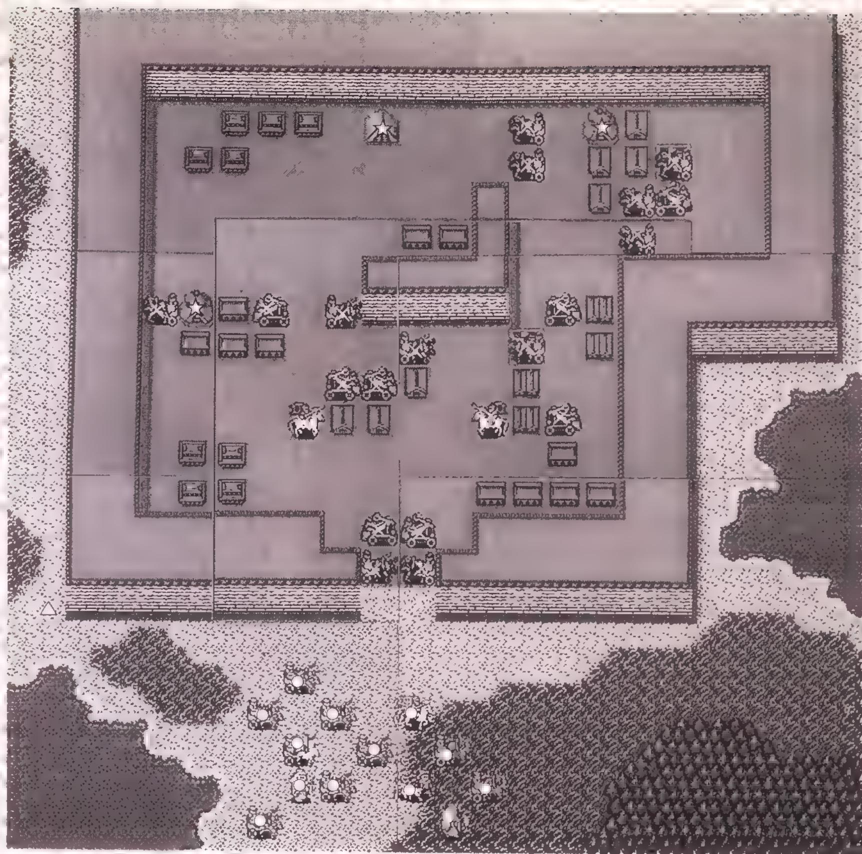




- ？？？對曹仁的單挑

◎戰利品

茶、青囊書、馬術指南



示例

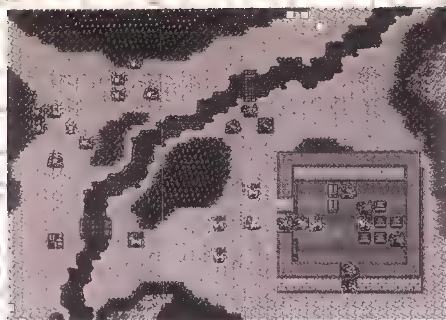
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◎敵方部隊一覽

弓兵隊	発石車	46
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	47
[援軍部隊]		
滿寵	戦車	51
牛金	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	45
騎兵隊	親衛隊	44
騎兵隊	親衛隊	44
騎兵隊	親衛隊	45
曹仁	戦車	55
毛玠	戦車	52
歩兵隊	戦車	48
歩兵隊	戦車	48
歩兵隊	戦車	47
歩兵隊	戦車	47
歩兵隊	戦車	48
歩兵隊	戦車	47
騎兵隊	親衛隊	51
騎兵隊	親衛隊	51
弓兵隊	発石車	48
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	48
歩兵隊	戦車	47
歩兵隊	戦車	48
歩兵隊	戦車	48
弓兵隊	発石車	46

新野之戰Ⅱ

成為戰場的故鄉



勝利條件
讓于禁退卻
或我軍奪得兵糧庫

回合限制數——40
地形類別——平地
目標等級——50
我方部隊數——10

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

將老窩奪回來

當任命吳軍去攻占南系之時，蜀軍就必須來收復新野。在此處敵軍的大將是于禁，和我方的張飛一比起來，似乎是不戡一擊的樣子，還不如作為援軍的許褚來得有看頭呢！

另外要注意的是，千萬不要將我方的戰力被一分為二，應當將戰力集中於南方的橋上，以迅雷不及掩耳的方式將之攻下，再往其他的地方展開攻略較佳。

◎事件

- 援軍登場
  大約在第８回合之時，我方的援軍將會登場。
- 張飛對于禁單挑。



V.S.



◎戰利品

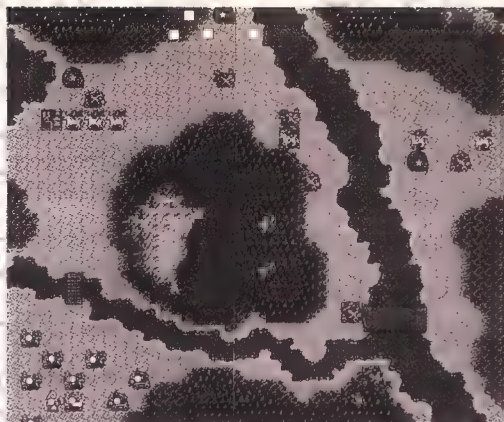
勇氣之書

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
于禁	戦車	55
步兵隊	戦車	45
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	50
步兵隊	戦車	51
步兵隊	戦車	51
弓兵隊	発石車	48
弓兵隊	発石車	48
弓兵隊	発石車	46
弓兵隊	発石車	46
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	51
猛獸師	猛獸使い	45
弓兵隊	発石車	44
步兵隊	戦車	43
[援軍部隊]		
許褚	親衛隊	55
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	50

南系之戰

時間有限的戰鬥



勝利條件	
讓徐晃退卻	回合限制數——30
或（在10回合之內）	地形類別——森林
佔領到兩個城堡	目標等級——50
	我方部隊數——7

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

徐晃的陷阱

相反地，若是以吳軍前往攻略新野的話，蜀軍就必須要負責此處了！在此地有時間上的限制，因為若不能夠在10個回合之內攻占到2個城堡的話，在第10個回合時，就會中到徐晃的水計，因而時間非常的緊迫。至於其他的攻略則無一定，看玩家是要集中軍力將城地一一拿下，或是兵分兩路各自進攻均可。

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
徐晃	親衛隊	56
夏侯尚	発石車	53
弓兵隊	発石車	49
歩兵隊	戰車	47
歩兵隊	戰車	47
歩兵隊	戰車	47
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	52
弓兵隊	発石車	49
弓兵隊	発石車	46
弓兵隊	発石車	46
賊兵	義賊	48
賊兵	義賊	47
[援軍部隊]		
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	48

◎事件

- 徐晃的水計
  大約在第10回合之時，徐晃會使用水計，使我方的兵力和士氣減半，敵方的援軍亦會登場。
- 張苞對夏候尚的單挑。

◎戰利品

津波之書，金2000、援軍之書

宛之戰 I

波濤般的攻勢

要注意依次現身的援軍

在先前之時，若是劉備並未向吳軍請求同盟援護的話，在此，行軍中的蜀軍，就會受到欲回來救援宛城之張遼的急襲。由於此處並非屬於那種難以攻下的城地，或是行動不便的地形，只不過是單純的保衛戰而已，因而並不算是一個難關，相反地，這兒還是一個很好的練級數場所哦！

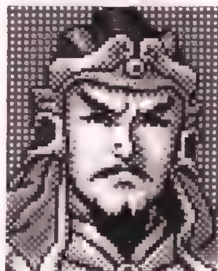
此處的地形平地較少，同時道路又有極大的迂迴，對騎馬來說亦不見得有利，再加上敵方的兵力構成亦大多為車隊，故要針對其下手。首先派出幾輛戰車隊在中央左方的森林中引誘敵軍進入我方陣中，再加以合圍擊破之。若是單挑沒把握，也可以車隊解決之。

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件
讓張遼退却

回合限制數——40
地形類別——森林
目標等級——50
我方部隊數——10

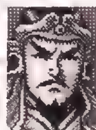


◎事件

- 援軍登場
  在第 8 回合時，樂進等我方援軍將會登場。
- 援軍的再登場
  在第10回合時，李典所率的援軍亦將登場。
- 張飛對張遼的單挑

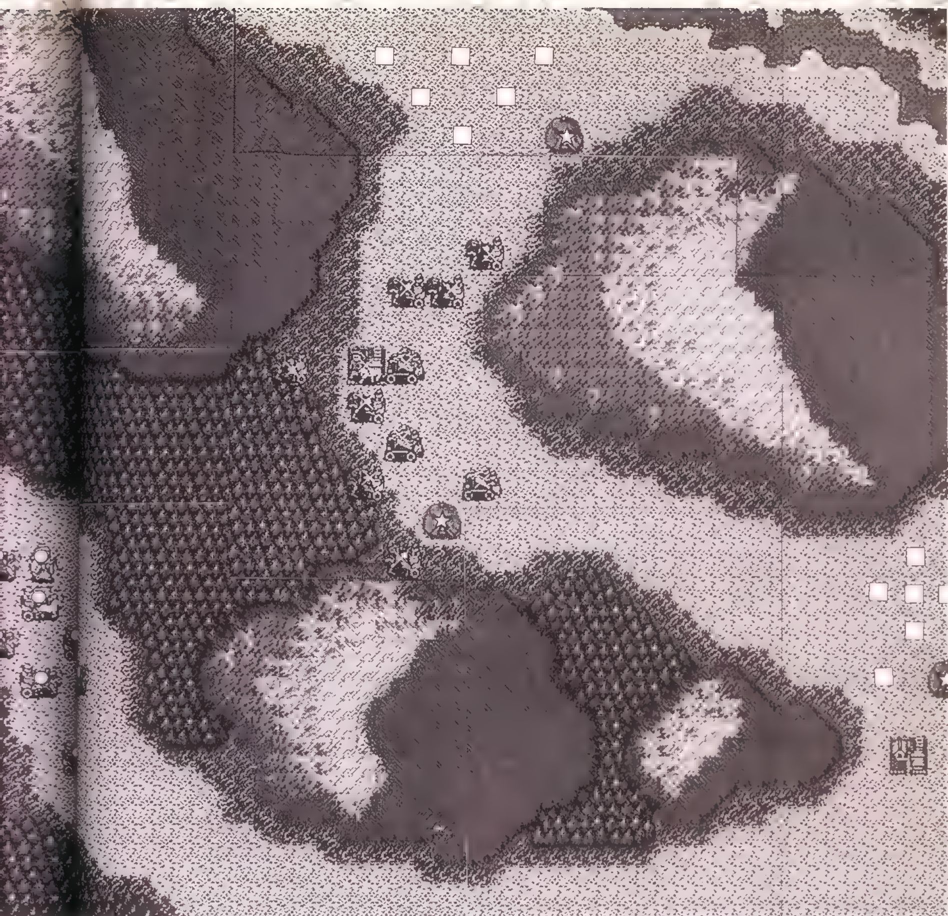


V.S.



◎戰利品

援隊之書、炸彈、業火之書



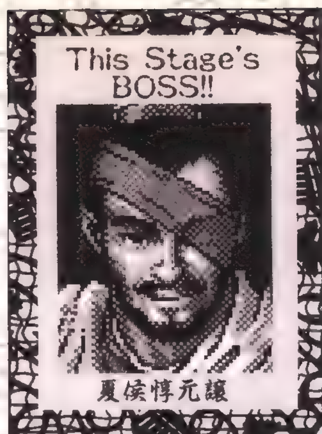
◎敵方部隊一覧

名稱	部隊	等級
張遼	戦車	58
歩兵隊	戦車	52
歩兵隊	戦車	50
歩兵隊	戦車	50
歩兵隊	戦車	49
歩兵隊	戦車	50
歩兵隊	戦車	49
弓兵隊	発石車	52
弓兵隊	発石車	50
弓兵隊	発石車	49
猛獣師	猛獣使い	50
[援軍部隊]		
楽進	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	51
騎兵隊	親衛隊	51
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	50

名稱	部隊	等級
李典	戦車	54
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	51
騎兵隊	親衛隊	51
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	50

宛之戰Ⅱ

甦醒的武神



當依賴吳軍的機動隊而避開了宛之戰Ⅰ之時，回合限制數將變為50。

勝利條件
讓夏侯惇退卻
回合限制數—30／50
地形類別———城
目標等級———52
我方部隊數——10

完全稱霸荊州

在奪回荊州的道路之上的最後之阻礙，就是這座城堡了，在此地守護的將領是魏的名將夏侯惇。由於城內地形複雜，再加上敵兵部隊衆多，陷入苦戰自是難免的，不過，相信只要玩家小心注意，必定還是可以安全過關的。在此處攻擊的重點自然是要利用敵軍動作遲鈍之處，只要等待敵方進入我軍射程之內，即放箭猛攻，這樣一來自可以逸待勞，將敵軍分區加以擊潰。因此，對於敵方部隊的移動範圍和射程皆要特別注意才成。

在攻入城堡中時，也有一點要訣，在此應派遣部分軍力將右手邊的橋攻下，再讓移動較緩慢的部隊經由此處通過，當全部部隊入城之後，再由中央和右側夾攻夏侯惇。而若是能夠將中央城堡中的徐晃打倒的話，也就幾乎可說是勝利了！

◎事件

- 將橋降下
  當我方部隊到達吊橋之內時，即可將橋放下後通行。
- 武神復活
  當我軍部隊到達夏侯惇附近時，若是滿足了一定的條件，即會有某一人物現身。
- 張飛對徐晃的單挑



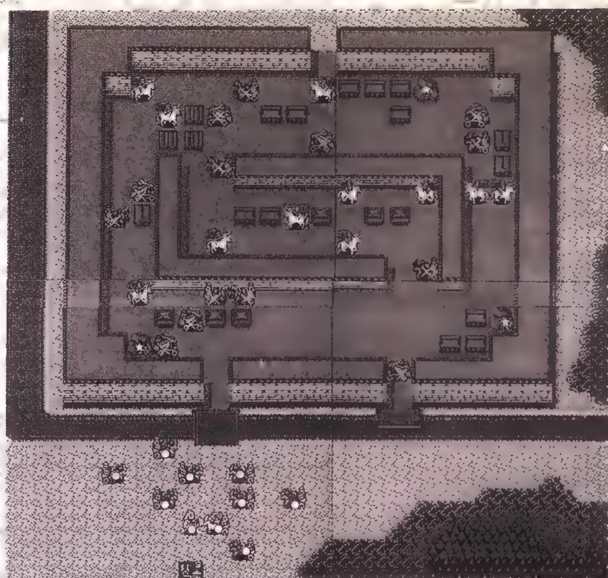




◎戰利品

遁甲天書、劍術指南、馬術指南





示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

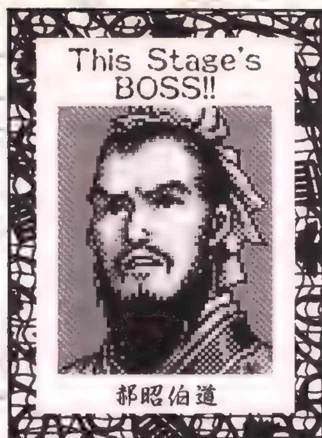
◎敵方部隊一覽

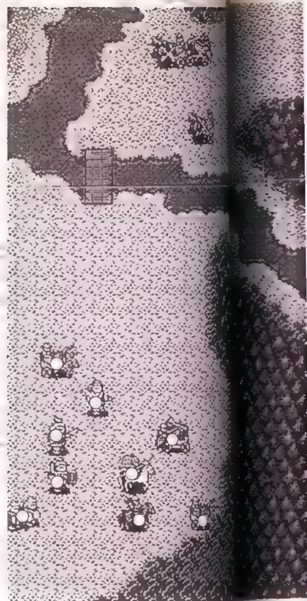
名稱	部隊	等級
夏侯惇	親衛隊	59
徐晃	親衛隊	56
于禁	発石車	55
步兵隊	戦車	54
步兵隊	戦車	54
步兵隊	戦車	49
步兵隊	戦車	49
步兵隊	戦車	50
步兵隊	戦車	50
步兵隊	戦車	49
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	53
騎兵隊	親衛隊	53
騎兵隊	親衛隊	52
騎兵隊	親衛隊	52

名稱	部隊	等級
騎兵隊	親衛隊	51
弓兵隊	発石車	50
弓兵隊	発石車	54
弓兵隊	発石車	54
弓兵隊	発石車	50
弓兵隊	発石車	50
弓兵隊	発石車	50

陳倉之戰

美伯約自此叛離魏軍





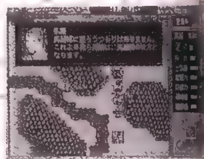
當龐統仍然生還之時，將以機動隊領導的身分參加此級。

寄望蜀軍的武將們

依據諸葛亮的建言，以機動隊向關中出兵之時，即會出現此戰場。由於並不能夠自己選擇參加機動隊的將領，因此，足擔大任的部隊並非很多。幸好，因馬超就在附近之故，他的威嚴可使敵方的異民族部隊倒戈哦！還有，只要和姜維取得接觸，他便會加入我方，但要注意一下說服時的移動距離。另外，又由於異民族的水計甚是厲害，在說服之前亦可以馬超先將之打倒。至於陳倉城的攻略，則城門為其關鍵，要優先將發石車解決，其他則以趙雲和馬超來掃蕩即可。

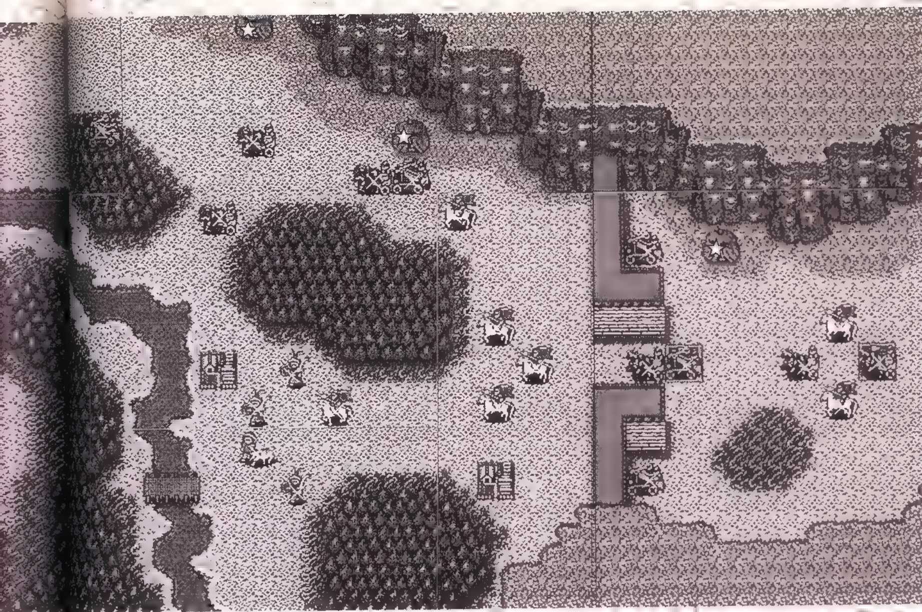
◎事件

- 姜維的歸順
  當我方部隊與姜維展開接觸時，他即會自動加入我軍。
- 讓羌族敬畏的將領
  當馬超和屬於異民族的部隊張獲、程德和向蒼之中三人的任一人接觸之後，此三人便會立刻倒戈回去哦！
- 魏延對郝昭的單挑



◎戰利品

六韜、三略、弓術指南書



勝利事件
將郝昭打倒
回合限制數——30
地形類別——平地
目標等級——47
我方部隊數10／9

示例

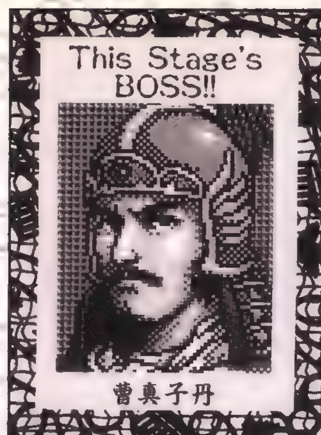
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

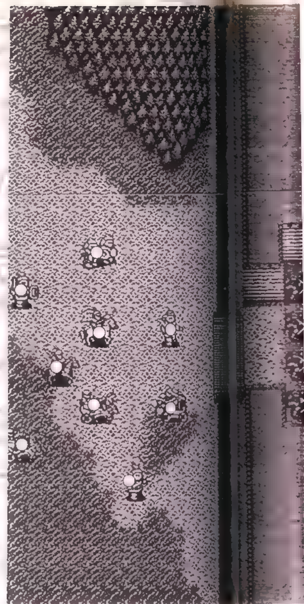
◎敵方部隊一覽

郝昭	戦車	54
姜維	親衛隊	50
張獲	異民族	49
程徳	異民族	48
高蒼	異民族	48
猛獣師	猛獣使い	45
歩兵隊	戦車	45
歩兵隊	戦車	44
歩兵隊	戦車	45
歩兵隊	戦車	45
歩兵隊	戦車	44
歩兵隊	戦車	44
歩兵隊	戦車	44
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	48
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	47
騎兵隊	親衛隊	46
弓兵隊	発石車	45
弓兵隊	発石車	46
弓兵隊	発石車	46
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	47

長安之戰

古都之戰





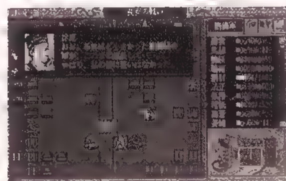
示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

突破城門為最大的難關

機動隊在突破了陳倉之後，幾乎是連休息的時間也沒有，就必須向長安出發了！由於預定和劉備會合的日子一天天的迫近，因此只好展開連戰。而在陳倉一後中，所有有所損傷的部隊，都必須充分地利用道具和城堡來使失去的策略值等完全回復才行！

本地攻略的難所，就是一開始的城門突破戰，在戰車隊的後方，要配備完備的騎兵隊和發石車，乃至於補給隊等。若是形成消耗戰，將是我方壓倒性的不利，是故，在每一回合之中，一定要確實地至少將一個部隊擊潰，不能有一個點的犧牲。在突破此處之後，即應選擇下方的通路，若能將徐庶納為我方所用，則就能輕鬆地奪下城堡。然後就可以撤底地將敵軍一掃而空。唯一要注意的，就是回合數的確認，這限制可是非常嚴格的哦！





◎事件

- 徐庶的歸附
  當我軍部隊與徐庶接觸時，徐庶便會加入我方。
- 趙雲對張郃的單挑

援軍之書

勝利條件
將曹真打倒
回合限制數——60
地形類別———城
目標等級———50
我方部隊數
——接續由陳倉而來的部隊

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
曹真	戦車	57
張郃	親衛隊	55
徐庶	妖術使い	52
劉曄	発石車	53
曹洪	戦車	53
曹休	戦車	53
步兵隊	戦車	49
步兵隊	戦車	47
步兵隊	戦車	48
步兵隊	戦車	48
步兵隊	戦車	48
步兵隊	戦車	48
弓兵隊	発石車	48
弓兵隊	発石車	47
弓兵隊	発石車	49
弓兵隊	発石車	48
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	50
騎兵隊	親衛隊	49
騎兵隊	親衛隊	50
猛獣師	猛獣使い	50
輸送隊	輸送隊	49
弓兵隊	発石車	47
武道家	武道家隊	48
武道家	武道家隊	47

洛陽之戰

又見朋友的加入

奪回後漢的首都

這是當未派遣機動隊至關中之時出現的戰場，亦是魏軍的一大據點—洛陽。

由於敵方的軍力較為分散，因此要對我軍的攻擊展開方向加以特別地注意，千萬不要陷入敵陣之中。首先，要將配備在南邊的騎兵隊加以第一波擊破。然後再以劉備、諸葛亮等人組成一隊通過北邊的森林到達洛陽城西門，在此處將徐庶歸附於我方之後，再一齊攻入城門之內，將內部的發石車集中攻勢解決掉。

至於剩下的我方騎兵隊和弓兵隊，則由下方的平野攻向洛陽城南門，當西門突破組在解決西側的發石車之時，大概也可以到達了。此時即將張飛接近張郃，並且展開兩將的單挑，在勝利之後即可一舉將內部的城堡奪下了！

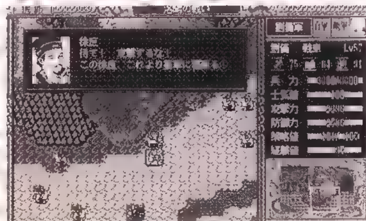
◎敵方部隊一覽

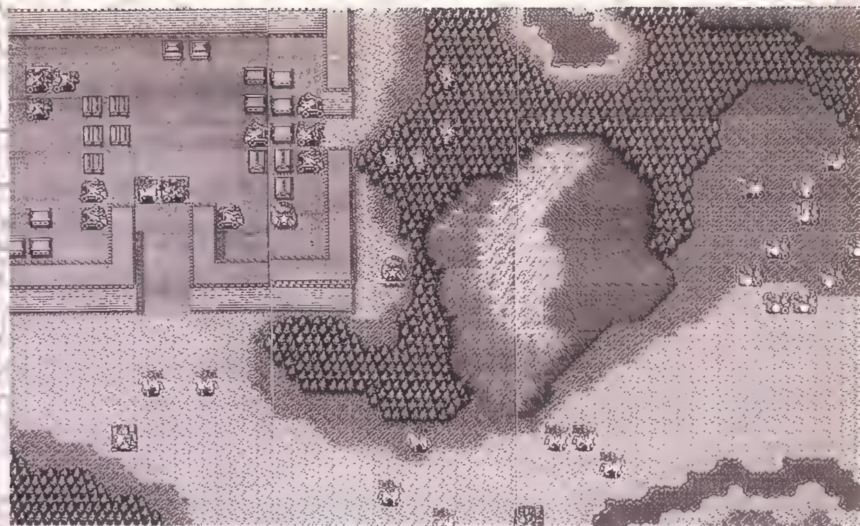
名稱	部隊	等級
曹真	戦車	60
張郃	親衛隊	57
徐庶	妖術使い	54
劉曄	発石車	54
曹洪	戦車	56
曹休	戦車	55
步兵隊	戦車	53
步兵隊	戦車	53
步兵隊	戦車	52
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	53
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	53
騎兵隊	親衛隊	52
弓兵隊	発石車	54
武道家	武道家隊	50
武道家	武道家隊	48
武道家	武道家隊	48
武道家	武道家隊	47
弓兵隊	発石車	54
弓兵隊	発石車	52
弓兵隊	発石車	52
弓兵隊	発石車	52
騎兵隊	親衛隊	53
騎兵隊	親衛隊	53

◎事件

・徐庶的歸附

當我方部隊與徐庶接觸時，徐庶便會加入我方。





勝利條件
將曹真打敗
回合限制數——40
地形類別———城
目標等級———53
我方部隊數——10

示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◎戰利品

援軍之書、金2000

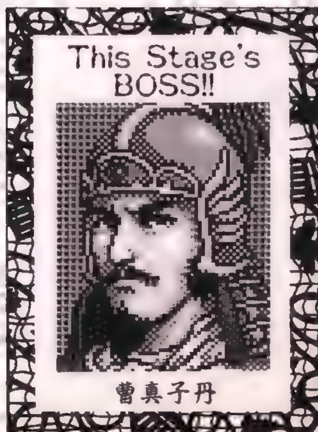
・張飛對張郃的單挑



V.S.



This Stage's BOSS!!



曹真子丹

許晶之戰 I

檢閱即將來到

中原之死鬥

當開始展開對魏本國進擊之後，蜀軍的主力將會在此遭遇到魏國佈於許昌之前的防衛線，而在此戰場中現身的敵將，即為赫赫有名的智謀之士司馬懿。

不過，並不用太過擔心，因為此處並未有配置什麼較大的戰力，故還算相當輕鬆，一開始的遭遇戰是在橋前，只要將此隊加以擊潰即可通過，但■同時仍要小心！較麻煩的是第 2 座橋的攻略，由於空間較小，因而難以布陣。在此時，若是進攻關中的機動別隊失敗的話，即會由趙雲領隊成為援軍自左上方登場，此時即以主力沿著平野進攻，而當在掃蕩司馬懿的周邊之際，再以增援部隊渡過第三座橋，合流之後展開總攻勢，必可一舉而將司馬懿逼退。

◎敵方部隊一覽

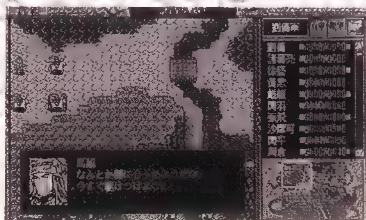
名稱	部隊	等級
司馬懿	妖術使い	61
司馬師	妖術使い	58
司馬昭	妖術使い	58
曹彰	親衛隊	57
曹植	軍楽隊	56
許褚	親衛隊	58
賈詡	輸送隊	57
張遼	戦車	58
楽進	親衛隊	57
李典	戦車	57
歩兵隊	戦車	55
歩兵隊	戦車	53
歩兵隊	戦車	53
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	65
騎兵隊	親衛隊	54
弓兵隊	発石車	53
弓兵隊	発石車	54
騎兵隊	親衛隊	54
騎兵隊	親衛隊	54

◎戰利品

弓術指南書
劍術指南書

◎事件

・機動別隊到達
當機動別隊作戰失敗之時，將在第12回合中登場。



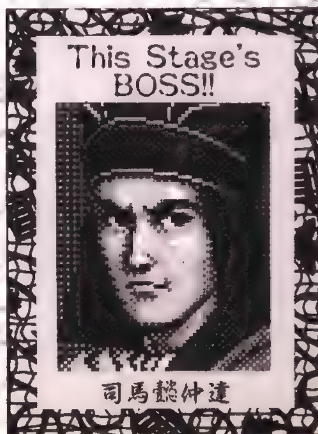
勝利條件

讓司馬懿退卻

回合限制數——40
地形類別——平地
目標等級——55
我方部隊數——10

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫



• 關興對許褚的單挑







許昌之戰II

老將們，殺出一條血路吧！

要活用機動力

好不容易才到達了許昌，心想終於到了最後的決戰，沒想到曹丕居然自己棄城逃亡，以致於我方再度展開與魏軍殿後之司馬懿的決戰，而這次的劇情和上回所不同的只是這一次我軍所面對的，是如鐵壁般佈陣的市街戰。

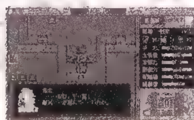
要到達司馬懿所等待我方的城中央部分，並不需要經過很大的迂迴繞道，但是因我軍的初期配置被分隔為兩地，而城中又配置有惱人的發石車，因而還是會陷入苦戰的境地，在這兒多少要有一些會被害而犧牲的覺悟才行！另外在此所要提供給玩家的建議是，多多使用一些駿足的騎馬部隊來一口氣攻入城中，才是最賢明的抉擇，用尊榮的犧牲來換取司馬懿所守的城門吧！

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
司馬懿	妖術使い	65
曹丕	親衛隊	62
司馬師	妖術使い	61
司馬昭	妖術使い	61
曹彰	親衛隊	60
曹植	軍楽隊	60
許褚	親衛隊	62
賈詡	輸送隊	61
張遼	戦車	62
楽進	親衛隊	61
李典	戦車	61
歩兵隊	戦車	57
歩兵隊	戦車	57
歩兵隊	戦車	56
騎兵隊	親衛隊	59
騎兵隊	親衛隊	59
弓兵隊	発石車	57
弓兵隊	発石車	57

名稱	部隊	等級
弓兵隊	発石車	56
弓兵隊	発石車	56
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	57
弓兵隊	発石車	56
[援軍部隊]		
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	52





◎事件

- 曹丕逃走
  曹丕在戰鬥一開始時，便會逃往鄴城。
- 老將開路
  黃忠、嚴顏等老將將舊曹丕所脫逃之處侵入城中，並將城門打開。
- 張遼的歸順
  當關羽與張遼接觸之時，張遼即會加入我方。

勝利條件
我軍部隊到達內部的城門
▶使司馬懿退卻
回合限制數——40
地形類別——城
目標等級——57
我方部隊數——13



示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

◎戰利品

・玉璽

鄴之戰Ⅰ

進入最終決戰

將魏帝徹底消滅

從許昌所逃出來的曹丕等魏軍，似乎在到達都城鄴之後已經有了最終防衛戰的覺悟，而與盡全力集結追趕於後的劉備軍展開了真正的最後決戰。

曹丕本人將在城外向蜀軍挑釁，雖然他帶領的是以騎兵為主力的部隊，看起來很厲害，但其實應可輕鬆取勝，只要以騎兵自左右兩方進逼，然後於中央如眼鏡型的森林下方等其自動過來送死即可，再來即可以左右兩方發動突擊，不過，由於會突然與數支部隊對壘，故仍應小心造成太大損害。除了作為主力的騎兵部隊之外，另外再以可通過森林的部隊來解決上方的發石車和戰車隊，此時，左右迂迴的騎兵隊應已合流，接著只需一口氣攻入敵方陣營即可。至於對陣的曹彰甚是厲害，可由張苞將之除去。

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
曹丕	親衛隊	65
曹彰	親衛隊	62
曹植	軍楽隊	61
許褚	親衛隊	62
賈詡	輸送隊	61
張遼	戦車	62
楽進	親衛隊	61
李典	戦車	61
曹洪	戦車	61
曹休	戦車	60
弓兵隊	発石車	55
歩兵隊	戦車	58
歩兵隊	戦車	57
歩兵隊	戦車	58
歩兵隊	戦車	57
歩兵隊	戦車	57
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	55

名稱	部隊	等級
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	55
弓兵隊	発石車	55
騎兵隊	親衛隊	58
騎兵隊	親衛隊	58
騎兵隊	親衛隊	57
騎兵隊	親衛隊	57
騎兵隊	親衛隊	58
騎兵隊	親衛隊	58
騎兵隊	親衛隊	57
騎兵隊	親衛隊	57
[援軍部隊]		
司馬懿	妖術使い	65

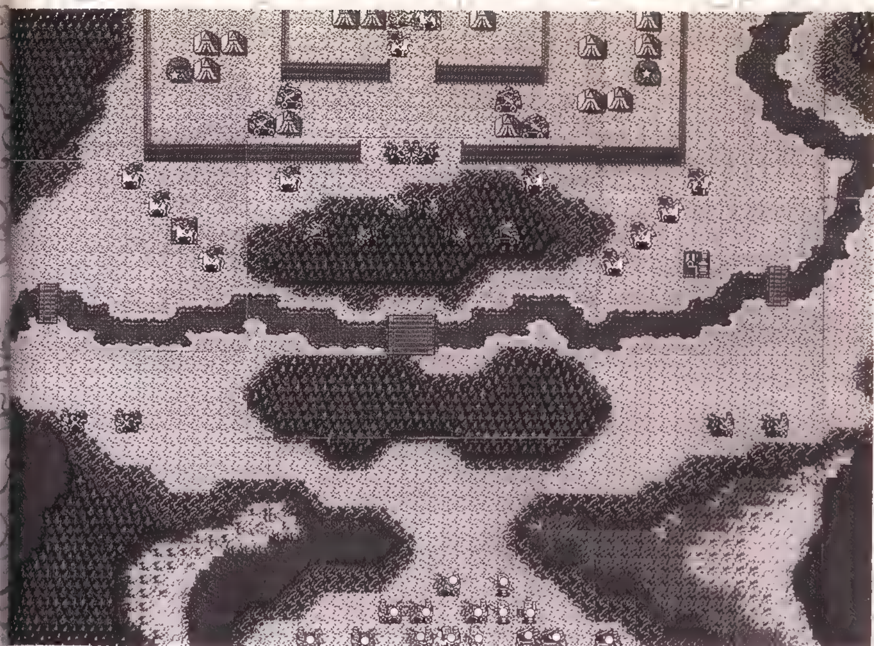
◎事件

・張苞對曹彰的單挑



V.S.





◎戰利品

援軍之書、霸者之劍

示例
○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

勝利條件	將曹丕打倒
回合限制數	40
地形類別	森林
目標等級	58
我方部隊數	15

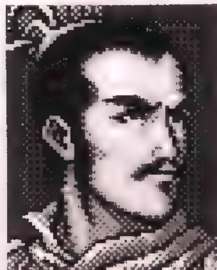
・關興對曹植的單挑



V.S.



This Stage's BOSS!!



曹丕子桓

鄴之戰 II

帝都攻防戰

真正的黑幕是誰呢？

將無能的曹丕以計誘使其出陣挑釁而藉蜀軍之手除去，同時又誘使蜀軍深入城中，並將魏朝之命運賭於其火計之前的司馬懿，才是真正劉備等人必須嚴陣以待的強敵。

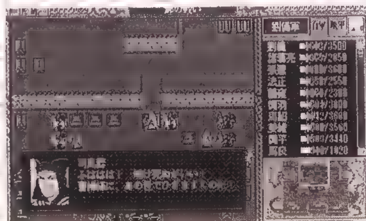
在此劇情中的難度可說是相當的，因鄴之戰為三連戰，策略值等均須好好規畫，不能濫用，且本劇情一開始時的配置為三方分隔，在此最好還是依配置狀況依次突破戰線，避免被一一擊破為佳。

司馬懿的火計將會使兩軍的戰力皆減半，但此一為一個機會，若運用策略一舉將兵力回復，再左右突進猛攻，不待敵的兵力恢復即可取得先機。而要注意的則是中央部分的敵人防衛線深厚，應避免我方太大的損傷甚至被滅，可利用中央上部侵入的部隊來援護進攻之。

◎敵方部隊一覽

名稱	部隊	等級
司馬懿	妖術使い	67
司馬師	妖術使い	64
司馬昭	妖術使い	64
許褚	親衛隊	64
賈詡	輸送隊	63
張遼	戦車	64
樂進	親衛隊	63
李典	戦車	63
步兵隊	戦車	60
步兵隊	戦車	59
騎兵隊	親衛隊	62
騎兵隊	親衛隊	62
騎兵隊	親衛隊	60
騎兵隊	親衛隊	60
騎兵隊	親衛隊	59
騎兵隊	親衛隊	60
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
弓兵隊	発石車	58
步兵隊	戦車	60
步兵隊	戦車	59
騎兵隊	親衛隊	60
騎兵隊	親衛隊	59
[援軍部隊]		
曹操	親衛隊	77

◎事件



・司馬懿的火計

在戰鬥開始之時，由於司馬懿的策略在城中使用火計，因而敵我雙方在兵力和士氣值上皆大減，其後，隨著回合數的增加，大勢亦可能增大。

◎戰利品

援軍之書×2
勇氣之氣×2

勝利條件
將司馬懿打倒
回合限制數——40
地形類別———城
目標等級———59
我方部隊數
——自I繼續下來

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫



鄴之戰III

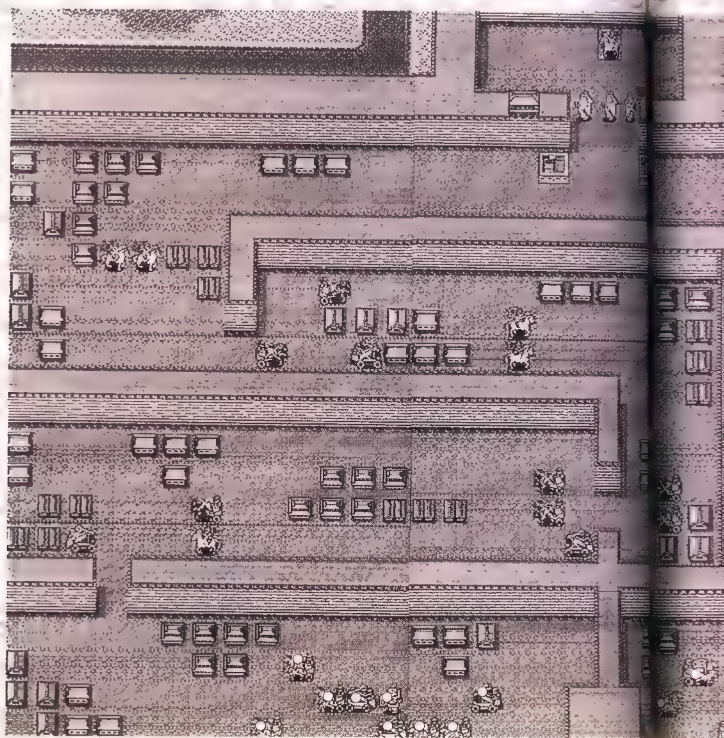
在此獲得長遠之治

將宿命打上休止符之時

曹操竟然還活著………！在這個衝擊的事實明朗之後，劉備並未因此而退卻，相反地，卻燃起了雄雄的戰意，率領著經過連戰之後的傷兵，向著蜀軍最後的敵人展開挑戰。

由於已是最後的一場戰鬥，故其難度自是極高，在此時初期配置亦是被分隔兩地，再加上曹操施放火計，讓我方雖然焦急萬分，卻因道路逐漸被阻塞而難以迅速通過……然幸好時間的限制較鬆，只要小心謹慎，當可將敵各個擊破。

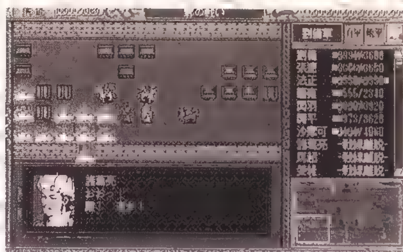
配置在左方的部隊，尚可輕鬆的應戰，甚至還能夠使用守株待兔的方法等待敵人自投羅網，且因此處置未配置任何難纏的敵將和據點，應可順序進攻，唯因大勢之故，須特別注意步程慢的部隊。右側則有2個要塞，先是右下的大部隊，想先解決左側騎兵隊，再掃蕩後補給隊（要有損傷之覺悟），再來是守城的許褚，先以發石車減其兵力再天。





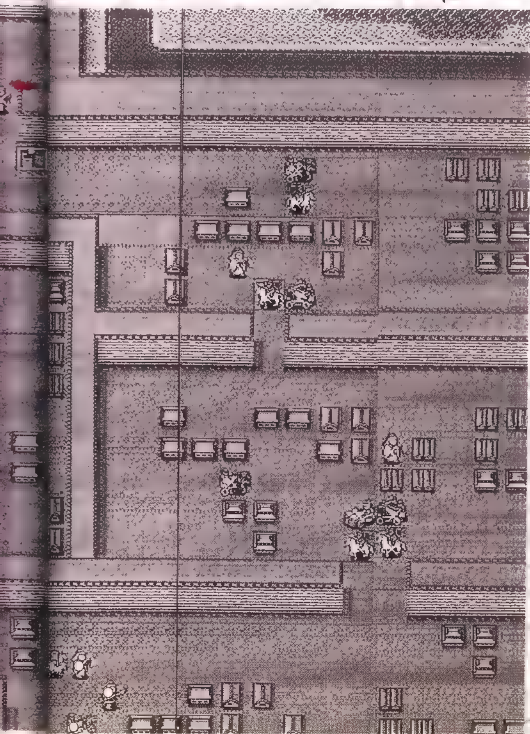






◎事件

- 曹操之火計
  約在第 4 回合之時，曹操將在城內放火，雖然在兵力和士氣值上不會減少太多，但於此後 2 回合，火勢將逐漸增大，而從左方依序將道路堵塞起來。
- 張飛對許褚的單挑



勝利條件
將曹操打倒
回合限制數——50
地形類別———城
目標等級———60
我方部隊數
——從Ⅱ繼續下來

示例

○＝我方部隊
×＝敵方部隊
△＝我方援軍
□＝敵方援軍
☆＝寶庫、兵糧庫

曹操和劉備

對劉備而言，曹操是一個污滅了漢朝王室的惡棍，所以與他有著不共戴天之仇。而且，劉備也並不認為曹軍擁有多大的能力，因此是絕對不會與之相交結盟的。

反之，對曹操而言，劉備又是以一個什麼樣的姿態存在於他的心中呢？難道曹操也和劉備一樣，認為劉備是他一生中的頭號敵人嗎？

雖然我們沒有確切的資料或史實可以證實曹操的內心到底是怎麼想的，不過，我們卻可以從曹操的一段台詞中窺伺，猜測一下他的心情。曹操曾經說過，如果我和劉備能夠站在同一條陣線上，並且一起努力的話，說不定現在的我將會有完全不一樣的生涯呢！

對於這位被大家所公認為百年難得一見的天才。曹操，其實他的內心是十分空虛孤獨的。這位一代梟雄是多麼希望能夠找到一個能夠與他互吐心事，互相了解的真心朋友啊！而這個人選，不正屬劉備最適合嗎？

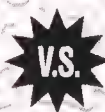
或許這就是所謂的，強敵，其實是最好的朋友吧！

・趙雲和李典的單挑



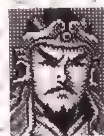


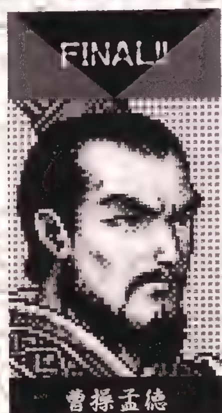

・馬超和樂進的單挑







名字	部隊	等級
曹操	親衛隊	77
司馬懿	妖術使い	70
司馬師	妖術使い	65
司馬昭	妖術使い	65
荀彧	妖術使い	64
荀攸	妖術使い	64
許褚	親衛隊	65
賈詡	輸送隊	64
張遼	戦車	65
楽進	親衛隊	63
李典	戦車	63
弓兵隊	発石車	61
弓兵隊	発石車	61
弓兵隊	発石車	60
弓兵隊	発石車	60
弓兵隊	発石車	59
歩兵隊	戦車	61
歩兵隊	戦車	61
歩兵隊	戦車	60
歩兵隊	戦車	60
歩兵隊	戦車	59
騎兵隊	親衛隊	62
騎兵隊	親衛隊	62
騎兵隊	親衛隊	62
騎兵隊	親衛隊	61
騎兵隊	親衛隊	61
騎兵隊	親衛隊	61
歩兵隊	戦車	61
歩兵隊	戦車	60
騎兵隊	親衛隊	61

火之一族信心滿滿ＳＦＣ大作初登場！

FAR EAST OF EDEN

天外魔境

完全攻略本

ZERO







影武者一族

用心良苦ＲＰＧ攻略大熱賣！

錦龍文化出版事業有限公司

影武者一族全力製作



DATABASE



COMMANDS

策略的效果如何呢？

策略資料一覽表

◆確實地判斷狀況後再使用策略！

「三國志英傑傳」全部共有36個策略，其中可細分為火攻、混亂…等 8 大系統。雖然策略有容易做到遠距離攻擊的優點，但是因為兵力和士氣的不同，也有很難大幅回復策略值的缺點。因此要根據狀況的不同，靈活地使用策略和直接攻擊。

策略效果的範圍

在策略方面，有以下三種效果範圍。效果範圍愈廣的策略，其消費的策略值當然也就愈多。為了做到不浪費策略值的狀況，要先確認在範圍內的敵軍部隊、我方部隊。

A

B

C

圖表的看法

①策略的系統。
②策略的名稱。
③策略的效果範圍。和A B、C各圖相對應。
④策略效果可及的對象部隊數。1是表示只有1部隊的效果，而複則表示有複數部隊的效果。
⑤策略可以使用的地形。一則表示此策略的使用和地形沒有關係。
⑥使用策略時所消費的策略值。
⑦策略效果的說明。為策略數值的基準。
⑧各策略可使用屬性的開頭文字，和其等級。

①	②	③	④	⑤	⑥	⑦	⑧
火計	焦熱	A	1	林・草原・平地・城	[illegible]	敵の兵力を200ほど減らす・雨天不可	武・妖(Lv.[illegible])[illegible]・[illegible]・[illegible](Lv.6)
	火[illegible]	[illegible]	[illegible]	林・草原・平地・城	[illegible]	敵の兵力[illegible]ほど減らす・雨天不可	妖(Lv.4)武[illegible]・[illegible](Lv.16)
	業火	C	1	林・草原・平地・城	12	敵の兵力を1200ほど減らす・雨天不可	妖(Lv.12)武(Lv.16)
	大焦熱	A	複	林・草原・平地・城	16	敵の複数部隊の兵力を200ほど減らす・雨天不可	妖(Lv.22)武(Lv.24)
	大火龍	B	複	林・草原・平地・城	20	敵の複数部隊の兵力を600ほど減らす・雨天不可	武・妖(Lv.32)
水計	渦潮	A	1	橋・平地	6	敵の兵力を300ほど減らす・雨天効果大	妖・異(Lv.1)弓・連・発(Lv.6)
	濁流	B	1	橋・平地	10	敵の兵力を700ほど減らす・雨天効果大	妖(Lv.4)異(Lv.8)連・発(Lv.18)
	津波	C	1	橋・平地	14	敵の兵力を1300ほど減らす・雨天効果大	妖(Lv.12)異(Lv.16)
	大渦潮	A	複	橋・平地	18	敵の複数部隊の兵力を300ほど減らす・雨天効果大	妖・異(Lv.24)
	大濁流	B	複	橋・平地	22	敵の複数部隊の兵力を700ほど減らす・雨天効果大	異(Lv.32)妖(Lv.34)
山計	落石	A	1	山地・荒地	8	敵の兵力を400ほど減らす	山・[illegible]・[illegible]・妖(Lv.1)
	山崩	B	1	山地・荒地	12	敵の兵力を700ほど減らす	妖(Lv.6)山・[illegible]・[illegible](Lv.8)
	山津波	C	1	山地・荒地	16	敵の兵力を1400ほど減らす	妖(Lv.14)[illegible]・[illegible](Lv.16)
	大落石	A	複	山地・荒地	20	敵の複数部隊の兵力を400ほど減らす	[illegible]・[illegible](Lv.24)妖(Lv.26)
	大山崩	B	複	山地・荒地	24	敵の複数部隊の兵力を700ほど減らす	[illegible](Lv.32)妖(Lv.36)
混乱	偽情報	A			8	敵部隊を少し混乱させて行動不能にする	猛・妖(Lv.[illegible])短・長・戦・弓・連・発・山・[illegible]・[illegible](Lv.12)
	偽兵	C	1	－	16	敵部隊を混乱させて行動不能にする	妖(Lv.6)猛(Lv.8)
	偽計	A	複	－	24	敵の複数部隊をかなり混乱させて行動不能にする	妖(Lv.14)猛(Lv.24)
	[illegible]	A	1	－	4	敵の士気値を20ほど減らす	[illegible]・妖(Lv.1)[illegible]・[illegible]・[illegible]・山・[illegible]・[illegible](Lv.8)
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	8	敵の士気値を30ほど減らす	妖(Lv.8)猛(Lv.16)[illegible]・[illegible](Lv.20)
	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	敵の士気値を40ほど減[illegible]	妖(Lv.[illegible]

系統	名稱	效果範圍	對象數	可以使用之地形	消費策略値	效果	部隊属性・等級
火攻	焦熱	A	1	林・草原・平地・城	4	使敵方兵力減少200，雨天無法使用。	武・妖(Lv.1)短・長・戦(Lv.6)
	火龍	B	1	林・草原・平地・城	8	使敵方兵力減少600，雨天無法使用。	妖(Lv.4)武(Lv.8) 長・戦(Lv.18)
	業火	C	1	林・草原・平地・城	12	使敵方兵力減少1200，雨天無法使用。	妖(Lv.12)武(Lv.16)
	大焦熱	A	複	林・草原・平地・城	16	使敵方複數部隊兵力減200，無天無法用	妖(Lv.22)武(Lv.24)
	大火龍	B	複	林・草原・平地・城	20	使敵方複數部隊兵力減600，無天無法用	武・妖(Lv.32)
水計	渦潮	A	1	橋・平地	6	使敵方兵力減少300，雨天效果大。	妖・異(Lv.1)弓・連・発(Lv.6)
	濁流	B	1	橋・平地	10	使敵方兵力減少600，雨天效果大。	妖(Lv.4)異(Lv.8) 連・発(Lv.18)
	津波	C	1	橋・平地	14	使敵方兵力減少1300，雨天效果大。	妖(Lv.12)異(Lv.16)
	大渦潮	A	複	橋・平地	18	使敵複數部隊兵力減少300，無天效果大	妖・異(Lv.24)
	大濁流	B	複	橋・平地	22	使敵複數部隊兵力減少700，無天效果大	異(Lv.32)妖(Lv.34)
山計	落石	A	1	山地・荒地	8	使敵軍兵力減少400。	山・凶・義・妖(Lv.1)
	山崩	B	1	山地・荒地	12	使敵軍兵力減少700。	妖(Lv.6)山・凶・義(Lv.8)
	山津波	C	1	山地・荒地	16	使敵軍兵力減少1400	妖(Lv.14)凶・義(Lv.16)
	大落石	A	複	山地・荒地	20	使敵軍複數部隊的兵少減少400。	凶・義(Lv.24)妖(Lv.26)
	大山崩	B	複	山地・荒地	24	使敵軍複數部隊的兵力減少700。	義(Lv.32)妖(Lv.36)
混亂	偽情報	A	1	—	8	使敵軍部隊稍微有些混亂而不能行動。	猛・妖(Lv.1)短・長・戦・弓・連・発・山・凶・義(Lv.12)
	偽兵	C	1	—	16	使敵軍部隊混亂而不能行動。	妖(Lv.6)猛(Lv.8)
	偽装	A	複	—	24	使敵軍部隊非常混亂而不能行動	妖(Lv.14)猛(Lv.24)
削減士氣値	牽制	A	1	—	4	使敵軍士氣値減少20	猛・妖(Lv.1) 軽・重・親・山・凶・義(Lv.8)
	挑発	B	1	—	8	使敵軍士氣値減少30	妖(Lv.8)猛(Lv.16) 重・親(Lv.20)
	威圧	C	1	—	16	使敵軍士氣値減少40	妖(Lv.16)猛(Lv.32)
回復士氣・兵力	看護	A	1	—	12	回復我軍士氣値30、兵力600。	妖(Lv.1)
	治癒	B	1	—	20	回復我軍士氣値40、兵力1200	妖(Lv.8)
	救命	C	1	—	28	回復我軍士氣値50、兵力1800	妖(Lv.16)
回復士氣値	激励	A	1	—	4	回復我軍士氣値30。	軍(Lv.1)軽・重・親(Lv.12)山・凶・義(Lv.16)長・戦・連・発(Lv.24)
	応援	B	1	—	8	回復我軍士氣値40。	軍(Lv.8)
	鼓舞	C	1	—	12	回復我軍士氣値50。	軍(Lv.16)
	大激励	A	複	—	16	回復我軍複數部隊的士氣値30。	妖(Lv.18)軍(Lv.24)
	大応援	B	複	—	24	回復我軍複數部隊的士氣値40。	妖(Lv.28)軍(Lv.32)
	大鼓舞	C	複	—	32	回復我軍複數部隊的士氣値50。	妖(Lv.38)軍(Lv.40)
回復兵力	援助	A	1	—	6	回復我軍兵力600。	輸(Lv.1)山・凶・義(Lv.20) 長・戦・連・発(Lv.28)
	補給	B	1	—	10	回復我軍兵力1200。	輸(Lv.8)
	救済	C	1	—	14	回復我軍兵力1800。	輸(Lv.16)
	大援助	A	複	—	24	回復我軍複數部隊的兵力600。	妖(Lv.20)輸(Lv.24)
	大補給	B	複	—	32	回復我軍複數部隊的兵力1200。	妖(Lv.30)輸(Lv.32)
	大救済	C	複	—	40	回復我軍複數部隊的兵力1800。	妖・輸(Lv.40)

擁有道具會使角色更厲害！

道具資料一覽表

◆精打細算，購買有用的道具!!

在遊戲的序盤，由於沒有存錢，所以在購買道具的時候就格外的需要精打細算，買合乎目的的道具。像赤兔馬、玉璽等貴重的道具，在道具店是絕對買不到的，因此就必須到戰場上的寶物庫及兵糧庫等地方探索，一定要想盡各種方法取得。

圖表的看法

①道具名稱。依アイウエオ的順序排列。
②依道具效果所歸類的系統。
③道具效果的說明。數值為基準。
④道具效果的範圍。A、B、C分別與第142頁的圖表相對應。
⑤道具效果可及的對象部隊數。1表示單一部隊，複則表示複數的部隊。
⑥道具可以使用的地形。—表示與地形無關；任何地形皆可使用。
⑦道具的購價。—表示道具店沒有賣。
⑧道具的拋售價格。

	名稱	系統	效果	效果範圍	對象數	可以使用的地形	購入金額	拋售金額
イ	倚天の剣	武器	裝備之後，會使得攻擊力上昇1成。	—	1	—	—	1910
ウ	渦潮の書	攻擊	減低敵軍兵力300的水計，雨天的效果更大。	A	1	橋・平地	80	60
	馬鎧	クラスアップ	使等級15以上的輕騎兵可變成重騎士。	—	1	—	400	300
エ	英傑の剣	武器	裝備之後，可以使攻擊力上升2成。	—	1	—	—	1910
	援軍の書	回復	回復我軍複數部隊的兵力1800。	C	複	—	2000	1500
	援軍報告	兵法書	持有之後，每一回合都可以回復兵力。	—	1	—	—	1910
	援隊の書	回復	回復我軍複數部隊的兵力600。	A	複	—	500	370
	援部の書	回復	回復我軍複數部隊的兵力1200。	B	複	—	1000	750
カ	活気の書	回復	回復我軍複數部隊的士氣值40。	B	複	—	500	370
	火龍の書	攻擊	減少敵兵兵力600的火攻，雨天不能使用。	B	1	林・草原・平地・城	100	70
	漢方薬	回復	回復我軍的士氣值40、兵力1200。	B	1	—	600	450
キ	義侠の心得	クラスアップ	使等級30以上的凶賊可變成義賊。	—	1	—	400	300
	傷薬	回復	回復我軍士氣值30、兵力600。	A	1	—	300	220
	弓術指南書	屬性變更	使任何屬性的部隊可變成弓兵，但劉備不能使用。	—	1	—	—	1910
	玉璽	回復	持有之後，士氣值、兵力每一回合都能回復。	—	1	—	—	1910
ケ	剣術指南書	屬性變更	使任何屬性的部隊可變成短兵，但劉備不能使用。	—	1	—	—	1910
コ	豪雨の書	狀態攻擊	造成敵方複數部隊相當程度的大混亂，而不能行動。	A	複	—	200	150
	業火の書	攻擊	減少敵軍兵力1200的火攻，雨天不能使用。	C	1	林・草原・平地・城	200	150
	呉子の兵法書	兵法書	持有之後，可以使防禦力上升2成。	—	1	—	—	1910

	名稱	系統	效果	效果範圍	對象數	可以使用的地形	購入金額	拋售金額
コ	鼓吹具	屬性変更	使任何屬性的部隊可變成軍樂隊，但劉備不能使用。	—	I	—	—	1910
	近衛鎧	クラスアップ	使等級30以上的重騎兵變成親衛隊。	—	I	—	800	600
	米	回復	回復我方兵力1800。	C	I	—	400	300
サ	酒	回復	回復我方士氣值30。	A	I	—	50	30
	三尖刀	武器	持有之後，可以使攻擊力上升1成。	—	I	—	—	1910
	三略	兵法書	持有之後，可以使防禦力上升1成。	—	I	—	—	1910
シ	七星の剣	武器	持有之後，可以使攻擊力上升1成。	—	I	—	—	1910
	雌雄一対の剣	武器	持有之後，可以使攻擊力上升約2成。	—	I	—	—	1910
	焦熱の書	攻擊	減低敵軍兵力200的火計，但雨天不能使用	A	I	林・草原・平地・城	50	30
セ	青釭の剣	武器	持有之後，可以使攻擊力上升2成。	—	I	—	—	1910
	青嚢書	屬性変更	使任何屬性的部隊可變成輸送隊，但劉備不能使用。	—	I	—	—	1910
	青龍偃月刀	武器	持有之後，可以使攻擊力上牛1成之多。	—	I	—	—	1910
	赤兎馬	馬	持有之後，可以使移動力上升許多。	—	I	—	—	1910
ソ	爪黃飛電	馬	持有之後，可以使移力力稍微地向上升。	—	I	—	—	1910
	孫子の兵法書	兵法書	持有之後，可以使防禦力上升2成之多。	—	I	—	—	1910
タ	濁流の書	攻擊	減少敵軍兵力700的水計，雨天效果大。	B	I	橋・平地	160	120
	蛇矛	武器	持有之後，可以使攻擊力上升1成。	—	I	—	—	1910
チ	茶	回復	回復我軍士氣值50，兵力1800。	C	I	—	1200	900
	長槍	クラスアップ	使等級15以上的短兵可變成長兵。	—	I	—	300	220
	勅命書	兵法書	持有之後，每一回合都可以回復士氣值。	—	I	—	—	1910
ツ	津波の書	攻擊	減少敵軍兵力1300的水計，雨天效果大。	C	I	橋・平地	320	240
テ	的盧	馬	持有之後，可以使移動力上升。	—	I	—	—	1910
ト	投石器	クラスアップ	使等級30以上的連弩兵可變成發石車。	—	I	—	700	520
	特級酒	回復	回復我方士氣值40。	B	I	—	100	70
	遁甲天書	屬性変更	使任何屬性的部隊都可變成妖術師，但劉備不可使用。	—	I	—	—	1910
ナ	雪崩の書	攻擊	減少敵軍兵力700的山計。	B	I	山地・荒地	200	150
ノ	濃霧の書	状態攻擊	使敵軍部隊稍微有點混亂，而造成不能行動。	A	I	—	50	30
ハ	爆弾	攻擊	給與敵方的兵力及士氣值相當沈重的打擊。	B	I	—	500	370
	覇者の剣	武器	持有之後，可以使攻擊力上升2成之多。	—	I	—	—	1910
	馬術指南書	屬性変更	使任何屬性的部隊都可以變成輕騎兵，但劉備不能使用	—	I	—	—	1910
フ	無頼の心得	クラスアップ	使等級15以上的山賊可變成凶賊。	—	I	—	200	150
ヘ	平気の書	回復	回復我軍複數部隊的士氣值30。	A	複	—	250	180
ホ	方天画戟	武器	持有之後，可以使攻擊力上升約2成。	—	I	—	—	1910
	歩兵車	クラスアップ	使等級30以上的長兵可變成戰車。	—	I	—	600	450
マ	豆	回復	回復我軍兵力600。	A	I	—	100	70
ム	麦	回復	回復我軍兵力1200。	B	I	—	200	150
モ	孟徳新書	兵法書	持有之後，可以使防禦力上升1成之多。	—	I	—	—	1910
ヤ	山津波の書	攻擊	減少敵軍兵力1400的山計。	C	I	山地・荒地	400	300
ユ	勇気の書	回復	回復我方複數部隊的士氣值50。	C	複	—	1000	750
	夕立の書	状態攻擊	使敵軍部隊混亂，進而造成不能行動。	C	I	—	100	70
ラ	老酒	回復	回復我軍士氣值50。	C	I	—	200	150
	落石の書	攻擊	減少敵軍兵力400的山計。	A	I	山地・荒地	100	70
リ	六韜	兵法書	持有之後，可以使防禦力上升1成之多。	—	I	—	—	1910
レ	連弩	クラスアップ	使等級15以上的弓兵可變成連弩兵。	—	I	—	350	260

策略和道具是天秤的二端？

策略和道具的相互關係表

◆要有效率的善用策略和道具

策略和道具之中，太部份都具有相同的狙擊效果。以下，就是策略和道具的對應表。左邊的策略與右邊的道具相對應。由於本一覽表是依消費策略值的高低來排列的，所以各位玩家可以比照右邊的購買價格來考慮是要用策略或是道具。例如，某些武將可以使用大救濟，那他就沒有必要花2000玩來購買援軍の書了。有了這個關係表，就可以有效地利用策略值與所擁有的金錢了。

消費的策略值	策略名稱		道具名稱	購買價格	系統
40	大救済	＝	援軍の書	2000	回復
32	大鼓舞	＝	勇気の書	1000	回復
32	大補給	＝	援部の書	1000	回復
28	救命	＝	茶	1200	回復
24	大応援	＝	活気の書	500	回復
24	大援助	＝	援隊の書	500	回復
24	偽装	＝	豪雨の書	200	状態攻擊
20	治癒	＝	漢方薬	600	回復
16	山津波	＝	山津波の書	400	攻擊
16	大激励	＝	平気の書	250	回復
16	偽兵	＝	夕立の書	100	状態攻擊
14	津波	＝	津波の書	320	攻擊
14	救済	＝	米	400	回復
12	業火	＝	業火の書	200	攻擊
12	山崩	＝	雪崩の書	200	攻擊
12	看護	＝	傷薬	300	回復
12	鼓舞	＝	老酒	200	回復
10	濁流	＝	濁流の書	160	攻擊
10	補給	＝	麦	200	回復
8	火龍	＝	火龍の書	100	攻擊
8	落石	＝	落石の書	100	攻擊
8	応援	＝	特級酒	100	回復
8	偽情報	＝	濃霧の書	50	状態攻擊
6	渦潮	＝	渦潮の書	80	攻擊
6	援助	＝	豆	100	回復
4	焦熱	＝	焦熱の書	50	攻擊
4	激励	＝	酒	50	回復

歷史名戰場・你絕對要看看!!

1對1單挑對決表

在「三國志英傑傳」中，有許多武將都會與敵人單挑。在這裏將就在什麼地方，哪幾位武將會展開單騎戰，而且還要將他們在作戰前所說的台詞，統統列在以下的一覽表中。從這些勇猛，或驕傲的對白中，將可以知瞭當時武將的心情。也讓各位玩家在看懂了這些台詞之後，更能夠體會本款遊戲的樂趣。



	戰場名	我方武將	台詞		敵軍武將	台詞
序章	汜水関	関羽	我要見在這裏的華雄！我準備和他單挑！	V.S.	華雄	敢找我挑戰！有膽識。在殺了你之前，先聽聽你的名字吧！
	虎牢関	張飛	我要見在這裏的呂布！ 呂布！快出來一決勝負吧！	V.S.	呂布	哈哈。你這傢伙竟然要跟我單挑！你叫什麽名字來著？
第一章	広川	関羽	我要和這裏的統帥見面！關羽在這兒準備和你一決勝負了。	V.S.	逢紀	喂，出招吧！
	信都	張飛	喂！誰是這裏的統帥啊！我是張飛，快來和我單挑吧！	V.S.	淳于瓊	好。就順你的意吧！
	清河	関羽	這裏的大將！我要和你單挑。	V.S.	麴義	什麼？要和我對戰。好吧！我就讓你成為我的手下敗將。
	巨鹿	張飛	喝！看起來似乎是個厲害的對手唷！好，來打倒我吧！	V.S.	顔良	啊，你說什麼？敢向我挑戰還說大話。好，出招吧！
	界橋	張飛	喂！你有沒有骨氣啊！不要在那邊玩好不好，快來打我啊！	V.S.	文醜	不知死活的傢伙。今天就是你的忌日啦！來吧！讓你見識我的厲害！
	北海	趙雲	你就是賊大將啊！好！讓你見識見識我的實力。	V.S.	管亥	啊？哈哈哈…。你是笨蛋啊！你想打敗我？你真的要向我下戰書嗎！
	徐州 I	関羽	我就是關羽雲長。是武將的話，就上來一較長短吧！	V.S.	于禁	小嘍囉在那兒說什麽大話！好，來送死吧！
	小沛	張飛	要戰鬥的話就別嘍嗦了。快上前來挑戰吧！	V.S.	夏侯淵	這話似乎很有威脅性吧！好，我就和你比劃比劃吧！

章節	戰場名	我方武將	台詞		敵軍武將	台詞
第一章	淮南	關羽	張遼！你也想像有呂布一樣的下場嗎？	V.S.	張遼	…多說無異。關羽，來吧！
	夏丘II	關羽	我要和張遼見面！你不要再為呂布賣命了。別後悔啊！	V.S.	張遼	喝……。
	彭城II	張飛	大將！出來吧！在徐州的恥辱，我要一次討回來。	V.S.	高順	就順你的意來單挑吧，張飛！
	下邳	關羽	張遼，投降吧！呂布的命運已經用盡了。你也要和呂布同歸與盡嗎？	V.S.	張遼	…還有什麼好說的。關羽，看招！
	広陵	張飛	你這個賣國賊。為了自己的利益而出賣國家。今天就來比個高下吧！	V.S.	紀靈	閉上你的嘴。來吧，張飛！
第二章	兗州	趙雲	你是這裏的張郃嗎？	V.S.	張郃	這麼說你是趙雲囉。公孫瓚已經不在了，你也臣服在袁紹大軍下吧！
	潁川	關羽	這是我和曹操的約束。而且是曹操自己先毀約的，不是嗎？	V.S.	蔡陽	你不就是關羽嗎！關羽，你難道忘了曹操大人曾有恩於你的往事嗎？
	汝南	趙雲	好。你是這裏的統率吧！我是趙雲，來和我來個單騎戰吧！	V.S.	許褚	趙雲？好像聽說過。好，就順你的意來戰鬥吧！
	江夏	張飛	哈，哈…！今天終於有機會來教訓教訓你這個小人了。	V.S.	陳孫	啊！想要和我挑戰？你不知道我是誰嗎？好，出招吧！看你多厲害。
		趙雲	啊？敢向我下戰書。你是賊大將吧！好，我就來會會你。	V.S.	張武	你算哪根蔥。今天我就要把你打得落花流水，滿地找牙。
	南陽	張飛	曹操軍！今天要讓你看看我的厲害。來，出招吧！	V.S.	呂翔	你就是張飛。聽說你很有實力，今天我也要來親自會會你。
		趙雲	這裏的大將，出來接招吧！	V.S.	呂曠	你就是趙雲啊…。我也不是好惹的哦！讓呂曠來和你較量較量。
	博望坡	關羽	這裏的大將，知道我是誰吧！來和我筆畫筆畫吧！	V.S.	李典	關羽……！好，來吧！
	新野I	張飛	讓你見識見識我張飛1個人的力量，來一決勝負吧！	V.S.	于禁	你是誰啊？是不是活得不耐煩啦！好，就讓你死得痛快。
	襄陽I	趙雲	你們為什麼要臣服在曹操之下呢？何不來幫忙劉表殿下。	V.S.	張允	不順從曹操者，絕不讓他活下去。所以，快投降吧！
	長坂坡II	趙雲	什麼？你就是這裏的將領。好，就讓趙雲我來會會你吧！	V.S.	夏侯恩	喝……！
第三章	江陵	趙雲	把這裏的領土送給我們吧！這樣你就可以即刻回吳國去了耶！	V.S.	甘寧	什麼！你忘了在赤壁所受的恩惠嗎？今天我要討回來。
	武陵	周倉	你這個討厭的東西。好，今天就讓我來主持正義，親手手刃你。	V.S.	金旋	怎麼一付賊頭賊腦的樣子。好，就讓你見識見識我的實力。
	零陵	關平	曹操已經離開荊州了。如果你現在立刻投降，是救自己的唯一機會！	V.S.	邢道栄	哈哈哈！如果想要零陵，就靠實力來搶奪吧！你難道在害怕嗎？
	桂陽	劉封	敵將領在哪兒？劉封在這裏準備和你挑戰啦！	V.S.	鮑龍	喝，劉備軍。小心囉，我鮑龍和你來較量較量。
	長沙	關羽	哈，怎麼是你這個老頭兒…。難道這裏已經沒有別人可出兵了嗎？	V.S.	黃忠	哈哈，看到我讓你大吃大驚吧！我叫做黃忠。
	公安	關羽	我就是關羽雲長。是誰要和我一較長短的啊？	V.S.	呂蒙	關羽！呂蒙在此等候你了！
	雒II	張飛	是誰要和我張飛挑戰的啊？	V.S.	張任	啊，張飛。如果能打倒張飛，一定能提升我軍士氣。好，我向你挑戰
	葭萌關I	張飛	我是張飛。原來你就是馬超啊！	V.S.	馬超	我要和這裡的武將會面！我就是馬超，那你呢？你叫什麼名字？
	瓦口關I	雷銅	魏國！你想臣在蜀國之下嗎？我雷銅可以幫你一把哦！	V.S.	張郃	喝！是誰在說要成為張郃的對手的啊？對手出來了，快出招吧！

章節	戰場名	我方武將	台詞		敵方武將	台詞
	瓦口関II	雷銅	魏國！到蜀國來如何。我雷銅可以助你一臂之力唷！	V.S.	張部	哼！想和我張部挑戰。真是有趣。好，我就成全你。
	葭萌関II	厳顏	夏候德，我要和你一較長短。	V.S.	夏侯徳	想和我爭地盤，門都沒有。要挑戰就來啊，誰怕誰啊！
	天蕩山I	黃忠	我要和在這裡的夏候淵見面！黃忠在此準備和他單挑！	V.S.	夏侯淵	你這個鄉吧老想來侵占我的領土！哼！我絕對不容許你這麼做！
	定軍山	黃忠	我要和在這裡的夏候淵見面！黃忠在此準備和他單挑！	V.S.	夏侯淵	你這個鄉吧老想來侵占我的領土！哼！我絕對不容許你這麼做！
第三章	天蕩山II	厳顏	夏候德，我要和你一較長短。	V.S.	夏侯徳	想跟我爭地盤，門都沒有。要挑戰就來啊，誰怕誰啊！
	漢水	吳蘭	我是蜀國武將，吳蘭！在此地的大將，出來和我戰鬥吧！	V.S.	曹彰	想打敗我？來試試看啊！
	陽平関	馬超	龐德！覺悟吧！	V.S.	龐徳	……。再說什麼都是多餘的。直接出招戰鬥吧！
	西陵	張苞	敵將領在哪兒？張飛之子。張苞在此準備和你單挑啦！	V.S.	謝旌	哈，張飛的兒子。我來會會你吧！
		関興	我是關羽之子，關興!!難道沒有人敢跟我挑戰嗎？	V.S.	李異	有什麼了不起的。出招吧！
	夷陵	沙摩可	我就是大將。	V.S.	周泰	這是什麼部隊？大將在哪兒呢？
	襄陽II	???	曹仁，好久不見了。	V.S.	曹仁	哼！原來是你啊！你是不是活得不耐煩，想來送死啦！
	新野II	張飛	我要見這裡的大將于禁！我張飛要準備和他較量較量。	V.S.	于禁	哼！張飛！哇，好可怕哦！
	南糸	張苞	我是張飛的兒子，張苞！這裡的大將，快出來和我單挑吧！	V.S.	夏侯尚	說你是張飛的兒子，就以為我夏侯尚會怕嗎？好，和我單挑吧！
	宛I	張飛	張遼，好久不見了。	V.S.	張遼	張飛嗎！好，來單挑吧！
	宛II	張飛	徐晃！你竟然能活到今天。好，今天被我遇到，就是你的死期了。	V.S.	徐晃	什麼！你也想像關羽一樣的下場嗎？
	陳倉	魏延	你是這裡的統領！好，來挑戰吧！	V.S.	郝昭	哼！蜀軍已經來到這裏了。好，就讓我來會會你，和你一決勝負吧！
	長安	趙雲	要我和在這裡的張部見面！	V.S.	張部	趙雲啊！真是好久不見了。想要來和我討論投降在我軍之下的事嗎？
第四章	洛陽	張飛	要我和在這裡的張部見面！	V.S.	張部	張飛啊！真是好久不見了。是要來接受我的規勸投降的嗎？
	許昌I	関興	我是關羽之子，關興!!難道沒有人敢跟我單挑嗎？	V.S.	許褚	嘿，你是關羽的兒子啊！好，我許褚來和你玩一玩，看你有多厲害。
	鄴I	張苞	你就是曹彰？哼！嘴上無毛的混小子。我來和你比個高下吧！	V.S.	曹彰	哼！別說了。曹彰在此早準備好要和你一決勝負了。
		関興	你是曹家兄弟是吧！好，今天就跟你討回來。曹植，覺悟吧！	V.S.	曹植	嗯……。這樣的話，只有戰鬥囉
	鄴III	張飛	你是許褚。你張飛爺爺在此。許褚，出招吧！來分個勝負吧！	V.S.	許褚	哼……！張飛有什麼了不起。來進攻吧！
		関羽	張遼……。	V.S.	張遼	關羽……。
		趙雲	李典！我要和你一分高下。	V.S.	李典	……什麼廢話都不要說了。趙雲，快出招進攻吧！
		馬超	樂進！在渭水承蒙你的“照顧”，今天我要一連帶利的送還給你。	V.S.	楽進	哼！

快速的明瞭部隊的等級

兵力一覽表

◆根據部隊屬性的不同，兵力提升幅度也不同

出乎意料而且很難掌握的，應該要算是各屬性的兵力上升幅度了。在屬性方面，由於依據等級的提升，兵力可增加的數值各不相同，因此即使是相同的等級，還是有兵力上的差別。而隨著部隊等級的成長，更使得各屬性的兵力差距越來越大。由下面的這張表格，可以判斷要培育哪種武將。當然，在戰場上也可以用此來調查敵軍的兵力。

部隊等級	短兵	長兵	戰車	弓兵	連弩兵	發車車	輕騎兵	重騎兵	親衛隊	山賊	凶賊	義賊	武道術家	猛獸師	妖術師	異民族	軍樂隊	輸送隊	民眾
Lv. 1	500	500	500	500	500	500	500	500	500	800	800	800	600	400	300	700	300	300	500
Lv. 2	550	550	550	540	540	540	560	560	560	840	840	840	650	450	350	760	340	340	550
Lv. 3	600	600	600	580	580	580	620	620	620	880	880	880	700	500	400	820	380	380	600
Lv. 4	650	650	650	620	620	620	680	680	680	920	920	920	750	550	450	880	420	420	650
Lv. 5	700	700	700	660	660	660	740	740	740	960	960	960	800	600	500	940	460	460	700
Lv. 6	750	750	750	700	700	700	800	800	800	1000	1000	1000	850	650	550	1000	500	500	750
Lv. 7	800	800	800	740	740	740	860	860	860	1040	1040	1040	900	700	600	1060	540	540	800
Lv. 8	850	850	850	780	780	780	920	920	920	1080	1080	1080	950	750	650	1120	580	580	850
Lv. 9	900	900	900	820	820	820	980	980	980	1120	1120	1120	1000	800	700	1180	620	620	900
Lv.10	950	950	950	860	860	860	1040	1040	1040	1160	1160	1160	1050	850	750	1240	660	660	950
Lv.11	1000	1000	1000	900	900	900	1100	1100	1100	1200	1200	1200	1100	900	800	1300	700	700	1000
Lv.12	1050	1050	1050	940	940	940	1160	1160	1160	1240	1240	1240	1150	950	850	1360	740	740	1050
Lv.13	1100	1100	1100	980	980	980	1220	1220	1220	1280	1280	1280	1200	1000	900	1420	780	780	1100
Lv.14	1150	1150	1150	1020	1020	1020	1280	1280	1280	1320	1320	1320	1250	1050	950	1480	820	820	1150
Lv.15	1200	1200	1200	1060	1060	1060	1340	1340	1340	1360	1360	1360	1300	1100	1000	1540	860	860	1200
Lv.16	1250	1250	1250	1100	1100	1100	1400	1400	1400	1400	1400	1400	1350	1150	1050	1600	900	900	1250
Lv.17	1300	1300	1300	1140	1140	1140	1460	1460	1460	1440	1440	1440	1400	1200	1100	1660	940	940	1300
Lv.18	1350	1350	1350	1180	1180	1180	1520	1520	1520	1480	1480	1480	1450	1250	1150	1720	980	980	1350
Lv.19	1400	1400	1400	1220	1220	1220	1580	1580	1580	1520	1520	1520	1500	1300	1200	1780	1020	1020	1400
Lv.20	1450	1450	1450	1260	1260	1260	1640	1640	1640	1560	1560	1560	1550	1350	1250	1840	1060	1060	1450
Lv.21	1500	1500	1500	1300	1300	1300	1700	1700	1700	1600	1600	1600	1600	1400	1300	1900	1100	1100	1500
Lv.22	1550	1550	1550	1340	1340	1340	1760	1760	1760	1640	1640	1640	1650	1450	1350	1960	1140	1140	1550
Lv.23	1600	1600	1600	1380	1380	1380	1820	1820	1820	1680	1680	1680	1700	1500	1400	2020	1180	1180	1600
Lv.24	1650	1650	1650	1420	1420	1420	1880	1880	1880	1720	1720	1720	1750	1550	1450	2080	1220	1220	1650
Lv.25	1700	1700	1700	1460	1460	1460	1940	1940	1940	1760	1760	1760	1800	1600	1500	2140	1260	1260	1700
Lv.26	1750	1750	1750	1500	1500	1500	2000	2000	2000	1800	1800	1800	1850	1650	1550	2200	1300	1300	1750
Lv.27	1800	1800	1800	1540	1540	1540	2060	2060	2060	1840	1840	1840	1900	1700	1600	2260	1340	1340	1800
Lv.28	1850	1850	1850	1580	1580	1580	2120	2120	2120	1880	1880	1880	1950	1750	1650	2320	1380	1380	1850
Lv.29	1900	1900	1900	1620	1620	1620	2180	2180	2180	1920	1920	1920	2000	1800	1700	2380	1420	1420	1900
Lv.30	1950	1950	1950	1660	1660	1660	2240	2240	2240	1960	1960	1960	2050	1850	1750	2440	1460	1460	1950
Lv.31	2000	2000	2000	1700	1700	1700	2300	2300	2300	2000	2000	2000	2100	1900	1800	2500	1500	1500	2000
Lv.32	2050	2050	2050	1740	1740	1740	2360	2360	2360	2040	2040	2040	2150	1950	1850	2560	1540	1540	2050
Lv.33	2100	2100	2100	1780	1780	1780	2420	2420	2420	2080	2080	2080	2200	2000	1900	2620	1580	1580	2100
Lv.34	2150	2150	2150	1820	1820	1820	2480	2480	2480	2120	2120	2120	2250	2050	1950	2680	1620	1620	2150
Lv.35	2200	2200	2200	1860	1860	1860	2540	2540	2540	2160	2160	2160	2300	2100	2000	2740	1660	1660	2200
Lv.36	2250	2250	2250	1900	1900	1900	2600	2600	2600	2200	2200	2200	2350	2150	2050	2800	1700	1700	2250
Lv.37	2300	2300	2300	1940	1940	1940	2660	2660	2660	2240	2240	2240	2400	2200	2100	2860	1740	1740	2300

部隊等級	短兵	長兵	戰車	弓兵	連弩兵	發石車	輕騎兵	重騎兵	親衛隊	山賊	凶賊	義賊	武道術家	猛獸師	妖術師	異民族	軍樂隊	輸送隊	民衆
Lv.38	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.39	2400	2400	2400	2020	2020	2020	2780	2780	2780	2320	2320	2320	2500	2300	2200	2980	1820	1820	2400
Lv.40	2450	2450	2450	2060	2060	2060	2840	2840	2840	2360	2360	2360	2550	2350	2250	3040	1860	1860	2450
Lv.41	2500	2500	2500	2100	2100	2100	2900	2900	2900	2400	2400	2400	2600	2400	2300	3100	1900	1900	2500
Lv.42	2550	2550	2550	2140	2140	2140	2960	2960	2960	2440	2440	2440	2650	2450	2350	3160	1940	1940	2550
Lv.43	2600	2600	2600	2180	2180	2180	3020	3020	3020	2480	2480	2480	2700	2500	2400	3220	1980	1980	2600
Lv.44	2650	2650	2650	2220	2220	2220	3080	3080	3080	2520	2520	2520	2750	2550	2450	3280	2020	2020	2650
Lv.45	2700	2700	2700	2260	2260	2260	3140	3140	3140	2560	2560	2560	2800	2600	2500	3340	2060	2060	2700
Lv.46	2750	2750	2750	2300	2300	2300	3200	3200	3200	2600	2600	2600	[illegible]	[illegible]	[illegible]	3400	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.47	2800	2800	2800	2340	2340	2340	3260	3260	3260	2640	2640	2640	2900	2700	2600	3460	2140	2140	2800
Lv.48	2850	2850	2850	2380	2380	2380	3320	3320	3320	2680	2680	2680	[illegible]	2750	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.49	2900	2900	2900	2420	2420	2420	3380	3380	3380	2720	2720	2720	3000	2800	2700	3580	2220	2220	2900
Lv.50	2950	2950	2950	2460	2460	2460	3440	3440	3440	2760	2760	2760	3050	2850	2750	3640	[illegible]	2260	[illegible]
Lv.51	3000	3000	3000	2500	2500	2500	3500	3500	3500	2800	2800	2800	3100	2900	2800	3700	2300	2300	3000
Lv.52	3050	3050	3050	2540	2540	2540	3560	3560	3560	2840	2840	2840	3150	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.53	3100	3100	3100	2580	2580	2580	3620	3620	3620	2880	2880	2880	3200	3000	2900	3820	2380	2380	3100
Lv.54	3150	3150	3150	2620	2620	2620	3680	3680	3680	2920	2920	2920	3250	3050	2950	3880	2420	2420	3150
Lv.55	3200	3200	3200	2660	2660	2660	3740	3740	3740	2960	2960	2960	3300	3100	3000	3940	2460	2460	3200
Lv.56	3250	3250	3250	2700	2700	2700	3800	3800	3800	3000	3000	3000	3350	3150	3050	4000	2500	2500	[illegible]
Lv.57	3300	3300	3300	2740	2740	2740	3860	3860	3860	3040	3040	3040	3400	3200	3100	4060	2540	2540	3300
Lv.58	3350	3350	3350	2780	2780	2780	3920	3920	3920	3080	3080	3080	3450	3250	3150	4120	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.59	3400	3400	3400	2820	2820	2820	3980	3980	3980	3120	3120	3120	3500	3300	3200	4180	2620	2620	3400
Lv.60	3450	3450	3450	2860	2860	2860	4040	4040	4040	3160	3160	3160	3550	3350	3250	4240	2660	2660	3450
Lv.61	3500	3500	3500	2900	2900	2900	4100	4100	4100	3200	3200	3200	3600	3400	3300	4300	2700	2700	3500
Lv.62	3550	[illegible]	3550	2940	2940	2940	4160	4160	4160	3240	3240	3240	3650	3450	[illegible]	4360	2740	2740	[illegible]
Lv.63	3600	3600	3600	2980	2980	2980	4220	4220	4220	3280	3280	3280	3700	3500	3400	4420	2780	2780	3600
Lv.64	3650	3650	3650	3020	3020	3020	4280	4280	4280	3320	3320	3320	3750	3550	3450	4480	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.65	3700	3700	3700	3060	3060	3060	4340	4340	4340	3360	3360	3360	3800	3600	3500	4540	2860	2860	3700
Lv.66	3750	3750	3750	3100	3100	3100	4400	4400	4400	3400	3400	3400	3850	3650	[illegible]	4600	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.67	3800	3800	3800	3140	3140	3140	4460	4460	4460	3440	3440	3440	3900	3700	3600	4660	2940	2940	3800
Lv.68	3850	[illegible]	[illegible]	[illegible]	3180	3180	4520	4520	[illegible]	3480	3480	3480	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.69	3900	3900	3900	3220	3220	3220	4580	4580	4580	3520	3520	3520	4000	3800	3700	4780	3020	3020	3900
Lv.70	3950	3350	3950	3260	3260	3260	4640	4640	4640	3560	3560	3560	4050	3850	3750	4840	[illegible]	3060	[illegible]
Lv.71	4000	4000	4000	3300	3300	3300	4700	4700	4700	3600	3600	3600	4100	3900	3800	4900	3100	3100	4000
Lv.72	4050	4050	4050	3340	3340	3340	4760	4760	4760	3640	3640	3640	4150	3950	[illegible]	[illegible]	3140	3140	[illegible]
Lv.73	4100	4100	4100	3380	3380	3380	4820	4820	4820	3680	3680	3680	4200	4000	3900	5020	3180	3180	4100
Lv.74	4150	4150	4150	3420	3420	3420	4880	4880	4880	3720	3720	3720	[illegible]	4050	[illegible]	[illegible]	3220	3220	[illegible]
Lv.75	4200	4200	4200	3460	3460	3460	4940	4940	4940	3760	3760	3760	4300	4100	4000	5140	3260	3260	4200
Lv.76	4250	4250	4250	3500	3500	3500	5000	5000	5000	3800	3800	3800	4350	4150	4050	5200	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.77	4300	4300	4300	3540	3540	3540	5060	5060	5060	3840	3840	3840	4400	4200	4100	5260	3340	3340	4300
Lv.78	4350	4350	4350	3580	3580	3580	5120	5120	5120	3880	3880	3880	4450	4250	4150	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.79	4400	4400	4400	3620	3620	3620	5180	5180	5180	3920	3920	3920	4500	4300	4200	5380	3420	3420	4400
Lv.80	4450	4450	4450	3660	3660	3660	5240	5240	5240	3960	3960	3960	[illegible]	[illegible]	[illegible]	5440	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.81	4500	4500	4500	3700	3700	3700	5300	5300	5300	4000	4000	4000	4600	4400	4300	5500	3500	3500	4500
Lv.82	4550	4550	4550	3740	3740	3740	5360	5360	5360	4040	4040	4040	4650	4450	4350	5560	3540	3540	4550
Lv.83	4600	4600	4600	3780	3780	3780	5420	5420	5420	4080	4080	4080	4700	4500	4400	5620	3580	3580	4600
Lv.84	4650	4650	4650	3820	3820	3820	5480	5480	5480	4120	4120	4120	4750	4550	4450	[illegible]	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.85	4700	4700	4700	3860	3860	3860	5540	5540	5540	4160	4160	4160	4800	4600	4500	5740	3660	3660	4700
Lv.86	4750	4750	4750	3900	3900	3900	5600	5600	5600	4200	4200	4200	4850	4650	4550	5800	3700	3700	4750
Lv.87	4800	4800	4800	3940	3940	3940	5660	5660	5660	4240	4240	4240	4900	4700	4600	5860	3740	3740	4800
Lv.88	4850	4850	4850	3980	3980	3980	5720	5720	5720	4280	4280	4280	4950	4750	4650	5920	3780	3780	4850
Lv.89	4900	4900	4900	4020	4020	4020	5780	5780	5780	4320	4320	4320	5000	4800	4700	5980	3820	3820	4900
Lv.90	4950	4350	4950	4060	4060	4060	5840	5840	5840	4360	4360	4360	5050	4850	4750	6040	[illegible]	[illegible]	[illegible]
Lv.91	5000	5000	5000	4100	4100	4100	5900	5900	5900	4400	4400	4400	5100	4900	4800	6100	3900	3900	5000
Lv.92	5050	5050	5050	4140	4140	4140	5960	5960	5960	4440	4440	4440	5150	4950	4850	6160	3940	3940	5050
Lv.93	5100	5100	5100	4180	4180	4180	6020	6020	6020	4480	4480	4480	5200	5000	4900	6220	3980	3980	5100
Lv.94	5150	5150	5150	4220	4220	4220	6080	6080	6080	4520	4520	4520	5250	5050	[illegible]	6280	4020	[illegible]	5150
Lv.95	5200	5200	5200	4260	4260	4260	6140	6140	6140	4560	4560	4560	5300	5100	5000	6340	4060	4060	5200
Lv.96	5250	5250	5250	4300	4300	4300	6200	6200	6200	4600	4600	4600	5350	5150	5050	6400	4100	4100	5250
Lv.97	5300	5300	5300	4340	4340	4340	6260	6260	6260	4640	4640	4640	5400	5200	5100	6460	4140	4140	5300
Lv.98	5350	5350	5350	4380	4380	4380	6320	6320	6320	4680	4680	4680	5450	5250	5150	6520	4180	4180	5350
Lv.99	5400	5400	5400	4420	4420	4420	6380	6380	6380	4720	4720	4720	5500	5300	5200	6580	4220	4220	5400

我要的道具在哪裏呢？

各都市的道具店一覽表

◆高明地選購道具

各位玩家是不是有由於沒有回復兵力的道具只好退兵；或是只要有攻擊的道具就可以把強敵擊倒等經驗呢？現在不用再苦惱到哪裏才找得到所需要的道具了，看了下面的道具店一覽表，相信各位對於在哪一章的哪個都市可以買到什麼樣的道具，都可以一目瞭然的知道。由於道具可以區分為變更屬性、攻擊、回復、攻擊狀態等４大系統，所以玩家可以到合乎其使用目的的道具店去進行選購。另外在各章表格的下方，還有選購道具的重點提示，給各位參考。

序章・第一章

系統／都市	變更屬性	攻擊	回復	攻擊狀態
陳留幕		焦熱の書	酒・豆	
玄川幕			酒・豆・傷薬	
信都		焦熱の書・渦潮の書・落石の書	酒・豆・傷薬	
北平			酒・豆	濃霧の書
北海		焦熱の書・渦潮の書・落石の書・爆弾	酒・豆・傷薬	
徐州			酒・豆・傷薬・平気の書・援隊の書	
小沛	長槍・連弩・馬鎧・無頼の心得	焦熱の書・渦潮の書・落石の書		
許昌	長槍・連弩・馬鎧・無頼の心得		酒・特級酒・豆・傷薬	
下邳		爆弾	豆・麦・平気の書・援隊の書	
鄴	長槍・連弩・馬鎧・無頼の心得		特級酒・豆・麦・傷薬	

假如在最初的陳留幕太摳，沒有花錢買道具，那到了虎牢關之戰可能就要相當辛苦囉！另外，在界橋之戰也十很艱苦，因此在信都就要多準備一些回復用的道具。

第二章 系統／都市	變更屬性	攻擊	回復	攻擊狀態
鄴	長槍・連弩・馬鎧・無賴の心得		特級酒・豆・麦・傷薬	
汝南		焦熱の書・火龍の書・渦潮の書・濁流の書・落石の書・雪崩の書		
襄陽	長槍・連弩・馬鎧・無賴の心得	爆弾	特級酒・麦・傷薬	
江夏		火龍の書・濁流の書・雪崩の書		濃霧の書・夕立の書

由於在長■坡Ⅰ和Ⅱ之間沒有儲存點，所以在出兵博望披或新野前，必須在襄陽購買回復用的道具。想要使武將能撐到長■坡Ⅱ，就要多帶些回復用道具。

第三章 系統／都市	變更屬性	攻擊	回復	攻擊狀態
江夏	長槍・連弩・馬鎧	火龍の書・濁流の書・雪崩の書		濃霧の書・夕立の書
江陵			特級酒・麦・漢方薬・平気の書・活気の書・援隊の書	
長沙		渦潮の書・濁流の書	平気の書・活気の書・援隊の書・援部の書	
涪	長槍・連弩・馬鎧	火龍の書・爆弾	特級酒・麦・漢方薬	
成都	步兵車・投石器・近衛鎧・義侠の心得		特級酒・老酒・麦・漢方薬	
襄陽	步兵車・投石器・近衛鎧・義侠の心得	火龍の書・濁流の書・雪崩の書・爆弾		
西陵		火龍の書・濁流の書・雪崩の書	特級酒・麦・漢方薬・援部の書・活気の書	

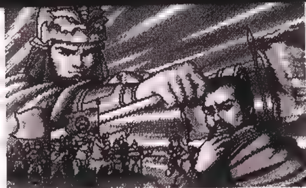
在雒之戰Ⅰ中，無論如何一定要讓龐統活下來，所以要讓他持有最大限度的回復道具和炸彈。還有，在和吳戰鬥的夷陵之戰，將面臨前所未有的苦戰，多帶點回復道具!!

第四章 系統／都市	變更屬性	攻擊	回復	攻擊狀態
成都	步兵車・投石器・近衛鎧・義侠の心得		特級酒・老酒・麦・米	
江陵		火龍の書・濁流の書・津波の書・雪崩の書・山津波の書	援部の書・活気の書・勇気の書	
襄陽	步兵車・投石器・近衛鎧・義侠の心得	業火の書	老酒・米・茶	
宛		業火の書・津波の書・山津波の書	老酒・米・茶	夕立の書・豪雨の書
許昌	長槍・連弩・馬鎧・無賴の心得		老酒・米・茶・援軍の書	

在鄴Ⅰ、Ⅱ、Ⅲ作戰其間完全沒有添購道具的機會，所以在出兵前，務必要買齊所有的回復、攻擊道具。另外，忘記提升等級的武將也可以使用道具來變更其屬性。

武將資料一覽表





這是一個由許多英雄豪傑活躍的「三國志英傑傳」世界。因此由每一個武將所共同交織而成的，就是形成本篇故事的源頭。

而以下的這一個武將一覽表，雖然只有將在戰鬥畫面上出現的武將列入其中，但是決定是各位在遊戲時不可欠缺的一項重要資料。





①武將名字的讀者。以アイウエオ的順序排列。
②武將的姓名。
③武將的武力。
④武將的知力。
⑤武將的統馭力。
⑥武將初次登場時的部隊屬性。
⑦武將初次登場時的部隊等級。
⑧武將初次登場時臣屬的君主。
⑨武將在初次的戰鬥畫面中所擁有的攻擊力。
⑩武將在初次的戰鬥畫面中所擁有的防禦力。
⑪武將在初次的戰鬥畫面中所擁有的策略值。
⑫武將初次登場的地方。這表示武將在遊戲的最初是在哪一個戰場或都市的名稱。

初期攻擊力、防禦力、策略值會隨著遊戲的進行而時時會發生變化。

	讀音 ①	武將名 ②	武力 ③	智力 ④	統率力 ⑤	屬性 ⑥	部隊等級 ⑦	所屬 ⑧	初期攻擊 ⑨	初期防禦 ⑩	初期策略 ⑪	初次登場處 ⑫
イ	イセキ	伊籍	21	84	72	長兵	23	無所屬	834	917	69	第二章・新野
ウ	ウキン	于禁	60	52	62	短兵	14	曹操	552	554	31	第一章・徐州 I
	ウソク	羽則	23	46	30	短兵	5	公孫瓚	321	324	17	第一章・巨鹿
エ	エンイン	袁胤	25	59	23	連弩兵	16	袁術	660	556	38	第一章・広陵
	エンジュツ	袁術	79	43	71	長兵	20	袁術	855	831	32	序章・陳留幕
	エンショウ	袁紹	58	47	71	短兵	13	袁紹	524	545	27	序章・陳留幕
	エンホ	閻圃	36	80	27	義賊	39	張魯	1362	1249	98	第三章・葭萌関 I
オ	オウイ	王威	40	58	36	重騎兵	27	劉表	1036	880	53	第二章・襄陽 I
	オウカイ	王楷	32	54				呂布	460	457	35	第一章・下邳
	オウサン	王粲							651	647	64	第二章・襄陽

	讀音	武將名	武力	智力	統率力	屬性	部隊等級	所属	初期攻撃力	初期防禦力	初期策略値	初次登場處
イ	イセキ	伊籍	21	84	72	長兵	23	無所属	834	917	69	第二章・新野
ウ	ウキン	于禁	60	52	62	短兵	14	曹操	552	554	31	第一章・徐州Ⅰ
	ウソク	羽則	23	46	30	短兵	5	公孫瓚	321	324	17	第一章・巨鹿
エ	エンイン	袁胤	25	59	23	連弩兵	16	袁術	660	556	38	第一章・広陵
	エンジュツ	袁術	79	43	71	長兵	20	袁術	855	831	32	序章・陳留幕
	エンショウ	袁紹	58	47	71	短兵	13	袁紹	524	545	27	序章・陳留幕
	エンホ	閻圃	36	80	27	義賊	39	張魯	1362	1249	98	第三章・葭萌関Ⅰ
オ	オウイ	王威	40	58	36	重騎兵	27	劉表	1036	880	53	第二章・襄陽Ⅰ
	オウカイ	王楷	32	54	29	輸送隊	16	呂布	460	457	35	第一章・下邳
	オウサン	王粲	30	70	28	軍楽隊	27	劉表	651	647	64	第二章・襄陽Ⅰ
	オウヘイ	王平	72	67	72	戦車	42	曹操	1445	1653	87	第三章・定軍山
	オウホ	王甫	52	73	74	戦車	40	無所属	1325	1600	91	第三章・江陵
カ	カイエツ	蒯越	29	74	26	連弩兵	28	劉表	972	817	70	第二章・襄陽Ⅰ
	カク	賈詡	40	96	81	輸送隊	25	曹操	630	724	84	第二章・汝南
	カクカ	郭嘉	36	97	32	弓兵	10	曹操	396	434	48	第一章・徐州Ⅰ
	ガクシュウ	楽就	70	51	67	長兵	15	袁術	692	685	31	第一章・淮南
	カクシュン	霍峻	67	65	62	猛獣使い	37	劉璋	1475	991	76	第三章・成都
	カクショウ	郝昭	68	88	91	戦車	54	曹操	1760	2182	140	第四章・陳倉
	ガクシン	楽進	74	39	74	軽騎兵	11	曹操	588	462	20	第一章・徐州Ⅰ
	カクテキ	郭適	35	63	50	山賊	4	公孫瓚	333	313	22	第一章・信都
	カクト	郭図	34	76	31	短兵	7	袁紹	368	367	32	第一章・界橋
	カコウエン	夏侯淵	90	52	86	軽騎兵	11	曹操	630	491	27	第一章・徐州Ⅰ
	カコウオン	夏侯恩	60	62	58	義賊	31	曹操	1426	1098	63	第二章・長坂坡Ⅰ
	カコウケツ	夏侯傑	72	31	55	武道家隊	31	曹操	1221	1094	31	第二章・長坂坡Ⅰ
	カコウショウ	夏侯尚	70	60	68	発石車	42	曹操	1648	1326	78	第三章・瓦口関Ⅱ
	カコウトク	夏侯徳(葭)	69	59	67	戦車	48	曹操	1600	1821	85	第三章・葭萌関Ⅱ
	カコウトク	夏侯徳(天)	69	59	67	戦車	52	曹操	1711	1946	91	第三章・天蕩山Ⅱ
	カコウトン	夏侯惇	95	60	87	軽騎兵	14	曹操	739	564	36	第一章・小沛
	カコウラン	夏侯蘭	72	53	70	武道家隊	29	曹操	1162	1080	51	第二章・博望坡、新野Ⅰ
	カユウ	華雄	90	29	88	軽騎兵	5	董卓	450	354	10	序章・汜水関
	カンウ	関羽	98	80	100	軽騎兵	1	劉備	387	286	22	序章・汜水関
	カンエイ	韓英	61	44	55	短兵	4	公孫瓚	322	317	15	第一章・信都
	カンガイ	管亥	68	14	52	山賊	10	無所属	510	450	7	第一章・北海
	カンゲン	韓玄	57	35	46	長兵	38	曹操	1286	1257	42	第三章・長沙
	カンコウ	関興	88	70	85	親衛隊	41	劉備	1713	1489	89	第三章・西陵
	カンコウ	韓浩	62	45	59	長兵	29	曹操	1056	1049	43	第二章・博望坡、新野Ⅰ
	カンジュン	関純	42	61	32	弓兵	4	無所属	280	303	21	第一章・巨鹿
	カントウ	韓当	60	42	59	戦車	47	孫権	1539	1761	59	第三章・麦
	カンネイ	甘寧	91	54	84	猛獣使い	34	孫権	1500	1016	59	第三章・江陵
	カンペイ	関平	80	74	78	重騎兵	22	劉備	979	844	59	第二章・穎川
	カンヨウ	簡雍	42	74	36	弓兵	3	無所属	260	283	24	第一章・平原
	ガンリョウ	顔良	87	32	84	軽騎兵	7	袁紹	501	392	13	第一章・巨鹿
キ	ギエン	魏延	92	51	80	武道家隊	33	曹操	1388	1229	54	第三章・長沙
	キクギ	麴義	73	39	65	軽騎兵	9	袁紹	530	404	18	第一章・清河
	ギゾク	魏続	72	46	68	短兵	2	呂布	285	282	13	序章・虎牢関
	ギュウキン	牛金	82	35	73	重騎兵	24	曹操	1047	880	29	第二章・汝南

読み	武将名	武力	智力	統率力	属性	部對等級	所属	初次攻撃力	初次防禦力	初次策略力	初次登場處
キョウイ	姜維	90	94	80	親衛隊	40	曹操	2040	1716	141	第四章・陳倉
キョウシ	鞏志	44	63	40	発石車	31	曹操	1234	984	64	第三章・武陵
キョシ	許汜	23	78	20	武道家隊	17	呂布	739	683	52	第一章・下邳
キョチョ	許褚	97	25	94	重騎兵	21	曹操	1032	886	19	第一章・徐州II
キョユウ	許攸	45	61	40	軍楽隊	7	袁紹	309	306	25	第一章・界橋
キレイ	紀霊	70	35	70	重騎兵	18	袁術	914	719	24	第一章・淮南
キンセン	金旋	52	27	40	戦車	36	曹操	1219	1380	31	第三章・武陵
グホン	虞翻	40	78	32	戦車	51	孫権	1586	1811	118	第三章・夷陵
ケイドウエイ	邢道栄	78	30	70	義賊	33	曹操	1307	1191	32	第三章・零陵
ゲンガン	厳顔	86	71	87	戦車	34	無所属	1293	1474	78	第三章・涪
ゲンシュン	厳畯	25	71	24	戦車	50	孫権	1524	1764	106	第三章・西陵
ゲンソウ	厳双	70	48	50	凶賊	22	無所属	886	780	38	第二章・汝南
ゴイ	呉懿	71	69	70	発石車	37	劉璋	1489	1207	81	第三章・雒I
コウケン	黄権	45	84	72	戦車	38	劉璋	1257	1526	100	第三章・成都
コウジュン	高順	56	60	63	猛獣使い	17	呂布	828	569	40	第一章・彭城II
コウセイ	侯成	67	42	65	軽騎兵	3	呂布	356	276	13	序章・虎牢関
コウソウ	高蒼	72	56	48	異民族	48	曹操	1728	1757	81	第四章・陳倉
コウソンエツ	公孫越	60	47	58	弓兵	7	公孫瓚	357	387	19	第一章・巨鹿
コウソンサン	公孫瓚	71	55	67	軽騎兵	4	公孫瓚	387	299	19	序章・陳留幕
コウチュウ	黄忠	95	67	90	戦車	33	韓玄	1324	1462	72	第三章・長沙
コウハイ	高沛	59	43	56	親衛隊	40	劉璋	1545	1335	53	第三章・雒II
コウブ	耿武	44	53	32	短兵	4	無所属	309	303	18	第一章・巨鹿
コウユウ	孔融	58	83	67	短兵	8	孔融	410	421	37	序章・陳留幕
コウラン	高覧	75	50	72	弓兵	7	袁紹	375	404	21	第一章・巨鹿
コシン	胡軫	58	30	37	短兵	2	董卓	273	261	9	序章・汜水関
ゴソ	呉祖	42	60	45	義賊	33	無所属	1204	1126	64	第三章・武陵
ゴハン	呉班	65	47	64	発石車	36	劉璋	1439	1159	54	第三章・成都
コヨウ	顧雍	18	72	17	戦車	51	孫権	1537	1781	109	第三章・夷陵
ゴラン	呉蘭	88	43	85	親衛隊	37	無所属	1579	1372	50	第三章・雒I
サイボウ	蔡瑁	70	68	67	長兵	31	劉表	1135	1123	69	第二章・襄陽I
サイヨウ	蔡陽	53	39	40	長兵	25	曹操	927	910	34	第二章・潁川
シバイ	司馬懿	48	99	95	妖術使い	53	曹操	1152	1751	155	第三章・陽平関
シバシ	司馬師	65	87	79	妖術使い	58	曹操	1312	1603	147	第四章・許昌I
シバショウ	司馬昭	66	85	75	妖術使い	58	曹操	1319	1570	144	第四章・許昌I
シャセイ	謝旌	69	63	74	発石車	49	孫権	1864	1534	92	第三章・西陵
シャチュウ	車冑	72	60	70	長兵	21	曹操	861	858	46	第一章・徐州II
シャマカ	沙摩可	91	18	74	異民族	37	劉璋	1508	1504	21	第三章・成都
シュウソウ	周倉	85	40	82	凶賊	22	無所属	934	857	32	第二章・潁川
シュウタイ	周泰	87	53	78	親衛隊	34	孫権	1474	1249	58	第三章・江陵
シュウヒ	周比	66	53	61	弓兵	7	公孫瓚	363	391	22	第一章・界橋
シュウユ	周瑜	75	95	88	妖術使い	37	孫権	944	1238	111	第三章・江陵
シュコウ	朱康	51	68	32	凶賊	22	無所属	844	758	54	第二章・汝南
シュゼン	朱然	70	62	70	戦車	47	孫権	1578	1806	88	第三章・麦
シュレイ	朱霊	74	35	69	長兵	22	曹操	896	883	28	第二章・潁川
ジュンイク	荀彧	37	96	62	軍楽隊	14	曹操	427	458	57	第一章・小沛
ジュンウケイ	淳于瓊	73	62	68	軽騎兵	8	袁紹	502	387	27	第一章・信都

		武將名	武力	智力	統率力	屬性	部對等級	所屬	初次攻擊力	初次防禦力	初次策略力	初次登場處
シ	ジュンユウ	荀攸	40	94	60	軍楽隊	21	曹操	558	589	72	第一章・徐州II
	ショウエン	蔣琬	60	85	73	発石車	30	無所属	1240	1036	85	第三章・襄陽
	ショウキン	蔣欽	67	64	62	戦車	31	孫権	1123	1275	65	第三章・江陵
	ショウショク	焦触	65	34	61	弓兵	7	袁紹	362	391	14	第一章・界橋
	ショカツリョウ	諸葛亮	44	100	94	妖術使い	30	無所属	724	904	100	第二章・隆中
	ジョコウ	徐晃	91	49	83	重騎兵	25	曹操	1235	945	42	第二章・汝南
	ジョショ	徐庶	44	97	85	妖術使い	26	無所属	651	763	87	第二章・新野
	ジョショウ	徐商	82	30	75	発石車	47	曹操	1869	1487	42	第三章・麦
	ジョセイ	徐盛	72	70	59	戦車	31	孫権	1139	1266	71	第三章・江陵
	シンパイ	審配	71	67	73	短兵	6	袁紹	379	382	26	第一章・巨鹿
セソ	セッソウ	薛綜	35	62	31	発石車	51	孫権	1817	1439	94	第三章・夷陵
	ソウキュウ	曹休(長)	72	65	72	戦車	53	曹操	1751	2003	102	第四章・長安
	ソウキュウ	曹休(洛)	72	65	72	戦車	55	曹操	1807	2067	105	第四章・洛陽
	ソウケン	宋謙	59	45	50	弓兵	3	呂布	271	291	14	序章・虎牢関
	ソウコウ	曹洪	74	47	74	短兵	11	曹操	504	504	24	第一章・徐州 I
	ソウジュン	曹純	60	51	54	連弩兵	24	曹操	918	768	43	第二章・汝南
	ソウショウ	曹彰	81	42	93	親衛隊	53	曹操	2060	1921	66	第三章・漢水
	ソウショク	曹植	15	78	13	軍楽隊	56	曹操	1135	1297	128	第四章・許昌 I
	ソウシン	曹真(長)	74	66	88	戦車	57	曹操	1876	2251	110	第四章・長安
	ソウシン	曹真(洛)	74	66	88	戦車	60	曹操	1960	2352	115	第四章・洛陽
	ソウジン	曹仁	80	62	79	短兵	15	曹操	615	612	38	第一章・夏丘II
	ソウソウ	曹操	75	94	98	重騎兵	23	曹操	1132	1118	77	序章・陳留幕
	ソウヒ	曹丕	68	65	65	親衛隊	62	曹操	2268	2259	117	第三章・鄴
	ソジュ	沮授	60	85	71	弓兵	8	袁紹	378	426	38	第一章・界橋
	ソンカン	孫桓	65	72	70	戦車	54	孫権	1747	2028	115	第三章・西陵
	ソンケン	孫乾	38	74	34	輸送隊	9	陶謙	340	336	35	第一章・徐州
	ソンユ	孫瑜	64	52	60	発石車	40	孫権	1560	1250	65	第三章・公安
タチ	タイシジ	太史慈	94	67	81	軽騎兵	9	孔融	581	431	31	第一章・北海
	チョウイン	張允	59	60	50	長兵	28	劉表	1022	1003	57	第二章・襄陽 I
	チョウウン	趙雲	98	84	87	軽騎兵	11	公孫瓚	661	493	44	第一章・界橋
	チョウエイ	張衛	72	35	62	発石車	40	張魯	1590	1255	43	第三章・葭萌関 I
	チョウカ	趙何	55	47	41	山賊	12	無所属	543	484	25	第一章・彭城 I
	チョウカク	張獲	78	61	63	異民族	49	曹操	1793	1834	89	第四章・陳倉
	チョウコウ	張郃	90	62	88	軽騎兵	10	袁紹	600	472	31	第一章・巨鹿
	チョウシン	趙岑	63	25	57	短兵	2	董卓	277	273	7	序章・汜水関
	チョウジン	張任	87	69	84	連弩兵	37	劉璋	1386	1179	81	第三章・雒 I
	チョウナン	張南	56	46	47	弓兵	7	袁紹	351	379	19	第一章・界橋
	チョウハン	趙範	52	54	49	戦車	36	曹操	1219	1393	62	第三章・桂陽
	チョウヒ	張飛	99	42	83	軽騎兵	1	劉備	382	253	11	序章・汜水関
	チョウブ	張武	64	18	52	凶賊	27	無所属	1006	906	16	第二章・江夏
	チョウホウ	張苞	92	37	83	親衛隊	41	劉備	1749	1479	47	第三章・西陵
	チョウリョウ	張遼	90	80	87	短兵	3	呂布	338	331	26	序章・虎牢関
	チョウルイ	趙累	60	70	51	発石車	40	無所属	1550	1220	87	第三章・江陵
	チョウロ	張魯	72	80	73	義賊	45	張魯	1639	1534	110	第三章・葭萌関 I
	チンオウ	陳応	63	20	53	重騎兵	33	曹操	1251	1053	21	第三章・桂陽
	チンキ	陳紀	68	42	62	短兵	14	袁術	564	554	25	第一章・淮南

	讀音	武將名	武力	智力	統率力	屬性	部隊等級	所屬	初期攻擊力	初期防禦力	初期策略値	初次登場處
チ	チンキュウ	陳宮	54	80	85	連弩兵	18	呂布	744	705	56	第一章・准南
	チンキョウ	陳矯	20	74	18	戦車	33	曹操	1087	1255	79	第三章・江陵
	チンショク	陳式	67	28	60	武道家隊	36	無所属	1352	1242	32	第三章・成都
	チンシン	陳震	35	65	32	短兵	7	袁紹	370	368	27	第一章・界橋
	チンソン	陳孫	65	14	51	凶賊	24	無所属	928	829	11	第二章・江夏
	チンリン	陳琳	23	80	55	輸送隊	8	袁紹	313	336	36	第一章・界橋
テ	テイイク	程昱	25	90	85	連弩兵	21	曹操	787	781	69	第一章・徐州II
	テイトク	程徳	70	56	51	異民族	48	曹操	1722	1763	81	第四章・陳倉
	テイホウ	丁奉	75	65	70	戦車	30	孫権	1124	1268	65	第三章・江陵
	デンホウ	田豊	45	90	88	弓兵	8	袁紹	363	460	40	第一章・界橋
ト	トウケン	陶謙	53	61	42	短兵	4	陶謙	315	308	21	序章・陳留幕
	トウケン	鄧賢	69	65	66	戦車	36	劉璋	1269	1444	74	第三章・雒 I
	トウリョウ	董梁	69	32	60	山賊	12	無所属	563	506	17	第一章・夏丘 I
	トシュウ	杜襲	57	52	50	義賊	42	曹操	1497	1372	67	第三章・定軍山
ハ	バエン	馬延	65	43	61	凶賊	31	袁紹	1119	1025	44	第二章・長坂坡 I
	バショク	馬謖	65	84	54	軍楽隊	30	無所属	772	744	84	第三章・江夏
	バタイ	馬岱	84	47	74	親衛隊	40	無所属	1655	1400	58	第三章・葭萌関 I
	バチュウ	馬忠	58	54	56	戦車	51	孫権	1634	1872	82	第三章・夷陵
	バチョウ	馬超	97	44	88	親衛隊	41	無所属	1800	1509	56	第三章・葭萌関 I
	バリョウ	馬良	45	90	73	輸送隊	30	無所属	728	796	90	第三章・江夏
	ハンキュウ	藩宮	62	52	71	武道家隊	4	公孫瓚	407	387	18	第一章・信都
	ハンショウ	潘璋	75	39	72	戦車	40	孫権	1405	1590	48	第三章・公安
ヒ	ヒイ	費禕	23	80	25	発石車	30	無所属	1176	936	80	第三章・江夏
	ヒカン	費観	49	45	58	戦車	36	無所属	1209	1416	51	第三章・雒II
	ビジク	糜竺	40	64	36	軍楽隊	10	陶謙	360	356	32	第一章・徐州
	ビホウ	糜芳	63	25	59	短兵	9	陶謙	438	435	11	第一章・徐州
フ	ブンシュウ	文醜	91	19	86	軽騎兵	10	袁紹	602	468	9	第一章・界橋
	ブンペイ	文聘	84	24	78	重騎兵	28	劉表	1181	1003	22	第二章・襄陽 I
ホ	ホウキ	逢紀	54	82	66	短兵	6	袁紹	361	374	32	第一章・広川
	ホウセイ	法正	52	87	66	戦車	34	無所属	1166	1381	95	第三章・江陵
	ホウトウ	龐統	51	98	88	妖術使い	34	無所属	809	950	107	第三章・江陵
	ホウトク	龐徳	94	65	81	親衛隊	53	曹操	2179	1808	102	第三章・陽平関
	ホウリュウ	鮑龍	34	62	30	戦車	33	曹操	1105	1272	66	第三章・桂陽
	ホシツ	歩騭	25	65	20	発石車	51	孫権	1793	1421	99	第三章・夷陵
マ	マンチョウ	満寵	27	68	30	戦車	48	曹操	1479	1716	98	第三章・麦
モ	モウカイ	毛玠	57	49	48	戦車	52	曹操	1661	1878	75	第四章・襄陽II
	モウシュク	孟粛	69	31	52	山賊	1	無所属	281	247	8	第一章・北海
	モウタツ	孟達	73	70	71	戦車	37	劉璋	1311	1489	82	第三章・成都
ヨ	ヨウカイ	楊懐	75	44	71	戦車	40	劉璋	1405	1585	55	第三章・雒II
	ヨウゲン	楊彦	67	28	76	発石車	32	無所属	1318	1100	29	第三章・武陵
	ヨウコウ	楊昂	72	46	60	発石車	39	張魯	1558	1225	56	第三章・葭萌関 I
	ヨウシュウ	楊修	29	85	28	輸送隊	53	曹操	1108	1267	133	第三章・陽平関
	ヨウショウ	楊松	45	57	26	発石車	40	張魯	1510	1175	71	第三章・葭萌関 I
	ヨウレイ	楊齢	48	51	47	重騎兵	32	曹操	1188	1020	53	第三章・長沙
ラ	ライドウ	雷銅	86	43	81	親衛隊	37	劉璋	1569	1348	50	第三章・雒 I
リ	リイ	李異	79	63	57	発石車	49	孫権	1917	1463	92	第三章・西陵

	讀音	武將名	武力	智力	統率力	屬性	部隊等級	所屬	初期攻擊力	初期防禦力	初期策略值	初次登場處
リ	リクセキ	陸績	32	68	27	発石車	49	孫権	1752	1386	100	第三章・西陵
	リクソン	陸遜	80	95	85	妖術使い	41	孫権	1050	1318	121	第三章・公安
	リゲン	李厳	75	74	72	発石車	36	無所属	1476	1186	85	第三章・雒II
	リシュク	李粛	54	68	50	弓兵	2	董卓	247	268	20	序章・汜水関
	リテン	李典	72	47	73	短兵	11	曹操	499	501	24	第一章・徐州I
	リホウ	李豐	68	35	62	連弩兵	16	袁術	715	600	22	第一章・広陵
	リメイ	李明	70	48	72	猛獣使い	12	無所属	697	479	26	第一章・泰山
	リュウカイ	劉璝	51	60	47	親衛隊	40	劉璋	1520	1315	75	第三章・雒I
	リュウケン	劉賢	58	58	49	重騎兵	33	曹操	1238	1044	62	第三章・零陵
	リュウジュン	劉循	58	44	52	戦車	37	劉璋	1259	1433	51	第三章・雒I
	リュウショウ	劉璋	52	51	47	戦車	44	劉璋	1431	1636	68	第三章・成都
	リュウゼン	劉禅	22	20	18	戦車	41	劉備	1290	1489	25	第三章・西陵
	リュウド	劉度	53	55	48	戦車	35	曹操	1192	1363	61	第三章・零陵
	リュウビ	劉備	75	64	91	短兵	1	劉備	265	287	17	序章・汜水関
	リュウヘキ	劉辟	67	59	65	凶賊	23	無所属	904	834	48	第二章・汝南
	リュウホウ	劉封	63	57	59	長兵	23	無所属	894	887	47	第二章・新野
	リュウヨウ	劉曄(長)	35	85	73	発石車	53	曹操	1877	1631	133	第四章・長安
	リュウヨウ	劉曄(洛)	35	85	73	発石車	54	曹操	1907	1657	136	第四章・洛陽
	リョウカ	廖化	78	60	41	戦車	40	無所属	1420	1500	75	第三章・江陵
	リョウトウ	凌統	81	65	71	親衛隊	34	孫権	1438	1218	71	第三章・江陵
	リョケン	呂建	51	40	47	発石車	47	曹操	1732	1385	57	第三章・麦
	リョコウ	呂曠	73	25	68	凶賊	26	曹操	1004	918	22	第二章・南陽
	リョショウ	呂翔	57	23	70	凶賊	26	曹操	964	925	20	第二章・南陽
	リョフ	呂布	100	21	80	軽騎兵	6	呂布	604	361	8	序章・虎牢関
	リョモウ	呂蒙	84	91	80	戦車	34	孫権	1280	1749	100	第三章・江陵
レ	レイホウ	冷苞	66	23	64	戦車	36	劉璋	1260	1435	26	第三章・雒I
ロ	ロショウ	路昭	65	42	61	長兵	21	曹操	846	837	32	第二章・潁川

（註）夏侯德、曹休、曹真、劉曄等人，如果初次出場的戰場不同的話，其部隊等級、初期攻擊力、防禦力、策略值都不相同。所以在其名字後面有標示其出現地點所應有的能力。

以上，雖然為各位玩家介紹了在戰鬥畫面中登場的武將資料，但是除了這些人之外，在「三國志英傑傳」之中，還有許多未列入表內的人物出場。例如：董卓、獻帝只有在會議場及宮廷會出現，諸葛均只會在諸葛亮的屋子見得到他。其他的角色，只有請各位一邊遊戲一邊進入探尋囉！

三國志英傑傳

完全攻略本

書名：三國志英傑傳完全攻略本
出版者：錦龍文化出版事業有限公司
發行人：林欣頂
製作：影武者一族
地址：台北市中山北路3段53之4號6樓之6
印刷：錦龍印刷廠
發售日期：1995年12月
定價：270元
新聞局版台業登記第05478號

Ys V

伊蘇國V

最美的傳奇故事

最浪漫的冒險之旅



完全



攻略本



看亞特魯重執正義之劍斬妖除魔！
買心中眞正攻略爲您開光明大道！

錦龍文化出版事業有限公司
影武者一族全力製作

錦龍文化出版事業有限公司

影武者一族全力製作

書號:26499515

ISBN 957-8657-22-6





定價:270

電玩快報
系列015

三國志英傑傳

【完全攻略本】

錦龍文化出版事業有限公司